





COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY



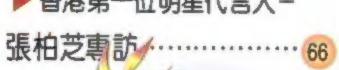
香港HK\$17. 馬來西亞RM\$8 新加坡SS5.美國USDS6 加拿大CAD\$8.澳洲AUD\$9

PG PD WEEL 全球開訊時時以//www.som.com.hv/

- ▶ 黑暗魔獸再度肆虐-Blizzard再訪···········48
- 莊振宇的娛樂指南·



- 網.博覽.二干展覽會現場報
- ▶ 香港第一位明星代言人 -



小魔女帕妃

英雄聖戰 2之聖劍戰爭…16 星戰指揮官……18 求婚365日2……20 大富翁~升官之途……22 2

-26 .27

-28 .30 -32

越野大車拼3: 飆山越嶺 ……………





- ●風色幻想SP~封神之刻 攻略大事紀……80
- ●太空戰士八劇情流程全記錄(下)……98



- ●卡娃伊小猫咪 育貓手冊······112
- ●特勤機甲隊3 作戰計劃書······120

- ●風色幻想SP 封神之刻
- ●F/A-18 超級大黃蜂……
- ●聖石傳說 …………

.34

135

...132 ..134

 $\cdot 130$

April / 2000





見三型
○非常爬行榜10
○遊戲大預言12
○遊戲大賣場36
○國際漫遊42
○祕技偵蒐營124
○塗鴉工房136
○光碟遊戲指南-勁碟MegaDisc·····144
○劃撥單&回函153



验行人兼社長	王俊博	Ch in-Po	Wang.	Pub 1 isher	
4后本里 00		DITORI	Al		

編輯部		EDITORIAL	
總統領	李俊賢	Herbert Lee. Editor-in-Chief	chief@swm.com.tw
總稱助理	李龍月	Lyllian Lee Secretary	secretary@swm.com.tw
主 網	季尔治	Dragon Lee. Managing Editor	dragon@swm.com.tw
文字網輯	范家珍	Serena fan. Editor	s er en a@ swm. com. tw
文字過報	季醇芳	Jessica Lee. Editor	jessica@swm.com.tw
助呼騙帽	鄭宗孟	Cheng Tsung. Assistant Editor	editor@swm.com.tw
技術主編	歐宗廷	Richard Oo. Technical Editor	smwcd38swm.com.tw
網頁編輯	郭順能	A-Bo Kuo.Homepage Editor	webmaster@swm.com.tw
美術主編	郭美玲	May Ling Kuo. Art Director	art@swn.com.tw
美術編輯	葉秀娟	Bany Yeh, Art Editor	bany@swm.com.tw
美術鳩輯	呂淑瑛	Clare Lu. Art Editor	apple0swm-com.tw
駐美機報	壯振宇	Allen Chuang, feature Editor	webmaster@soft-world.com
打字排版	伍美香	Trene Wu. Assistant Art Editor	ginl@swm.com.tw
探防主編	葛文怡	Sharon Ko Managing Editor	Sharon@uml.hinet.net
採防縄補	張鈞	Edwin Chang.Editor	edwin@swm.com.lw
贴港編輯	陳江明	Ming Chan, Editor	iltraman@email.gcm.net.tw

廣告部 ADVERTISING

實示學 Lisa Tseng. Advertising Supervisor advertise(swm.com.lw (高級) 廣告主任 單務的 湮 SAUM Vivian Hung Advertising Secretary advertises who con-tw 陳玄極 Nichelle Chen. Advertising Secretary jany@swm.com.tw (台北) 廣告企劃 基键/旅告專案 07-8151063 台北區片界線 02-27889229

CONTRIBUTING EDITORS 特約編輯群

許德全 - 吳建煌 物學學 特的封面設計 部執世

版 PUBLISHMENT

曾冠科技股份有限公司 發行所 886-7-815098849223 . 224 傳典:886~7-8151064 高組币806前額隔價理器[-16號]3

13F. No. 1-16. Kuo-Chien RD., Kaohsiung 806, TAIWAN.

慢情傷箱 高雄郵政18-69號信箱 電子創件信和 edition year remits कार गुज्यात Attp://www.sco.com.la

支援廠商

法律動的

製版印刷

INFO & PRINTIN

實滿法律事務所 台北市仁曼路四段376號7斤 TEL: 886-2-27058086 FAX: 886-2-27085628 中華等色田廟股份有限公司 台北縣新店市實橋路229號 T(L: 886-2-29150123 FAX: 886-2-29189049

海外行銷業務 FOREIGN AGENCIE

FAX: 2728-0999 港 Hong Kong TEL: 2729-2781 E-mail:softword@hkstar.com

FAX: (626)288-8453 U.S.A TEL: (626)288-2177 E-mail: willy@loop.com

加拿大 CANADA TEL: (604)232-1223 FAX ± (604)232-1222 E-mail: Jeffho@tangentcomp.bc.ca

澳 洲 Australia TeL: (02)9212-4516 FAX : (02)9212-4517 E-mail:oliverwu@rivernet.com.au

(275618-U) E-mail:softwem@tm.aet.my 8A Jalan Rengas Southern Park 41200 Klung Sciangor Darul Ehsun

●本和所列参之全部類解内容為些時所有・非經本利同量不得作任何形式之傳載或複製 本刊類韓國PC POWER Zine 雜誌之內容歸澤耀

FAX : (03)333-0731

●各商標及靈形所有權強其註册公司所有

單 應 Malaysia TEL: (03)333-0730

③中華郵政兩字第525號執照登紀為雜誌交響。

- ○行政院新聞馬出版事業登記證局版高市誌字第177號
- ②中華民國78年4月創刊・毎月20日出刊・
- 遊戲剪標及圖形所有檔螺註冊公司所有
- ②本刊所登全部署作包括程式及圖片,非經本社同意,任何人 不得轉載,凡投稿、邀稿之文章除另行約定外,本社有隨時刊 登、删改及編輯等權利。





你曾經玩過三國遊戲嗎? 你沒有玩過三國遊戲吧?

你還在玩日本人的三國遊戲嗎? 你沒玩過純中國的三國遊戲吧?



三國之中是否有你恨不得親手誅殺之奸臣

或能夠親自招攬的猛將?

世上是否有表現三國人物特色

並兼具三國戰時民生狀況的遊戲呢?

了你想做的想玩的

這個遊戲中都有!

在城池中看著內政點滴茁壯成長!

在戰場上看著將士築起血肉城邦!

這樣全新的三國遊戲,

你絕對沒有玩過!

·個踏實訓練策略新手與

考驗策略老將的三國遊戲!

推翻一加二等於三之定理!

迎接第三代三國全面進擊

●最完整的三國劇情! 取得重播平最多以前三國國樂之大陸中央電

●事件發生採中國國畫畫風!

出自大陸河南著名國畫大師原三國人物造型

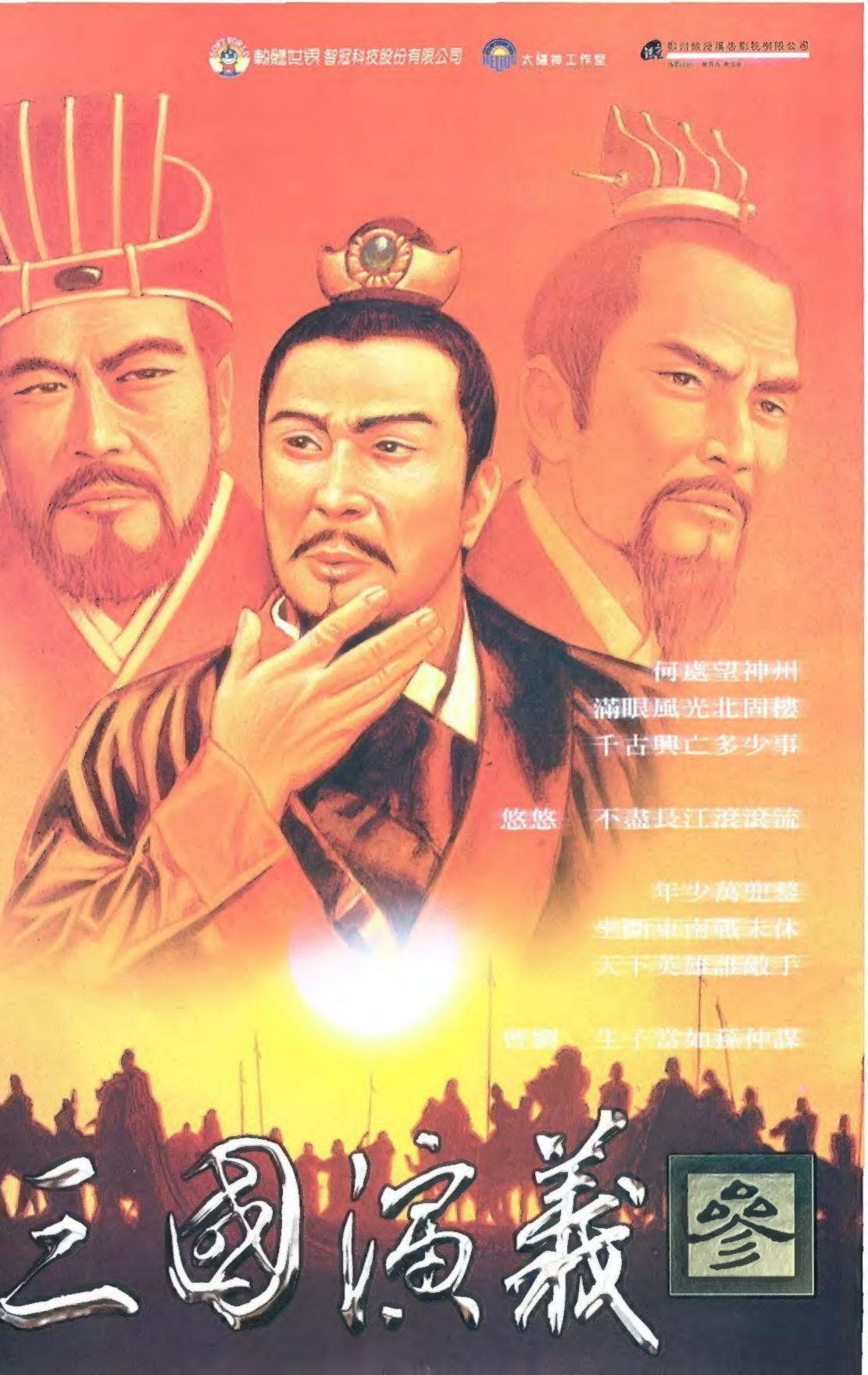
●獨創完全内政D 1 ¥ 1 從採集資源、建築原料工権、生產兵種到集

●真實考據三國古戰場!

依真正三國時期之天時、地利設計,戰略之 運用可融合天候、地形、人物性格等因素!

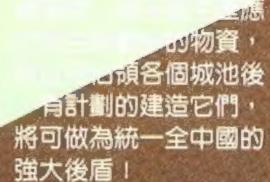


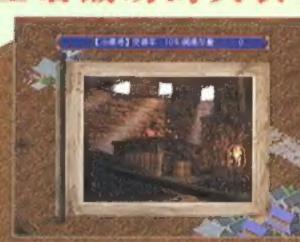


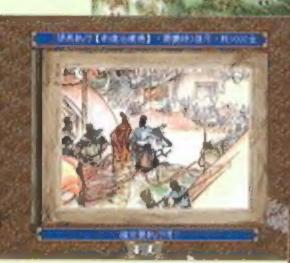




【一座冶鐵場的興衰】







【建築物建造】

將 異於歷史 的 內 政 管 的 理 结 自 果 由

所 民無怨無 欲 常在我心 悔 嗎

的

统

【建築物動畫】

每一幢特殊建築物都有 不同的動畫,表現目前 工作的情形·





【建築物破壞】

經過時間與戰亂的洗禮

- ,建築物也會隨之傾圮
- ,您可以重建也可以修 復它們!



鄭州銀度廣告影視有限公司

活動設計 景景海 東吉安



大事

Ap

何

進

行

亂

世

Ma

何

治

國





馬榮成最真切樸實作品

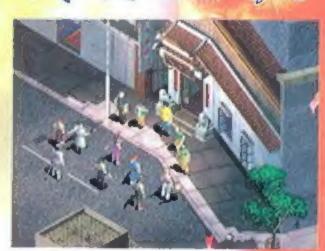
香港經典武俠漫畫始祖

傲氣俠骨的華英雄奇遇連連, 從無名小子蜕變成武學宗師! 奈何命犯 天 總 狐 星, 親朋摯愛注定將一一離他遠去! 親野金太保、黑龍司令無情的進逼, 英雄將如何面對? 與無敵的生死約戰又將如何了斷?

直述華人移民奮鬥血淚史的武俠尽戶母!











風色幻想SP - 封神之刻



新登場

2917

弘煜科技/策略角色扮演

鹿鼎記貳部曲



● ±□ 3 2896

智冠科技/角色扮演

新絶代雙驕



● ± 5 2182

宇峻科技 / 角色扮演

4 聖石傳說

● 上回4 2139 華彩軟體/動作角色扮員

5 軒轅劍參 - 雲和山的彼端

◆ 上回2 2042 大字資訊 / 角色扮演

6 太空戰士8

● 新登場 1691 美商藝電/角色扮演

7 天子傳奇

●上回1 1656 智冠科技/角色扮演

8 便利商店

● 上回7 1622 遊戲橘子/ 策略模擬

9 魔法少年

● 新登場 1492 信必優/策略角色扮演

10 霹靂英雄榜

● 上回6 1347 智冠科技/角色扮演 特别为日本月多到自自排行的全省51家生

北區: 恭朋響局 TEL: (02) 2986-6779、

東湖書局 TEL: (02) 2633-6435、 北洋書局 TEL: (02) 2722-3261、

人人書局 TEL: (02) 2352-0667、 介安電腦 TEL: (02) 2990: 0337、

介安電腦 TEL (02) 2990-0337、 明玉電腦 TEL: (02) 2276-0382、

弘城資訊 TEL: (02) 2969 2896、 來欣電腦 TEL: (02) 2396 5781、

亞間電腦 TEL: (02) 2791 8486 \

旭傑資訊 TEL: (02) 2371-0600、 易欣電腦 TEL: (02) 3151 7572、

創世紀唱片 TEL: (02) 2954 8384、 新宏榮電腦 TEL: (02) 2389 4938、

書耕圖書電腦 TEL: (035)225 792、

亞細亞電腦 TEL: (03) 422 1662、

創世紀電腦 TEL: (03) 335 4950、 三井電腦 TEL: (03) 333 3000

中區: 東國電腦 TEL: (037)337-865、

益極資訊 TEL: (047)277 115、 酸業科技 TEL: (048)754 362、

遺太電腦 TEL·(04) 222 0050、

冠龍科技 TEL: (04) 223 1662、

易泰鐵腦 TEL: (04) 836 7485、 廣訊書局 TEL: (04) 528 5196、

山民青局 TEL: (04) 527 9353、

順發3C量販 TEL: (04) 226 9696、

有樂GAME館 TEL: (04) 329-5076、

101電腦圖書 - TEL: (04) 520 8961 -

龍軒電腦書局 TEL: (04) 201 6622、

飛碟流行玩具城 TEL: (04) 686 5869、

南區 · 明樣國際 TEL: (05) 234 6666、

愛因斯坦・ TEL: (05) 228-8228、 **奥衍國際** TEL: (06) 226 2205、

高速電腦 TEL: (06) 228-0077、

欣群軟體 TEL: (06) 261 3487、

傑登電腦 TEL: (06) 226-8862 **

宏華軟體 TEL: (06) 228-0395 > 北興電腦 TEL: (06) 635 2025 >

城市漫畫 TEL: (07) 710 3466、

宏華資訊 TEL: (07) 237 7391、 宏昱資訊 TEL: (07) 387 9581、

巨字電腦 TEL: (07) 642 6559、

岡山文化 TEL: (07) 621 8547、

順發3C電腦 TEL: (07) 224 9668、

維仁玩異店 TEL: (07) 622 5966、

笑笑笑國際 TEL: (08) 732 3266、

禁能資訊 IEL: (08) 721-2683、

泰陵科技、墊腳石圖書

210111

題曰:守護者之劍2-伊格麗亞之章主角修特的未婚妻是誰?

正確答案: (1)露兒

// 聖靈騎士

30₈

許正忠、雲林縣、黃昭仁、台北市、 謝宗憲 台南市、陳郁川 屏東縣、 王君正 桃園市、謝明哲 台北縣、 張容豪 台東市、黄信賀 彰化縣、 陳怡伶 台北縣、何瑞泰 台北縣、

張育瑋 台北縣、蕭維中 屏東縣、

洪銘男 台北縣、鄭劭詮 台北市、黄崇弼、台南縣、張凱閔 台北縣、

問嘉倫 高雄市、張智偉 屏東縣、

張宏成 台中市、馮清富 台北縣、林其璉、台北縣、陳士賢 桃園縣、

林其璉。台北縣、陳士賢 桃園縣、李立國、新竹縣、黃佩琪 台中市、

辛佳坤 高雄縣、鷹 順 高雄縣、

葉謇巖、桃園縣、邱信彰、台南縣、

張育瑞 嘉義縣、沈家縣、台中市。

『明星志願2』候湘婷簽名海報 20 😞

張建志、台北縣、吳東逸、屏東縣、

鍾俊國 高雄市、李宗漢 台東市、 吳俊哲 台南縣、李佑鈞 雲林縣、

王傑興 桃園縣、林志輝了彰化縣、

賴麗茹 台北市、王國賢 嘉義市、

賴秀麗,台中縣、蔡玉華 高雄縣、

宋國揚 台南縣、郭啓明 彰化縣、

陳勝雄、高雄市、呂孟賢 南投縣、

張君耀 彰化縣、曾泰煜 高雄市

陳庭婷 高雄縣、趙樹德 嘉義市。

a., **944** 1984

[[[a]] | E. S. C. S.

王振儒、基隆市、曾志峰、台南市、

方仕君 澎湖縣、李育儒、苗粟縣、

邱俊雄 台北縣《江榮輝、苗栗市》

劉威辰 彰化縣 黃榆棠 彰化市 、

陳彦志 台北縣、林書龍 台北縣、

張鴻人,台中市、張富評、南投縣、

吳文喜 宜蘭縣、黃偉喬 台南市、

黄沙廷 "台北市,楊登凯 嘉義市、

葉佳霖新竹市,蘇晉平。雲林縣:

莊峻嘉 嘉義市、方才源 台南市。

SFAILITIE

新計日期(2月20日~3月10日 資料來源:軟體世界第131期選索

軒轅劍參-雲和山的彼端



•<u><u></u> 655</u>

大字資訊 / 角色扮演

太空戰士8



美商藝電/角色扮演

鹿鼎記貳部曲



●±□ 7 292

智冠科技/角色扮演

4 聖石傳說

● 上回6 198

5 風色幻想SP - 封神之刻

● 上回10 195

弘煜科技 / 策略角色扮演

華彩軟體 /動作角色扮演

世紀帝國2中文版

世 ル 市 (監 2 十 文 / X) 台 巻 微軟 / 即 時 戦略

7 新絶代雙驕

● 上回2 83 宇峻科技 /角色扮演

8 天子傳奇

● 上回8 **70** 智冠科技 / 角色扮演

9 霹靂英雄榜

● 上回4 37

智冠科技 /角色扮演

23

10 熱舞2000

● 新幸場

第 波/運動



- ■下列各遊戲發行時間表,係由國内廠商於本月10日前所提供之暫定資料,若實際發片時間與本表所刊登之資料有異,請逕向發行公司查詢(請讀者參閱表格上之發行公司資料表)。
- ■日期標示,上旬為每月1~10日,中旬為11~20日,下旬為每月21日~月底。
- ■遊戲類型之分類,皆依遊戲公司所提供之資料進行分類,若廠商方面另自定類型,請以該公司所定之類型為準。

· 旧 /尼科·纳		ACID LANGE		
遊戲名稱	쀘흕깯	版本	發售日期	复
學火線	射擊	中文	3月下旬	599
國寅義3	策略	中文	4月	599
中華英雄 	角色扮演	中文	5月	未
遊戲名稱 	類型	版本	發售日期	售
	益智	中又	3月31日	未
中國陸軍棋	益智	中文	4月15日	未
大富翁之升官之途	益智	中文	4月15日	未
華義國際 TEL: (02)8789-0099 FAX: (02)8789-11	96 http://www.hw	maei.com.t	W	
遊戲名稱	類型	版本	發售日期	重
延安手札之俄羅斯對戰	益智	中文	3月	700
航空大亨(Airline Tycoon)	策略	英文	3月	890
5器時代 ON-LINE (Stone Age) 福特名車賽 (FORD Racing)	線上角色扮演	中文	3月15日	500
製血聯盟2 (Jagged Alliance 2)	養重模模	英文	4月	890
等動機甲隊3	策略角色扮演 即時數略	中文	4月	1080
寺勤機甲隊3攻略書	世刊 0.4 中 X 0日	中文	4月5日 4月5日	800
F哇伊 1 小貓咪 (Hello 1 Fancia)	養成	中文	4月10日	35 (80 (
罗幻西餐廳外傳 三千年食堂	策略	中文	5月10日	800
身戰江,胡	角色扮演	中文	5月15日	70(
斗隆外傳:最後的故事(Corum: The last story)	角色粉實	中文	5月	末
以焰帝國 (Kingdom Under Fire)	即時萊昭	中文	6月	末
命天子黃金版	即等兼略	中文	6月5日	1000
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	盤紙集	中文	6月10日	900
量域風暴 (Life Storm 2)	線上角色扮演	中文	6月15日	500
historial della distribuia della pilitaria di internazioni di propieta di internazioni di inte				
拉斯休加軟體	ANALY NOTE OF	n una lu	COM BH	
遊戲名稱	類型	版本	發言日期	
遊戲名稱 火線群英(Fireteam)	類型 網路/動作	版本	發售日期 3月	990
遊戲名稱 K線群英(Fireteam) 是聽新國度(Alien Nation)	類型 網路/動作 策略	版本	發言日期 3月 3月	990 未
遊戲名稱 K線群英(Fireteam) 閱聽新國度(Alien Nation) 實斯頓賽車3	類型 網路/動作 策略 運動	版本 英文 英文	發售日期 3月 3月 3月 3月	99(未 未
遊戲名稱 《線群英(Fireteam) 遠聽新國度(Alien Nation) 遠斯頓賽車3 《通巨人(Traffic Giant對譯)	類型 網路/動作 策略 運動 策略	版本 英文 英文 英文	發言日期 3月 3月 3月 4月	99(
遊戲名稱 K線群英(Fireteam) 閱聽新國度(Alien Nation) 應斯頓賽車3 逐通巨人(Traffic Giant點譯) 影戰指揮官(Force Commander)	類型 網路/動作 策略 運動 策略 即時策略	版本文文文文	發票日期 3月 3月 3月 4月 4月	99(0 未未来未
遊戲名稱 《線群英(Fireteam) 遠聽新國度(Alien Nation) 遠斯頓賽車3 逐通巨人(Traffic Giant對譯) 影戰指揮官(Force Commander) 發手坦克(Killer Tank)	類型 網路/動作 網路 運動 策略 助時策略 動作射撃	版 英英英英英	發言日期 3月 3月 3月 4月 4月 5月	99(未未来未未
遊戲名稱 《線群英(Fireteam) 遠聽新國度(Alien Nation) 遠斯頓賽車3 逐適巨人(Traffic Giant暫課) 影戰指揮官(Force Commander) 發手坦克(Killer Tank) 醫黑破壞神川(Diablo 川)	類型 網路/動作 網路 運動 策略 助作射擊 角色扮廣	版 英英英英英英	發售日期 3月 3月 4月 4月 5 大定	99(未未来未未未
遊戲名稱 K線群英(Fireteam) 遊廳新國度(Alien Nation) 遊斯寶重3 逐通巨人(Traffic Giant類譯) 避戰指揮官(Force Commander) 發手坦克(Killer Tank) 等黑破壞神川(Diablo 川) ankind 中文版 5荒先鋒(Fontier Lands)	類型 網路/動作 網路 運動 策略 助時策略 動作射撃	版 英英英英英	發售日期 3月 3月 3月 4月 4月 5 大未未	990 未未来未未未未
遊戲名稱 K線群英(Fireteam) 聽廳新國度(Alien Nation) 應斯頓賽車3 逐通巨人(Traffic Giant類譯) 已戰指揮官(Force Commander) 设手坦克(Killer Tank) 普黑破壞神川(Diablo 川) ankind 中文版 5荒先鋒(Fontier Lands)	類型 網路/動作 競動 無動 無 動 無 動 無	版 英英英英英英英	發售日期 3月 3月 4月 4月 5 大定	99(未未来未未未未
遊戲名稱 K線群英(Fireteam) 遠聽新國度(Alien Nation) 遠斯寶重3 透通巨人(Traffic Giant對譯) 電戰指揮官(Force Commander) 發手坦克(Killer Tank) 醫黑破壞神川(Diablo 川) ankind 中文版 5荒先鋒(Fontier Lands) 思河生死門川(Tribes 川)	類型 網路/動作 網 類	版 英英英英英英英英英英	發馬月月月月月月 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	99(未未来未未未未
遊戲名稱 《線群英(Fireteam) 是聽新國度(Alien Nation) 實所預責重3 Z通巨人(Traffic Giant對譯) 是戰指揮官(Force Commander) 是手坦克(Killer Tank) 等黑破壞神川(Diablo 川) ankind 中文版 是荒先鋒(Fontier Lands) 是一次資訊 TEL:(02)8780-3636 FAX、(02)8780-	類型 網路/動作 網路 動 策略 動 動 動 所 時 時 時 時 時 時 時 時 時 時 時 時 時 時 時 時	版 英英英英英英英文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文	發票月 3月月月月月 4月月 5 5 5 6 7 7 7 8 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9	99(未未来未未未未) 售
を敷名稱 《線群英(Fireteam) 養麗新國度(Alien Nation) 養麗新國度(Alien Nation) 養斯國費車3 泰通巨人(Traffic Giant割課) 養難指揮官(Force Commander) 表子坦克(Killer Tank) 養黑破壞神川(Diablo 川) ankind 中文版 元先鋒(Fontier Lands) 現河生死門川(Tribes 川) 非二波資訊 TEL:(02)8780-3636 FAX、(02)8780-3686	類型 網路 網路 題 題 題 題 題 題 題 題 題 題 題 題 題 題 題 題 題	版 英英英英英英英英英英英英英英英英英英英英英英英英英英英英英英英英英英英英	發馬月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月日期 3月1日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日	99(未未来未未未未未
遊戲名稱 《線群英(Fireteam) 是聽新國度(Alien Nation) 實所資產3 《通巨人(Traffic Giant對譯) 是戰指揮官(Force Commander) 發手坦克(Killer Tank) 聲黑破壞神川(Diablo II) ankind 中文版 是荒先鋒(Fontier Lands) 以河生死門川(Tribes II) 第二波資訊 TEL:(02)8780-3636 FAX (02)8780-	類學/動作 類路 類路 動 類 動 動 動	版 英英英英英英英英英 two.c	發馬月 3月月月月月 3月月月月 4月月 5 5 5 6 7 7 8 8 9 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	990 未未来未未未
遊戲名稱 《線群英(Fireteam) 是聽新國度(Alien Nation) 實斯頓賣車3 《通臣人(Traffic Giant對譯) 是戰指揮官(Force Commander) 發手坦克(Killer Tank) 等黑破壞神川(Diablo 川) ankind 中文版 是一次第(Fontier Lands) 是一次資訊 TEL:(02)8780-3636 FAX:(02)8780- 是戲名稱 例如啡屋 記主令 電鬼英豪	類 網	版 英英英英英英英英英 two.c	發 3 3 3 4 4 5 未未未未	99(未未来未未未未
遊戲名稱 《線群英(Fireteam) · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	類 內 例 你 例 例 你 例 例 例 例 例 例 例 例 例 例 例 例 例 例	版 英英英英英英英英英 two.c	發 3 3 3 4 4 5 未未未未 数 1 3 1 3 1 月 月 月 月 月 戸 定 定 定 定 2 1 1 1 1 3 1 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1	990 未未来未未未未 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
遊戲名稱 《線群英(Fireteam) 是聽新國度(Alien Nation) 應斯頓賣車3 ②通巨人(Traffic Giant暫課) 是戰指揮官(Force Commander) 發手坦克(Killer Tank) 與黑破壞神川(Diablo 川) ankind 中文版 五元先鋒(Fontier Lands) 即一次資訊 TEL:(02)8780-3636 FAX (02)8780-3636 是國民國民國民國民國民國民國民國民國民國民國民國民國民國民國民國民國民國民國民	類 網	版 英英英英英英英英英 twp.c	發3 3 3 4 4 5 未未未未 10 11 12 13 13 13 13 13 13 13 13 13 13 13 13 13	990 未未来未未未未 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
遊戲名稱 《線群英(Fireteam) 是聽新國度(Alien Nation) 題斯頓賣車3 ②通巨人(Traffic Giant暫課) 是戰指揮官(Force Commander) 發手坦克(Killer Tank) 發達破壞神川(Diablo 川) ankind 中文版 是完件等(Fontier Lands) 是一次資訊 TEL:(02)8780-3636 FAX:(02)8780- 建國名稱 是如即 是一次資訊 TEL:(02)8780-3636 FAX:(02)8780- 是國名稱 是如即 是一次資訊 TEL:(02)8780-3636 FAX:(02)8780- 是國名稱 是如即 是一次資訊 TEL:(02)8780-3636 FAX:(02)8780- 是國名稱 是一次資訊 TEL:(02)8780-3636 FAX:(02)8780-	類網 網 類	版 英英英英英英英英英 two 本文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文	發3 3 3 4 4 5 未未未未 1	990 未未来未未未未未 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
遊戲名稱 《線群英(Fireteam) 是聽新國度(Alien Nation) 實所賣車3 多通巨人(Traffic Giant對譯) 是戰指揮官(Force Commander) 發手坦克(Killer Tank) 著黑破壞神川(Diablo 川) ankind 中文版 品荒先鋒(Fontier Lands) 思河生死門川(Tribes 川) 第二波資訊 TEL:(02)8780-3636 FAX、(02)8780- 是戲名稱 是別主命 是是英語	類網報 原東 的	水 文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文	發3 3 3 4 4 6 5 未未未未 数 9 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	990 未未来未未未未
遊戲名稱 《線群英(Fireteam) 是聽新國度(Alien Nation) 實施百五(Traffic Giant對譯) 是戴指揮官(Force Commander) 设于坦克(Killer Tank) 音黑破壞神川(Diablo 川) ankind 中文版 五元先鋒(Fontier Lands) 思河生死門川(Tribes 川) 第二波資訊 JEL:(02)8780-3636 FAX、(02)8780- 建樹名稱 是別主命 是與英豪 新運之翼(Wings of Destiny) に 力(Daikatana) 2 選及 (Urban Chaos) 3 大王朝2 建確克外傳	類符號原來的動作的 對於語動 對於語動 對於 對於 對於 對於 對於 對於 對於 對於 對於 對於	版 英英英英英英英英英 two 本文文文文文文文文文文 two 本文文文文文文文文文文文	發3 3 3 4 4 5 未未未未 1	99(未未来未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未
遊戲名稱 《線群英(Fireteam) 是聽新國度(Alien Nation) 實施百五 《通巨人(Traffic Giant暫課) 是動指揮官(Force Commander) 设于坦克(Killer Tank) 音樂破壞神川(Diablo 川) ankind 中文版 后荒先鋒(Fontier Lands) 思河生死門川(Tribes 川) 第二波資訊 TEL:(02)8780-3636 FAX.(02)8780- 建樹知咖啡屋 思史文翼(Wings of Destiny) に 力 (Dankatana) の (Dankatana) の 大王朝2 で 使免外傳 に関立志傳2	類網報運用的動用網報網 Man	水 文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文	發3 3 3 4 4 6 5 未未未未 数 1 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	990 未未来未未未未
整載名稱 《線群英(Fireteam) 是聽新國度(Alien Nation) 理師項頁車3 ②通正人(Traffic Giant對譯) 是與指揮官(Force Commander) 是手握機制(Diablo II) ankind 中文版 是完於。(Fontier Lands) 是一次資訊 TEL:(02)8780-3636 FAX.(02)8780- 建設知 TEL:(02)8780-3636 FAX.(02)8780- 建設 TEL:(02)8780-3636 FAX.(02)8780- 基础 TEL:(02)8780-3636 FAX.(02)8780-	類符號原來的動作的 對於語動 對於語動 對於 對於 對於 對於 對於 對於 對於 對於 對於 對於	水 文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文	發3 3 3 4 4 5 未未未未 1 数 1 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	990 未未来未未未未未
遊戲名稱 《線群英(Fireteam) · 聽願新國度(Alien Nation) · 聽願新國度(Alien Nation) · 應願新國度(Alien Nation) · 應願有賣車3 · 通 通	類網報運用的數件 與內 與 與 與 與 與 與 與 與 與 與 與 與 與	水 文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文	發3 3 3 4 4 6 5 未未未未 数 1 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	990 未未来未未未未
遊戲名稱 K線群英(Fireteam) E廳新國度(Alien Nation) 奧斯頓賣車3 C通巨人(Traffic Giant對課) B戰指揮官(Force Commander) 设于坦克(Killer Tank) 普黑破壞神川(Diablo 川) ankind 中文版 后荒先鋒(Fontier Lands) 艮河生死門川(Tribes 川) 第二波資訊 TEL:(02)8780-3636 FAX、(02)8780- 建國名稱 夢知明屋 司王令 亞鬼英豪 河里之翼(Wings of Destiny)	類網報運用的動用網報網 Manage Man	版 英英英英英英英英英 two 本文文文文文文文文文文 two 本文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文	發3 3 3 4 4 6 5 未未未未	



日商帝技載如《FELT (02) 2747=2278 FAX (02) 2				
育護者之劍 II 伊格麗亞之章	類型 版名 前色扮演 中 S 結智 中 S	ス 3月29日		of the same
加力亞有限公司率TEL率(02)-2726-3136≈FAX率(02)2726-2486 Http:	//www/coco16	8 com tw	
遊戲名稱	類型	版本	發重日期	售
用人島物語RR 慰靈傳說	角角扮演 角色扮演	中文中文	3月15日 3月15日	599 499
7. 追天書	冒險角色扮演	中文	3月29日	599
17 .世紀3(西風正傳)	角色粉質	中文中文	4月 6月 <i>2</i> 5日	表 880
] 劍笑	角色扮演	中文	7月25日	599
	冒勝角色扮演	中文	9月25日	599
光 時資訊 TEL (02) 2395 72001 TAN (02) 2395	7201 HUUD // AM.			
1000 A 1000 E E 1000	類型	版本中文	發售日期 3月15日	馬未
中國正宗13張麻將一書控 真民計劃2	策略	中文	3月	末
性騎士 <mark>團</mark> 機器人夢工廠	戦略 秦略	中文中文	4月	未未
	Ne mo			717
	清百元	版本	殺護日期	
遊戲名稱 英熊本色	動作益智	中文	3月	499
國狂極上大富翁	益智	中文	6月	*
EZSOFT TEL: (02) 8921-0395 FAX: (02) 8921-03	394 http://www.e	zsoft.com.tw		
遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售
多幻模擬戦 1.8.11	角色扮演	中文中文	4月 5月	未未
英特衛多媒體 &TEU_NOE, 2995 5766 1/Am 102.	2999 - 2190 - notes	Anin - Albertai	e en Ew	
遊戲名稱	看型	版本	發馬日期	5 5
宣特簡提斯2(Atlantis 2) 開賽亞(Messiah)	實際	英文	3月 3月	未
馬神殿 (Invictus)	图1.8号 概以 8名	英文	3月	末
『陣(Demolition) 変野大単拼(Test Driver Off Road 3)	運動	英文	3月 3月	末来
天旋地轉3:管天暗地 (Descent 3:Mecrenay)	動作射擊	英文	3月	未
f蚓吉姆3D(Earthworm Jim 3D)	動作實險	英文	3月 3月	未
图擬真撞球三代(Virtual Pool Hall) 無盡的任務資料片:庫奈克的遺跡	角色扮演	英文	第1季	未
を由心生 (Devil Inside)	動作	英文	第1季 第1季	未来
白德之門:冰風之島(Baldul's Gate:Ice Wind Dal B屋魔影4(Alone In The Dark 4)	e) 角色扮演 實險	英文	第2季	未
協和國際 TEL (02) 2696-4866 FAX (02) 2696	-4936			
遊戲名稱	類型 (4) 新亚	版本	發售日期	售
魔法黃磚道 天線 齊寶	幼教育樂 幼教育樂	中文	3月 3月底	75 (75 (
青 	教學軟體	中文	3月	750
隨島異元素 精靈騎士篇(Sequence Palladium) 聽高樂城棋手	戦略養成 益智遊戲	中文中文	3月29日 3月	未 1080
樂高開天闢地	益智遊戲	中文	3月	1080
・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	益智遊戲	附中文手冊 附中文手冊	3月下旬 3月中旬	1080 1080
築高地心歴險(Lego Randers) 天才工作坊	益智遊戲 幼教育樂	中文	3月底	750
書信星》	策略	中文	4月	末
人偶情緣 浩狗寶員創意DIY(幼教)	養成 幼教育樂	中文中文	4月 ± 旬 4月	980 750
寺種部隊2	動作策略	附中文手册	5月	未
T-148 (F 3 - 3 - 3 - 3 - 3 - 3 - 3 - 3 - 3 -	策略	中文	未定	未
天擇(Evolution) 魔島異元素 暗夜笑聲(Sequence Palladium)	戰略養成	中文	未定	未

	-	36.5	Me
1	() ()	The state of the s	
Sales of the sales	₹ -	10	1
	~c 7	i i	兔 Di Kı
			Sh
			- 52

● 富字多集體股份有限公司□TELF (02) 2918 18	19 FAX (02)2912	7550		
遊戲名稱 黑金企業 (Street Wars) 兔寶寶歷險記 (Bugs Burny Lost In Time) Dispel Kingdom Under Fire Shepherd	類型 策略 動作實際 動作角色扮演 動作角色扮演	版本 中文 附中文手冊 中文 中文	發售日期 3月 3月 4月 未定 未定	据 780 未未未未
業訊□(股)□公司□TEL□(02)2901-0099□FAX□(02) 2906-2200 http:	//www.prop1/1	otogom#	
遊戲名稱 董卡建築 未世戰記 古典社部1 手套小子 甜蜜心事 黑暗秘密 蟲蟲入侵 生命真諦	類型 益 野野 野 野 野 野 野 野 野 野 野 野 野 野 野 野 野 野 野	版英中英英中英英英	發售日期 4月上旬旬旬旬旬旬旬旬旬4月下旬	售價 494元 688元 199元 299元 588元 299元 199元
*接友資訊 TELL (02)2648-6858 NAN (02)2658	708 Million Www.	apexeo*e	. Un	
遊戲名稱 鄭血火戰軍 IQ2000 乖乖沒好事 到血三對三 俠鴻	類型 戰略 至 至 軍 動 軍 動 形 角 色 形 角 色 形 角 色 形 角 色 形 角 色 形 角 色 形 角 色 形 角 色 の 角 の の の の の の の の の の の の の の の の	版本中中中中中中中中中	發售日期 5月 7月 8月 10月 12月	医原定定定定定
遊戲名稱 斷劍傳說~聖戒風雲 九英葉物語 至高無上 斷劍傳說2 聖杯	類型 策略角色扮演 策略角色扮演 角色扮演 動略角色扮演	版中中中中中中	發馬日期 3月 8月 10月 2000年1月 2000年7月	ち分元 ま元 定定 定定
大字資訊 TEL: (02) 2356-0955 FAX (02) 2356-09	969 http://www.s	oftstar.com.	tw	
遊戲名稱 新天使帝國	類型	版本 中文	發售日期 3月中旬	無價 750元
- 数集宣布限公司(IIII) 1020/8228/00029(III) MARIO (08)	8220m3020 T mg/			
遊戲名稱 同級生2 WIN95版 Ice Cream(暫定) 風之傳說 美少女救援隊	類型 冒險 冒險 角色扮演	版本 中文 中文 中文	發售日期 3月 3月 4月	售價 680元 未定 未定
【龍愛科技 TE(04)310 7056 FAX.(04)310-706	58 http://www.lon	alsoft.com.tv	Y	
遊戲名稱	類型 動作	版本中文	發售日期 未定	售價 未定
·	(02) 2705-0222-160	Diff wan in the re	ervisom un	/ yone/
遊戲名稱 笑傲江胡之日月神教 暫定 雲州奇俠一史艷文(暫定) 神鵬俠侶第一部 暫定, 突傲江胡之五類劍派(暫定) 神鵰俠侶第三部 暫定 國惠川(暫定)	類型 角色拐霉 策略角角 角色扮演 角色扮演 角色扮演	版中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中	發售日期 3月 6月 7月 8月 12月 未定	售未未未未未未
聖教士股份有限公司 #FEE (02) 2370-1717 FAX	∉(02) 2370 - 707 7 ≔h	ttp://www.she	irmite com	twitte
遊戲名稱 忍者學園 異度空間	類型 益智養成 動作角色扮演	版本 中文 英文	發售日期 3月30日 4月	售價 419元 630元



	藍海豚科技』TELLIOPARTHONOSOLL IN A HELITANISMS	59				
部落場場	遊戲名稱					
整合機構						
### Part	戀戀情深			- 1		_
### Part						
2世間	遊戲名稱	類型		版本	發售日期	售價
and Magric Armagedon's Blade) 角色扮演	競法門VII-完全中文版(Might and Magic VII) 英雄無敵Ⅲ之末世聖刀(Herges III of Might	角色扮演		中文	3月	未定
接触を検	and Magric Armageddon's Blade)					未定
## 2	競点門と実験する単(Crusaders of Might and Magic)	用巴切頂		央 X	木正	未证
解除			ea.com	.tw		
原位 20 20 (Truen Moods 20 90) 運動	遊戲名稱 B伯倫之日資料片(Tiberian Qun Firestorm)					售 個
数字元 数字 数字 数字 数字 数字 数字 数字						, , ,
選択	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					末定
製動機大陽器201 (Triple Play 2001)	驱速快感5 (Need For Speed 5)					9807
無限 編						9807
大田	專府將軍(Shogun)					未足
2	冬極警探2 (Die Hand Trilogy 2)	動作			5月上旬	未是
2				din -		
2	建戲名稱	類型		版本	發售日期	無例
開路 大坦克 調路 動作 中文 3月 450 1818 1818 1818 1818 1818 1818 1818 18						
日本 日本 日本 日本 日本 日本 日本 日本	胃路 大坦克					4507
路筋棒費 網路運動 中文 8月 末 末	路明里夢			中文		4507
記録光碟 「EL (02)2718-5999 FAX:(02)2547 157/ Nttp.//www.cdbank.com.tw 「	到路 聯 棒 黄			中文		未页
版名稿 版 版本 参善日期 書	學2名 西知言志	149 26 PT 36		中又	8月	来是
動作解誌 中文 3月 699 中文 3月 890 南色扮演 中文 5月 680 東部	皇統光碟 TEL.(02)2718-5999 FAX:(02)2547 157	7 http://www.c	dbank	.com.t	W	
日本 日本 日本 日本 日本 日本 日本 日本	遊戲名稱	28000		版本	發售日期	差價
() () () () () () () () () (天順					6997
無理技術					3月	8907
類似 中文 5月 未 1 1 1 1 1 1 1 1 1	登域傳奇					680 7
### FEL (02) 8226-0166 FAX (02) 2231-2679	5風狂劍	角色扮演			5月	580 9
機能名稱 類型 版本 發售日期 告記機機戦 (II) 第2 3月 680 第2 41 3月10日 680 第2 3月 4	多風戦隊	衆略		中文	5月	朱人
動画遊記 動名	TEL (02) 8226-9166 FAX (02) 22	231 2679 C mat	THE LETT	eorpet	race net	
####################################	遊戲名稱		Tile			售作
#空情人師			' æ i			
### 第1						
1080 1080						
数元 数元 数元 数元 数元 数元 数元 数元						
議議帝國 策略 中文 4月 末 表 表 表 表 表 表 表 表 表						
## / 情人 機(傳承3						
大学 10 10 10 10 10 10 10 1						
A	を書く行入			_		未入
題名稱 類型 版本 發售日期 售						
 職上将 (RFTS) 職名機 類型 類型 版本 競害日期 599 通動 英文 3月 未り 近野 一支 3月 未り 近野 一支 3月 未り 近野 一支 3月 未り 一支 3月 まり 3月 まり 3月 まり 3月 まり 3月 まり 3月 3月<	西子具のFMIXA Granticus (UZ) ZU/U/U/UU1 mriiks (UZ) Z io戲名稱		e i e a grada	版本	验集口部	售领
類型 版本 發售日期 售 .舞天使 角色扮演 中文 3月 599 .遭動 英文 3月 未分 .更動 英文 3月 未分 .要 五動 英文 3月 未分 .票 基 英文 3月 未分	自艦上將(RFTS)					未是
類天使 角色扮演 中文 3月 599 遺 運動 英文 3月 末 更動 英文 3月 末 博士 運動 英文 3月 末 運動 英文 3月 末	華彩軟體設份有限公司 TEL (02) 2312-0740 「AXI	102/2370-0280				
運動 英文 3月 未分 更動 英文 3月 未分 場生 t 運動 英文 3月 未分	· 大使				_	售價
更新 英文 3月 未 事 基 基 3月 未 基 基 3月 よ						
運動 英文 3月 未7						未凭
D (第75条)	7年 t 太亢(暫譯∥) 重電) 引撃		英文	3月 3月	表に 1080カ





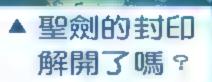
是影響的法事

工與人類居住在 起的時候, 世界只有光明與和平,到處如何人 問目境,直到後來魔王發動戰爭, 光與問激烈的衝突,戰火夢延了 百多年…。最後,諸神與魔王的嚴 終 戰來臨了,遇場聖戰持續了七 夫七夜,占代諸神與魔族都相繼倒 下,最後終於由光明的一方取得了 最後勝利。 但還卻是人類悲哀的開始,在 選場光與關的戰爭後,諸神與魔族 的力量都大幅消退,世界開始有了 新的變化,以往遭受神、魔壓抑的 能族、軟弱的人族們開始大擊擴張領 土,軟弱的人族們開始大擊擴張領 土,軟弱的人類無法面對如此兇猛 的挑戰,再加上失去諸神的庇祐 後,人們只有前往詩求條的諸神 一大地之母夏綠帶的幫助,但是戰 一大地之母夏綠帶的關聯 一大地之母夏綠帶下定最後的 一大地之母夏綠帶下定最後的 一大地之母夏綠帶下定最後的 一大地之母夏綠帶下。 一人們,以自己僅餘的力量召喚已死古 代諸神的神竅將其化成聖劍。



夏原幕的暗兽神里的歌聲, 她唱道:

將堅定的信仰化成儲神之判決 將應愛的小意化成態觀之手 將麼與思說化成態觀之事 將歷與思說化成實驗之麼 將無關的異語化成王若之秩序 將無關的異語化成王若之秩序 將人所擁有的差據化成帝望。 守護他們所愛的事與物班!



▶ 男女主角 相逢 於是從天空中出現了四把聖劍, 人類憑藉聖劍的力量擊退了來犯的 做人,頭一次靠著自己的力量守護 了自己的家園。欣喜若狂的人們開心的

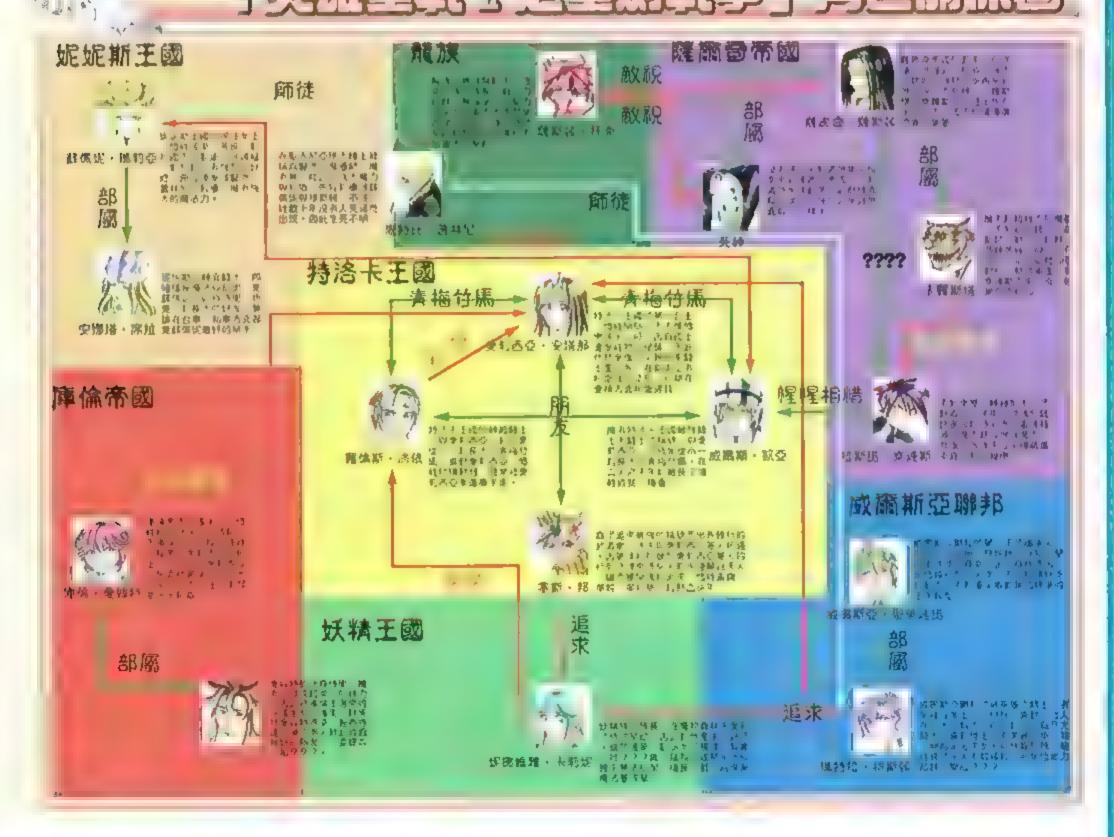
• 而人類也

國、薩爾奇帝國等五個國家,大家和平相處,人類文明因此得到蓬勃的發展。然 而不知住廖原因在世界 故事的背景是在最終聖戰的干餘年後,此時大陸上分成了特洛卡王國、威爾斯亞聯邦、 庫倫帝國、妮妮斯王



各地不断出現魔族,並且四處攻擊人類領地,許多地方的人民都因此而死亡,特為卡王國的刁蠻公上特為下,艾莉西亞代替曼傷的為下,艾莉西亞代替曼傷的國王和童年玩伴洛依、凱等率領騎士團出外探討原因。玩家就看艾莉西亞如何人面對,這些謎題,如何人解決旅程中所面對的各种難題吧!

海海型河 7型制设理了 三道縣常品



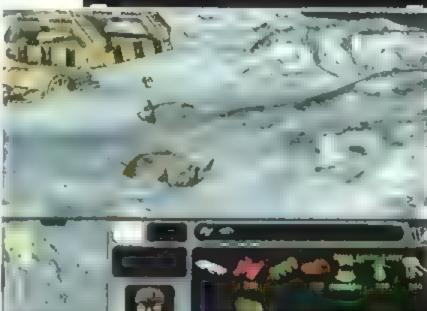


游戏任務橫跨了星戰三部曲的 故事架構。劇情設定於在首部曲塔 圖因沙漠中私安那金相遇之前,而 在絶地人反攻戲劇化的結束後急轉 **道下,達到最高潮!整個遊戲中最** 精采的戰爭場睪軌發生在電影「帝 國人反擊」裡,銀河帝國在霍斯 (HOTH) 戰役中,所發動如排山倒 ,每般的地而奇襲。





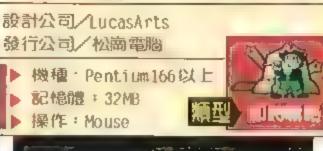






為了讓即時戰略不再是重複於 生產與殺戮的枯燥循環,「星戰指 揮官, 將適度降低在生產、採礦方 面的作業,而將策略重心放在戰場 上的佈署、配跨等層面。設到這裡 • 我們便不能不提在「星戰指揮官 中新建立的「指揮點數系統、 (Command Point System)。 「指

揮點數工在遊戲中的作用 就如同是 種金融單位, 你可以用他們來購買更多 的戰鬥單位,除了藉由達 成遊戲中所分派的任務來 獲得點數之外,獲得指揮 智的青睞與肯定也將讓你 得到較多的「指揮點」。

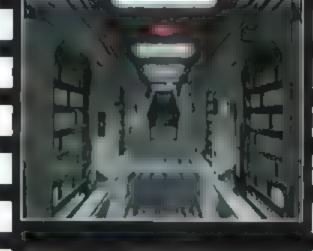


。" 展下 绕荷

劇情中的主角是一對桌 帝國地画作戰部隊的兄弟 串的戰役興事件中工他們 所熟悉及全新的星戰舞台







- Figura Light







中未曾出現過的場景廳





無論你選擇加入帝國軍或反抗軍,「星戰指揮官」均提供了超 過五十種各類不同的人物、機械與建築單位。地面部隊單位包含了 帝國的風暴中隊,反抗軍戰鬥部隊,以及各式各樣的機械兵種;而 在裝甲戰車方面,許多以往從未出現的坦克、飛彈發射器、運兵車 等等都將在雙方陣營中登場。而一些能勾起老玩家珍貴回憶的兵 種:如AT AT與AT ST步行裝甲,Ywings戰機,鈦戰機等都會是遊 戲中學是輕重的戰場兵器

除了大規模的會戰之外,在遊戲裡, 些區域性的小衝突也會 在星戰世界中的不同地點爆發。像是茂密的熱帶叢林~亞弗因四 號,灼熱的這圖因沙漠以及卡瑞利亞充滿生機的碧綠霧原。而一些 電影中未曾出現過的場景,例如「考魯斯坎特」這禁忌的極地冰原 等,都會是與敵軍交貨的新戰場

最新的3D科技將使得測時戰爭遊戲中的場擊規劃、設計與呈現 帶來重大變革,環境除了更顯真實之外。 種類似用一架飛行於空 中攝影機的視點切換功能,將讓每一位指揮官從各種角度觀察戰場 局勢的瞬息變化。而另一項相當於在戰機前端裝置的攝影功能,更

將帶各位直擊戰場的心 臟地帶,連籌帷幄、决 勝干里,親身體驗何謂 其臨場感的戰爭經驗上

本 遊戲 引進行 单人 任例模式或藉由區域網 路、網際網路與其他玩 家同時進行一場HEAD TOHEAD - FACE TO FACE 的銀、可殊死戰。









であるか

三十一世紀新鬼點

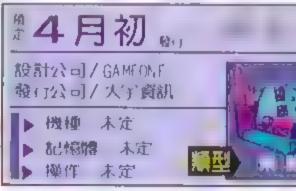
1 994年推出的「求婚365日」是GAMEONE的人 氣作品之一,當年憑藉創新的設計和生動 有趣的畫面,而得到許多玩家的好評。

> 六年後,其續作「求婚365日Ⅱ」在大家 引頸期盼下終於再度登場,除了保持 原作的各項特色外,「求婚365日Ⅱ」 在各方面都做出了大幅度的強化,

> > 務求在二十一世紀之初,為 遊戲界寫下光輝的一頁。





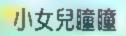


富豪和镅的延續

「求婚365日!」的故事延 稱了上一代超級富豪找尋接班 人的故事。話說上一代的主角 琪琪與自己挑選的夫婿結婚 後,一直過舊幸福快樂的五位 活,時光飛逝,他們的五位 掌上明珠現在已經事 事五立,因此,琪琪 認為該是為他們的資

貝女兒找個好人家的時候了…。

琪琪的三位干金都是美麗絕編的可人兒,他們不 單繼承了母親的美貌,而且性格各具特質,是每位男 孩心目中的女神。



次女小純

静、内向 ▲ 遊戲中的三位女主角

的二女小純對愛情有著美麗的憧憬,活潑好動的幼女 瞳瞳天真可愛,最喜歡飼養小動物。

「求婚365日॥」並非 般的養成遊戲,跟上 代一樣,「求婚365日॥」是 個多元化的養成遊戲,玩家要不斷提高自己的屬性,如外貌、學識、體能等,

養成而大富翁的結合

遊戲結合了養成和大富翁的 玩法,玩家可在二位可人兒當中/ 挑選 位作為求婚對象,然後 再從四位特長及屬性不同的男主 角中選擇一位代表自己。四位追求 者(玩家以及其餘三位不被獲選的 男主角,即玩家的「情敵」)必須 在一年内不斷提高自己的屬性 及賺錢來贏取美人的歡

心:玩家一方面要興 建不同種類的訓練場 所進行各式各樣的訓

練・以増加自己的各項

屬性,另外也要以投資各種物業的方式來增加財富。

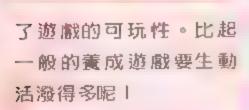
遊戲内還加入了不少有趣的玩意。以增加遊戲 的可玩性。玩家可在精品店内購買禮物送給女主 角,增加她對玩家的鐘愛度:每星期更有機會邀請 女主角約會,若能成功激請她的話,便能欣賞到格 美的約會圖片。



偶爾送送女孩禮物,也是不錯的方法喔!

方有機會奪得 女主角的歡 心。遊戲裡安 排了數十種特

別事件和場 所·加上有超 的小遊戲和經 營地產的玩



全種國語配音

「求婚365日Ⅱ」是世界上第 **套有廣東話語音的覆成遊** 戲,玩家要透過與女主角對 話來了解她的心情,這樣在約 會時會更有把握喔!在台灣發 行時,大写賞訊也會改 成國語版,讓玩家更有 親切感。除了語音外。

戲音樂,所以「求婚

當然也少不了動聽的遊

「色」俱備的電成遊戲, 讀密切期待!

這欠「求婚365日Ⅱ」特別激請到最被看好的應**發** 紅人~張柏芝小娟為遊戲代言,這是香港自製遊戲精 代言人的首次突破上張柏芝不但是代萬人。也參與全 程粵語配音,同時若玩家順利追求到遊戲中的二位美 女,隐藏人物張柏芝真人就會出現,銀你 同遊山玩 水、看夕赐,若能得到她的芳心,就可以把她娶回家 曜 1 張柏芝將於3月底來到台灣督遊戲上市發表會造 · 並舉辦簽名會 · 賽愛她的朋友千萬不要錯過啦!



◀▼ 若玩家順 利追求到三位 女角,就有可 能把張柏芝娶 回家曜!這可 是多少男人的 夢想啊!













分而行的「陛官圖」遊戲為主要 架構製作而成的,在遊戲過程中,玩家 可以深刻地體會升官與發財的樂趣,當 然官場文化亦在其中披露無遺。

▲「大富翁~升官之途」的基本架構。 是以「陸官圖」遊戲玩法來製作的

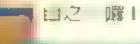
也許玩家對 陛實圖 遊戲感覺陌生,其實它與 「人電翁」有幾分相似之處 陸官圖 遊戲起源於唐 朝,在該圖上顯示各朝代之官名,從中央官署至地方 官,其分十六個院部連都,總計八十三個写名,玩家

透過骰子或轉體來決定自己是升 官或被貶調。在劉則上,一般的 「大震翁」是:玩家停在誰的地 盤上,就必須付一筆金額絡擁有 核土地的地土。而「大富翁~ 升官之意,則是,如果玩家兩 人學在同一單位, 孤雪階畫得 進直給高官階者、最後誰先表 錦伞闊,誰就獲得勝利,當然 財富的多少也是比較的重要頂

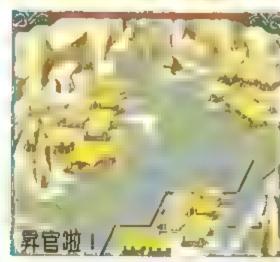
▲下場不一樣的象棋麻將吧!

約了讓玩家 能在本款遊戲中 獲得更多的樂 趣,設計者除了 保留「陞官圖」 遊戲的原貌外。 還加入一般「大 溜翁 的「命」 與「述」,使得 趣床件更高,產

生的變化也更多。此外,設計者在本款遊戲中還巧妙 地與「拿樹廣將 結合,這樣,玩家在玩傳統的「陸 官靈」遊戲時,還可以下起「象棋麻將」來呢!







官と全 中華



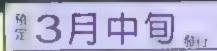
「大富翁~升官之途」將「陞官圖」、「大富翁」與「象棋麻 将」的精華精妙地融合在一起,讓您在升官發射的過程中,與不同 的官人在不同的場合打麻將,還可以利用「命」與「連」的機會取 得不同利器,因此,本款遊戲處處都隱藏著驚喜,相信定能讓所有 「大富翁」的愛好者眼睛 亮,從中得到前所未有的喜悦。

41



就如可問黑破壞事 樣,這個遊戲提供了相單至形式器與店具、 道與和魔法供玩零使用,畢竟可定 慶長,而在這塊大陸上、表就企業 危機與敵人,單槍匹馬地關 寫江湖 沒有個兩把刷子那可是很危障的 件事,不過如果玩者不想單槍匹 馬,遊戲中也提供多人共玩模式, 最多可四人一起在網路上深險或是 相互函数,除了可以吵掰引伴、 即好及 起網隊進入遊戲也界 則 學經歷事戲的人都 用過網隊的 好處,人写為最力器異,專長也 不同,但則言可以以長補知,增 凡隊低色氏擊力,這個兒童在這 個遊戲中也齊得到達,直且多人 共玩,樂師也這個





幺士含了角色扮演

不口以及冒險,

「狂戰一族」是一個貝

有兩種要素的遊戲。

遊戲的介面很像「暗

黑破壞神」,玩家可

以簡單的選取角色以

及作戰。不過遊戲的

魅力並不僅於此,

「狂戰一族」在謎題的

安排上頗具巧思,

也是從表面上看不

來的意動特色

設計公司/ComputerHouse 發行公司/業訊國際

- ▶ 機種: Pentium 166以上
- ▶ 8已經轉 : 32MB
- ▶ 操作: Mouse
- 須30加速卡





声便的設計變態人的響光效果

版格說來,這個遊戲可說是展 用記時角色扮蛋介價的圖陳。因此 遊戲也提供自動繪製用圖的功能。 若是你來到了。個全新的地區,這 頂功能可是相當有屬助的。而遊戲 圖形也繪製的相當令人嚴意,你可 以看到栩然如生向至歐或人物在你 附近跑來跑去,這得麗功於遊戲引



警會對玩家問邀等區域作前置連 質,所以當玩家移動時面對的環 環是之前已經計算好了的學示30 影像,類似技術在一人生戰主力 裡也有,本過巧妙各有不同一至 少,這個遊戲並不會對3D加速卡 人過時表, 般玩家應該都可以 有不錯的發光效果。而音效也處 理得很好,狼的吼叫聲、鳥鴉飛 越, 甚至是怪獸的冷笑聲, 都讓你 有身歷其10 內感之

自 從暗畫砂票 師帶來 動作RPG 信,補擊後,各式各樣的相仿遊戲粉 約年爐,這款遊戲也是其中之一, 切家在妨來試試遙款 私格有點不同 的遊戲

▼ 遭遇到敵人啦· [[打] 4 '



onka Construction

第3月下旬。

設計公司/Hasbro Interactive 發行公司/業訊國際

機種:Pentium以上

記憶體: 16MB

操作! Mouse



業訓國際自英國兒童玩具公司,Hasbro Interactive,与進的 查益智 類。遊戲~「童卡建築 將與近期與您見面了,工程師為Joe和童卡工程 師們將帶領暑您進入小小的建築世界。

遊戲内容包括了由您組成的建築工程隊伍,在城市、為山、沙漠等地建 造您理想中的建築物,而建築物包括了公園、城堡等等 在開始建設各類建 築物之前,必須將自己的工程車安裝上配備並漆上自己喜歡的顏色,所有的 準備工作完成之後, 還要排除 些難關才能開始建造理想的涅槃物, 雞關包

了將水雪圍除、將至壽的建築物爆破成平地、錢平巴凸地等等

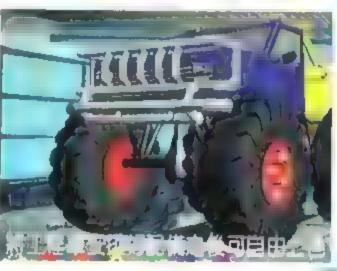




您可歸由 組裝各類工程 東配備・並隨 自己的喜好塗 上喜歡的顏 色。各式各樣 的工程内容、 可愛逗趣的卡 通人物帶來了

無窮的樂趣。遊戲藉由滑鼠操作。方法簡單。很快便 能上手。工程車的操作及施工的過程不但遵顯易懂。

並附趣味性和教 育性。喬Joe和-群可愛逗趣的童 卡隊友們會一步 一步地帶領著 您,在各個地方 **强** 造出 各 式 各 樣、不同造型的

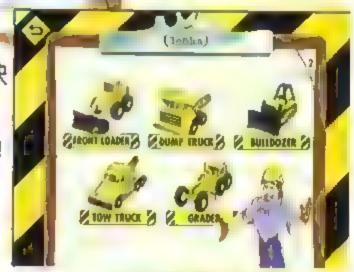


。深间强烈 在童卡工 程的地圖中。 **有五個地點**, 即靈庫、山

區、沙漠、城 市、礦區,山

進入來進行八種不同的 工程。工程實施完成 後, 可領到工程完成證 古· 玩 从多、變化也 多, 將讓您要不釋手。

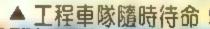
看看草圖,就決 定建造大廈吧



當施工完成之後,完成圖可隨時列 印出來, 張富有成就感的圖可供您欣 **茵**,相當貝有娛樂件及鼓勵作用。



整個遊戲的過程、人物的對話都以活潑 7 有趣的英語來表達。對於學習英文的小朋友 或人朋友們來說,都極富教育意義。遊戲裏藝 富的趣味性更大大提高了學習的效果。









が戲中的主角都具有自己的個性與 特心,自在戰場上的表現也各个相同, 例如主角之一的 充星恭次 ,思想敏

捷、且十分具有正義感,對於作戰的看 法就是勇往 直前:另一位主角「左進」 統也」 則是一位天才科學家,凡事都 會依照理性來判斷。對於作戰的觀念也 相同喔!為了使遊戲中主要的人物(包 含我方與敵方) 能夠讓玩家真實地感覺 到他們的存在,製作小組特別找了27位 聲樂來幫其配營 ,全程 語音 化的 效果使 得遊戲故事中的人物,彷彿鮮明地活了 起來,獨具特色的語調更將遊戲中的角 色店靈店現地系了出來

遊戲中的劇情可不只有一條主 線喔!戰鬥中的變化與戰鬥後的決 定都會影響後來遊戲故事的走向。 是不是很物超所值?遊戲畫面採四

十五度的俯瞰視角,玩家可 以直接藉由遊戲畫面來觀察 地形的變化,再决定戰略攻 擊的方式。除此之外,每個

> 攻擊方式。而在退 擊時也因所在位置 不同而有多個選項 可選擇,例如閃躲 或特殊攻擊等,攻擊的 畫面效果相當華麗,特 殊攻擊的效果更是不同 凡簿。到後期因劇情之 故,玩家還可以得到不 同的機器人,攻擊招式



更是各有不同,如此具魄力的戰 門,將令玩家更加冘浸於遊戲中!

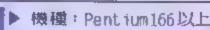
究竟謎之軍團從何處而來?他 們侵略的目的到底是什麼?這 切 的謎底,都將在遊戲之中經由您的 手來 窺究竟!





24月數

設計公司 / Dokebi 發行公司 / 華彩軟體



記憶體: 16MB



(學員)(展刊)(學有)



戦雲瀰漫》 低有单 資源・ 理而消耗的時間。也許之前玩家 門經學對木材、金礦、食物下很 多工夫,但現在只要建設精鍊廠 (Refinery) 讓挖掘者搬通資源就 OK啦上省下來的時間就可致力於 戰略方面。

遊戲中有蓄高低差的存在,玩家 可利用地形來衍生出各種不同的戰 術,在地形部份上,不只是單純的強 調了移動部份,還追加了若是在河 岸、懸崖等地方建設了橋梁的話就可 移動等薪新的概念。若玩家嫌一個一 個下達指令太縣煩的話,遊戲中還設 有快速键以简化命令的下達,不但如 此,還加入了隊形概念,並可在遊戲 中施展各種戰術,解決了因直線行進 **血容易被消滅的缺點。**

分成有人部隊與無人部隊: 對有人 部隊來說,若沒有操作人員就不能 便用。而當玩家使用化學武器來攻 擊坦克時,就肇會打倒信乘者,剩 下來的坦克便可納為我方部隊便 用。另外,像是基地可腌菔在地下 以強化防禦:可設定同盟軍之間的 視野以及資源是否要共有:當部隊 存較遠處時,會用不同的音樂來表 示出部隊的距離等等特點,也都是 以往即時戰略遊戲少有的



老是跟電腦對戰的話,總有一天 腦筋是會遲鈍的!在《戰雲瀰漫》 中,可透過IPX或TCP/IP來進行多 達8人的多人遊戲。

憂》中内含的 地圖編輯相當 細緻、玩家可 依據計時器所 發生的事件、



援等・輕易製作特定的 劇情。地圖製作使用貼 補方式, 可用遊戲本身 所提供之地形磚塊,並 用滑鼠輕鬆製作。若您 已經厭倦了遊戲所提供

的固定任務,達倒是 個不錯的挑戰機會!

在《戦雲游 **漫》中,**鐵腦會 模擬玩家的操作 模式,來調整自 己的人工智慧。 也就是說,若玩 家老是用一 百零 招、換場不換



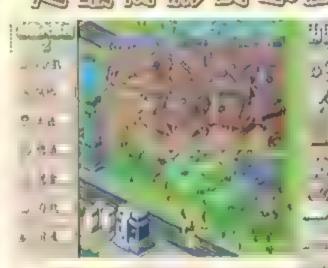
藥的攻擊模式的話。便 會讓電腦看穿,並伺機 痛扁你一頓!想要獲勝 的話,就得再多用點腦 角为 t





網路大窩鏡2》擺脫了傳 統大富翁四人進行遊戲的限 制,只要進入遊戲中,和你一同 愛好搞錢的,將會是來自全台燈 各地多達一干多位的真實玩家!

許多玩家同時進行遊戲 時 , 不必 慢慢 **地等** 待大 家 輪流下指令,你可以在任何 時候 加入及離別。遊戲中所有進度都 會記錄在傑誠所建構的「JC網路 遊戲樂園」主機中,運上遊戲主 機的玩家,系統都會依照時間發 給每位玩家公平的回合數,因此 不必像傳統的大電翁,必須輪流

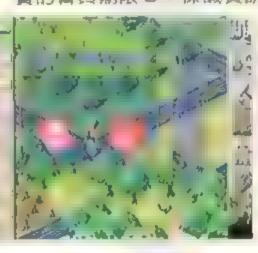


等待其他玩家。

在遊戲中,人人都有機 會挑戰已成為應萬雷 **%的其他玩看,因為在遊戲** 中隔時提供資產排行統計, 而你的目標,就是在每月月

JC網路遊戲樂園進入後的畫面

底、網路大富翁比賽結束前,擠進富 翁排行榜前三名,將可繼得傑誠資訊 所頒發的獎品或獎金,瞻說獎品有冤 質的會與關限で、傑誠資訊也會在脫



獎後, 自 動爭新建 立新的比 籫 • 所以 每個月你 都有全新 的機會贏 得大獎。

JC網路遊戲樂園另外還提供圈、 宫版及討論區,玩家可快速地留下 遊戲中所遇到的困難或阻礙,並把 遊戲的樂趣及經驗,分享結每一玩 家,例如:賭場上的較量,遊戲時 間的約定等皆由玩家自由發揮。在 來工作人員也能在留言版及討論區 一解答所有的問題,彼此的草動

在卡片和道具部份、對於任何 |個玩家,都是不可多得的利器。 而且這是一個干人連線的真實競爭 为富翁遊戲 - 多多利用這些卡片道

怕,皆非一般遊戲所能達到。

具吧!另外還有許 **劉的内容可是會產 2021**€ **生令人意想不到的** \$ \$\$ **效果的,就讓玩家 皋**些 自己來體會如何增 学生 加自己的財富 · 向 ; 億萬富翁邁進吧」

玩家在每一次上線後,系統將 自動更新遊戲版本。不須額外付 費,就能擁有遊戲的最新版本,如 此的系統設計,使遊戲世界擁有無 止盡的成長空間,如:新的場景 新的人物、新的世界地置…,提供 玩家每次上線的全新感受,更新的 遊戲使命。



di



观定

面上的 大型 多 人連線 遊戲

密 支 出 數 筆 費 131 能玩到 運 線 遊

誠資訊為了讓玩家減輕負擔,特別 設立了免費撥接帳號讓玩家使用。 而且只要加入會員,將能玩到傑誠 資訊所開發的所有軟體如:風雲王 座、神示錄2、網路大富翁…等 等,這麼便宜又大碗的事,相信打 **著燈籠也找不到啦…。**



究竟誰能實現自己的心願!

難以宣信的華麗美術風格

由日本南風樓公司製作」台灣 帶技爺如發行的遇款「美眉大寫 翁」,有別於現今充斥遊戲界的國 人 目 製 ()版 人 雷 翁 遊 戲 , 係 標 榜 純 東洋血統,以畫工細緻及人物造型 性感可愛而取勝。首先吸引玩家目 光的,就是它豐富的色階表現!日 本專業畫家的繪功如您所見果然漂 売得沒話說。再者就是<u>遊戲的獨創</u> 性與火辣的角色設定。同人誌作家 向 來兼具不落俗食的獨特 視野與精 細的高度技巧, 這款遊戲 同樣也出 自同人誌作家C次郎的筆下,自然 為玩家營造出獨樹 一幟的奇幻+爆 笑世界。再加上遊戲中的美層們一 個比一個暴露大膽・很容易令人誤 以為這是個18禁成人遊戲。但它可 是一款老少咸宜的純情大富翁腳 |

相度範囲的關情為自開

操作,Mouse/KeyBoard 這就是「美眉大富翁」的前情 提要。成為她競爭對手的還有火辣 美艷的海之魔女,有點壞心眼,目 的是一讓胸部變大」的芭莉卡;以 及魔法學校的留學生,成績傻良卻 苦惱於語言課程學分不夠,被狐狸 附身的小難。這傻裡傻氣的三人加 上老是吐她們槽的婚行妖精&動物 夥伴們發生的趣事,包準讓你笑到

學5月。

設計公司/日本南風樓

▶ 記憶體: 32MB

發行公司 / 台灣帝技能如

▶ 機種:Pentium200以上



秘密了!

夏梨上手 個性十足

故事總共在四個世界中展開, 分別是現世界、惡魔界、機械界、 神靈界。每個世界的出口均由不同 的把關者負責着守。不用說把關者 當然也是清涼惹火的可愛小姑娘十 二位女主角們翱翔在每個世界的上 空,為爭先拿到女神卡片而展開互 相陷害、擔奪、不顧道義的低水準 (?)競爭。 與一般大富翁遊戲不同的是,這款遊戲中不必全憑運氣,只要有魔法石就能盡量使用魔法來擲出自己想要的點數,用以前進或後退,而且隨處都能拿到出人意表的超爆笑道具,供玩家設下陷阱阻礙芭莉卡和小雞,以及偷取她們的道具、卡片。

每拿到一張卡片,螢幕上就會出現卡片上繪製得令你嘆為觀止的CG, 以集到每個關卡所需卡片或完成把關 者所設條件就能進入下一世界。最難 得的是本遊戲裡頭還收錄了遊戲原畫 師C次郎、環環唯的CG原畫集模式,按 下右鍵就能設定為美美的樂布真是體 貼玩家的親切贈禮!



由同人誌作家所描

檜的細緻畫工・毎

當拿到卡片時都會

出現喔!







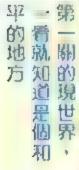




遊戲的四個世界

STAGE1: 現世界

嚴初的舞台是練習用的迷你地 圖,目標是到達通往戀魔界的關 卡。負責把守此戲關卡的是蜜兒學 校裡的老師-鄉格養西亞。她不會 多加刁難玩家,很順利的就能通 過。





一款黄心悦目的阴心小品

STAGE2: 惡魔界

到了惡魔界後地觸變得複雜許多,在某些特定的格子停下後會被飲到萬根不到的地點。好不容易抵飲到為裝把關者的屍鄉和奇娜。獨兒一行人被這兩人騙得團團轉,不得不一再返回地圖上。 去尋找她們所指定的道具一般後妮鄉的婦子等的一般的人雙擊,幸好在干鈞一髮之際為真正的把關者所拯救。

STAGE3:機械界

充滿人形卡通光怪陸離機械風格的第3舞台中,過關條件是消滅全部卡片格子上正對3人虎視眈眈的大怪獸。還一關中跳躍陷阱相當多,三不五時一停下來就又被吹到八百里外。然而必須注意的是,這一關中的卡片有許多都在不跳躍就到達不了的地方。另外,不舞台的把關者几个,位對在地圖左下角的機場之中。

STAGE4: 神靈界

最後一關是有很多可愛小夫使的神靈界。本關中和前面一樣有許多強制前進、後退的格子,但令人傷透腦筋的是這關的移動格數均以亂數決定,而且能夠拿到魔法石的地方也少。不過別被這些障礙嚇到,奮力朝本關地圖上部的浮游島神殿前進吧!





恐城界 死滿詭異氣氛的



紐約的曼哈頓區世界,感觉上滿像是由機械文明所建立的

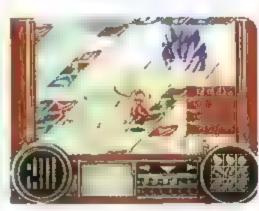




的感覺吧!



· 這邊便是最後一 計嚴肅頌的神靈界





及更不可或缺的忍耐力。不幸的 是,以上特質瑪莉無一具備,她那 粗心大意、大而化之加上漫不經心 的豬頭性格,便她無論做什麽都只 有失敗的份。

終於,她「光榮」地成為了學 校創立以來的最差成績紀錄保持 者。實在是看不下去的英格麗老 師,給了她一個提議。「瑪洛娜, 我給妳5年的時間和一間店舖,以

及為數不多的金錢。妳必須在5年 期間内以妳的魔法能力製作出一件 作品交給我,我會以那件作品來評 斷妳是否具備作為鍊金術士的能 力·」今天就是這項考驗的第一 天。攸關瑪莉命運的5年,終於在 此開展……。

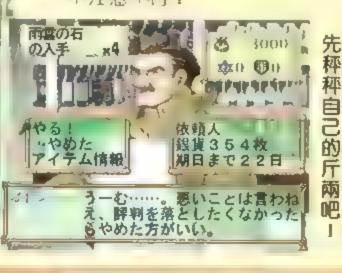
尋找委託任務

這個遊戲的撮終目標是順 利自鍊金學院畢業,當上合格 的鍊金術主。但是光靠英格纜老師 所給予的金錢,是不可能撐過5年 的。因為要習得更高等級的鍊金

しびれば **3** 13000 の人手ヤドクタケ zžan 🚱u 🦣o の入手 ×5 の入手 ×2 神々のいかづち 依頼人 銀貨622枚 期日まで25日 今のところこれだけあるな。どの仕事にする?

▲ 這些是目前的委託,選個好 赚又好玩的來做做看吧!

術,必須購買各式各樣的教科書及 道具。為了賺得所需費用,首先要 去接受委託。委託的任務必須到飛 翔亭酒館去深 腮,要是名榖數值上 升之後,委託人還會親自來找馬 莉,向她提出委託申請。接受委託 時,嚴好先衡量一下自己目前的實 力、儘管有的任務成功後報酬較 高,但若是接受了超乎實力的委託 而失敗的話名聲反而會下降。這點 **不注意不行!**



先 這 几种种自己的斤两¹⁰是項委託太困難了 9 還是

僱用保鑣!

接受委託想開始調製。卻 發現自己手邊材料不足的時 料。就算瑪莉再怎麼粗線條,獨自 人到城外去探險也是很危險的。

因此最好幫她雇用富險者來保護 她。雇用冒險者當外必須花點錢,

也是值得的。 糟了!砂 要的材料

不過為了安全



要找一位 和自己合 得來的冒 險者喔」

門面の目の作成

除了調製配方與戰鬥之外,遊戲為了讓玩家調劑一下身心,遊戲為了讓玩家調劑一下身心,還加入了「小蘋果」、「大黑熊、「睡臘」、「小老鼠」、「中來妈」、「寶藏」等八種愉快的迷你遊戲供玩家輕鬆一下。每種小遊戲都非常簡單,而且過關





PC版新增功能

後還會拿到令人選出望外的貨物

以PS劇情為腳本的完

PC版才有的事件劇情。即使是

早已玩過其他機種的玩家也會有全新感受

各種桌面小程式

遊戲中收錄了戰鬥時所使用的SD版 角色螢幕保護程式,會做出每個角色, 特有的可愛動作。還有事件圖片或結 局圖片的樂角樂,以及其他如圖示樂、 月曆等等許多小程式。



開始蒐集



調配物品

蒐集完需要的材料以後,好不容易可以開始調配了。在 這階段嚴厲格外注意的是瑪莉的MP 以及疲勞度,調配時必須和費MP。 因此MP若變成0的話什麼都關配不 出來。疲勞度如果太高,就算調配 同一種東西,成功率也會下降。這 些都是藥致失敗比例提高的原因。

要是失敗的話不但會浪費有限的日數,為 弄不好還可能超過委託的規定期限。因此進行調配的時候最重要的是盡可能降低疲勞度,以及留意MP的剩餘數值。這兩點沒問題的話就可以開始調配了。就算成功率已經相當高了,但只要瑪莉持續成長,成功率還可能繼續上升。

與PC的小時鐘運結,根據啓動時間的不同,瑪莉親口對玩家說出的啓動語音也會變更,而且到了特定節日(聖挺節或生日)時更會顯示特別的祝福訊息。

基本操作方式修正為與二代 「鍊金術士艾莉」相同的親切式介 面。因此遊樂器版本推出時間較久

日數

的「鍊金術士賜莉」也 具有使捷的操作性,

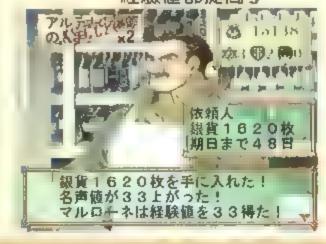
達成委託

中周製好了委託品,就拿到飛翔亭去及給老闆。順刊完成委託事件的話就會得到報酬、名聲及經驗值 另外,只要付100 和全數於 西德 基礎 、 他 思密生 在你

枚金幣給酒館 老闆,他還會告訴你 不為人知的小道消息喔!

以上即為本遊戲的大致流程。 當然遊戲中還包含了各式各樣有趣的事件。無論志在收集所有道具, 或是過點的冒險者生活。都隨玩 家怎興。嚴重要的是別浪費這有限 的5年。免得挨英格麗老師一頓罵 喔。 ▼不只有縫觯,連名聲與

▼ 不只有錢賺,連名聲與 經驗值都提高了。



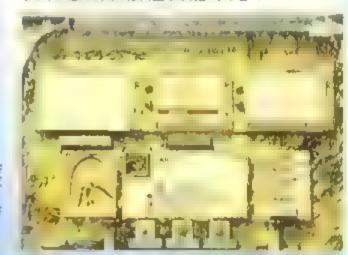


古老的四篇. 傳說的戰場 - 遺占的神話時代,人們與神

民共存於遺個世界,衆神們 聚集於奧林匹斯山緖,人民居住於 大地之上。 人們崇拜神 · 而神祇們 **賜與人民安穩的生活與豐饒的土** 地・長久以平相を無非 但懇為主

人們久居安樂的生活,斬斬和計神 低對他們們的意義,人們變得驕傲 自大,並不再膜拜神,這樣的舉動 終於觸怒了衆神之父 宙斯。在一 欠萬神群集的 齋護當中 - 海神皮斯 頓力主以海洋將大地連同人類一同 台、2、面女神雅典娜儿排や議工她 相信人們只是暫時沉淪,只要有一 位英雄站出來 領導衆人,人們將會 對聚神恢復以往的尊敬。最後宙斯 決定再給人們最後的機會,讓雅典 姚挑舞一位凡人出來領導衆人。於 是,你武是那位被抚戴的金重之

- 從「謝」と現代被召喚至神話時 代,領導傳說中的英雄們加入聖 戰,以叛亂者的鮮血先淨人心,便 奧林匹斯恢復往日的榮光 1

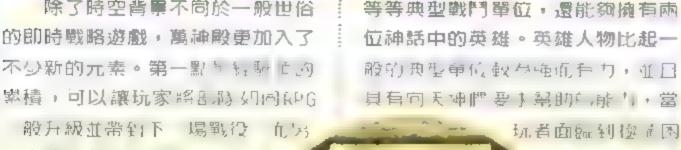


各種傳奇生物盤在第

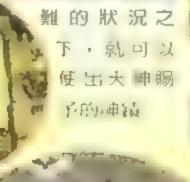
的即時戰略遊戲,萬神殿更加入了 不少新的元素。第一點「行動」自內

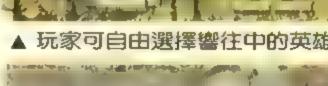
大齊點就是英雄的出現了,

玩家除了 般戰士、弓箭手



予的神蹟







▲ RPG式的劇情及各項任務







希臘神話中的英雄介紹

戰場之王-阿基里斯

在傳說中,他是唯一會考慮到無辜人民的生命的英雄。阿基里斯小的時候,母親把他泡在冥河之中,讓他全身刀槍不入一除了腳後跟以外。阿基里斯可以召喚雅典娜,增加他本身和其他五個部隊的防禦力。

蜘蛛女皇-奥拉克妮

一個沈浸在黑暗本質和得意 自豪之中的女人,雅典娜無法忍受 她的傲慢和醜態,就將她變成一隻 蜘蛛做為處別。在遊戲中,雅典娜 給奧拉克妮一欠救贖的機會,去除 她的诅咒並讓她加入戰鬥隊伍之 中。奧拉克妮的神蹟可以讓她變成



一隻巨大的蜘蛛·大幅增加她攻擊方面的能力。

風一般的女武士-艾特蘭塔

艾特蘭塔以健美的身體長大,在摔角和跑步上十分出色,她是能夠成為亞哥號船員的少數女姓英雄之一,並加入了金羊毛的電險旅程。艾特蘭塔的神蹟是高速靴,可以讓她和其他五個部隊行動加快。並讓任何和她在塊的劍士,擁有更強的攻擊力。

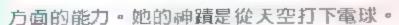
冷酷的英雄一卡德馬斯

提比斯的第一任國王,能夠把 龍身埋入土中,召喚長出來的骷髏 隨從加入戰鬥。卡德馬斯是個禁怒 的戰士,而且在各方面讓他自己成 為軍事尊嚴的表徵。他不會對敵人 表現出太多的感情,在部隊的損傷 上表現出冷酷無情的外表。在所有 和他一塊的部隊,都可以提昇攻擊 方面的力量。



雷后-伊蕾克特拉

支援正義和報應的女英雄。伊雷克特拉 生中的生要目標。是為她的母親報仇,而殺人者正是她的父親。在復仇之後,伊雷克特拉決定到世界上去看看,讓她進入了遊戲中的旅程。她內在的愛心讓人們提高了感知性,所有和她組隊的部隊都可以提高這



英雄之王-海克力斯



宙斯之子,也是人類之中的佼佼者:或是冷酷的殺手,視你用什麼角度看他,以及他當時的心情而定。海克力斯強悍得無法體信,而且是個十分有效率的戰士。他的神蹟是地震,不幸的是遙股力量不管敵友都會受到損害。海克力斯會讓所有和他組隊的部隊更強更悍。

亞瑪遜女王-希波勒塔



天空的英雄-伊卡勒斯



踏入「戲神殿」窗險中嚴善 變的英雄人物。伊卡勒斯是發明 家狄德勒斯(Daedalus)之子。 被他父親囚禁在克里特鼎上。當 他的父親為他們創造了姆膀之 後。他們才逃了出來。他擁有飛 行能力和超高的移動性。他的神 讀是龍捲風。十分致命,卻也極

難控制。伊卡勒斯的偵察能力。可以讓所有和他組隊的 弓箭手看到更遠的地方。

獵人之王 - 歐萊恩

海神之子-歐萊恩十分智舞,但是他有個雜優蒂克的心。 他是戰鬥部隊中的羅密歐,也是 全世界最偉大的撒人。他的神蹟 是讓神從天下降下箭雨,向敵人 飛射而去。任何和他在一組的弓 箭手,將擁有額外的力量。



嚴酷的英雄-柏修斯



兒嫁給海神的兒子Agenor。柏修斯能夠在神蹟中使用构 杜莎的頭,把敵人變成石像。他身上也帶著天使漢密斯 的斗達,必要時可以暫時隱形。



衆多成出不驚的 實事 遊戲 中,為了成為一意表頂尖也 **设有趣的賽車遊戲,鬥陣設計出計** 多不同凡響的變化性,就讓我們來 看看遊戲中到底準備了什麼竊喜:

DEMOLITIO ..

你的目標是靠著遺能動的 車輛,跑完整個賽程。當你在賽道 上面奔馳的時候,你也可以藉由碰 撞其他人的車輛來加分,不過其他 人一樣會道樣來對付你!在毀滅警 之中,跑第一並不是最重要的,你 的排行不過是贏得其他對手的方式 之一,最後的積分才是決定冠軍的 關鍵因素。你可能在整場比賽排行 第五、六名,但是卻因為駕車充滿 侵略性而拔得頭籌。

HASE

罵車時多多提防!其他車手會 試圖藉由速度和避免碰撞來轟得比 賽,你唯一的回標是抵達終點線

試膽賽 4 104 4 6

在實道上和其他對手相抗,但 是每個人的前進方向並不見得相 同。碰撞其他人的車子讓他們慢下 來,但是顧好你的車輛,才能認完 比賽。

最後蠶主 (大学) ()

在個如同鬥牛場的碗狀場地 中,撞壞對手的車輛,但是要確保 自己重輔的完整。你在毀滅其他重 輔時可以加分,儘可能保護你的車 子, 直到所有車子都成為廢鐵前, 你不是撞人,就是被撞蠟。

自殺費

與嚴後霸主恰恰相反,在碗狀 的場地中競賽中。儘可能毀滅你自 己的車子,才能贏得這場比賽。第 一個把車弄掛的就是贏家。

遵種種的競賣當中, 最獨特的 點就是推翻以往的記分方式,你 不是 路向前狂働就能贏取高分。 你必須要將你四周的對手撞的面目 全非 • 記分方式有側撞、追撞、正 **面迎撞摄至上方飛壓。把對方的車** 揮得越悽慘,得分也就越高。

00:24,#9



簡單的操縱方式配合那無以倫比的逼真物理學 動向,你可以看到一部汽車衝入火堆之前留下的輪 跡,或是緊急煞車之後滑行數百尺的煞

車痕。加上本遊戲維持Infogrames-问以來高 **畫質的貼圖水準,將車輛以及道路的質感做的相當** 真實而感性。音樂方面則特別延請知名搖滾樂團 Fear Factory以及Empirion樂團特別製作遊戲中的 配樂,那搖滾動感的重金屬節奏伴隨者車輛衝撞翻 覆的情節,成為本遊戲最吸引人的特色。



▲ 可改變車體的顏色及各項細部設定

激烈的衝撞即將展開



具挑戰性的 費事才能磨鍊出 **且又**最强的重手,此話 點不 假上而只有嚴禁得起考驗的遊戲才 能一代又一代的繼續傳承上由PC遊 做史上歷史最久的養軍名作: 癲狂 大車拼 (Test Drive) 系列所衍生 而出的越野大重拼系列(Test Drive Off-Road),經過了數年的 改良,全新3D引擎的名作續集: 舰 山越額,將任今年團獲所有越野負 重迷的心士

說到越野為重礼 般為重微人 的不同。便是在於至滿危險和挑戰 性的霉菌,也正因為脅道的難度和 祝險,越野費車比一般費車更能吸 引車迷的目光。在飆山越續中,非



但有名越野衛所不能或缺,干裝萬 化的离難度比攝場地,更有最專實 的壯槻場面上玩家可以用自己的眼 睛去證實。飆山越絡的高與實性上 體驗越野跑車在各資道的不同表 現。

玩家如果想成為世界越野冠軍 查的冠甲車手,更必須挑戰多達11

個各具特色的攤臉貴道才能達成。 想達成此 目標,除了角重技術 外。更必須有過人的耐力及毅力上 這些多余多姿的養道包括了埃及的 **沙漠、美國的大峽谷、日本的富土** 雪山、南美洲的巨木林等精彩度分 的地形。等者驾争的高手你來征 版」



哪一輛車吧! 先看看車子的性

在飆山越嶺中,玩家總具有27 部不同性能,原廠授權的越野名車 可以選擇,而特別的是,其中更有 許多都是曾在WRC世界越野冠軍費 中大出鋒頭的著名跑車,想像篤著

這些身經百戰的 名車征戰世界各 他, 其滿足感絶 對讓玩家開到無 法自拔 • 玩家在

開始,只可以用僅有的金錢購買 自己所喜歡的車輛進行賽事,但隨 著游戲的進行,玩家在挑戰賽事成 功後,可以得到 定數單的獎金。 有了足夠的錢。便可以開始為愛車 進行昇級的動作。舉凡戀呂系統、 引擎、刹車、輪胎、甚至許許多多 特別的車輛裝置,都可以加裝在車 輔上 | 最重要的 點,如果玩家想 贏得每 場勝利·就必須運用自己

的智慧,在不同的寶道,為車輛裝 置不同的配備。只有嚴能掌控車輛 的車手,才能站在頒獎台的最高 1 提



遊戲中提供很多車子的各部零件來替換

重裝維師 PANZER ELITER



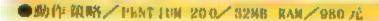
●模様/PENTIUM 166/32MB RAM/990元

時注意戰局的變化。每一個陣營(3個德國和3個俄羅斯)都有10個處本和6個戰役。支援D1rect3D加速、剩本編輯器和最多可提供6個人在網路上連線對戰。



.,...

時間之輪 Wheel of Time





Dark One封印在黑暗世界當中。而在多人模式方面,玩家可從四大勢力中任選一個扮演,可供32人網路對戰。

黑金企業 Street Wars

● 漢格 / PENT 10M 186/16MB RAM / 780元

扩展的背景為美國1920年代的芝加哥,玩家扮演的是一個極想成為黑社會教父的地方混混。遊戲支援網路遊戲,可同時讓四位黑道霸主一較長短,你可以用最低級、最不正當的方式去對付你的競爭對手,把你平時對他的不滿,全部發洩出來!



魔鬼英豪中文版

The same of the sa

●動作角色扮演/PENTIUM 200/24MB RAM/1080元

魔鬼英豪」是 蓋結合了各種型態的 遊戲,描述 名受幫助 而起死回生的戰士的傳奇故事。 戰鬥採取即時模式 · 玩者必須在遊戲中不斷的殺戮怪獸以提



升組驗等級和能力。並且有超過50種的華麗招式動作。

西風狂詩曲2 農風雨

●角色粉凝/PFNT HM 75/16MB RAM/880元



及魔法・使其有能力推翻篡位者・恢復王權。

"春秋英雄何

■ RPG / P4N1 1UM 23.8 / 82MB RAM / 1997L

序 國可以分別 選擇三個主 角來進行,每個大 角的身份、制情都不相 同,個各自的能力 上,卻有極大不同



差異的選擇,加大遊戲的耐玩性,並且還會懷著各自理 想的英雄加入行列-起冒險。

退魔傳說

●角色粉料/PENTIEN 100/ISMB RAM/680元

计左戲方式近似於「暗黑破壞神」,採用第三人稱俯



數據機、NULL數據機、區域網路、JCP/IP連線等。

Park Solid

●戰略角色扮演 / Pontium133 / 32MB RAM / 299元



全都以即時形式進行。玩家能否做出迅速判斷即是遊戲勝利要因所在。遊戲共提供三種形式:劇本形式、單人形式、多人形式。

AGE OF WONDERS

●復略/PFNTJLS 166/32MB RAM/980元

款以神話世界 為背景基礎, 為背景基礎, 結合了多種不同類型 遊戲特色的策略 戲。共有12種大家 戲。共有12種大家 人類 類、精靈、半獸人 等,並且分為善、惡



及中立3種陣營。除了與友好的國家保持良好合作關係 外,對不友善的國家是否開戰或是巴結討好,端看玩家 個人的外交手腕。

● 何色扮演 / PENTILM 168 / 32MB RAM / 5997C

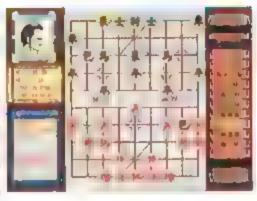
一工部曲中,為增加新鮮感, 尚安插許多隱藏的旁 支劇情,也許是另一段鹽遇,但重要的是章小寶 可利用這些機會學成絕世武功,不過另一方面玩家也可 以選擇忠於原著、不練武功,讓被玩家擴獲芳心的衆家 美女費命即可,如此也可順利破關。



1-25 by to 42 12 11

●益智/PFN14UM 100/16MB RAM/1080元

一代的英雄由原先的25 一位增到50位,棋盤與 棋子還可以做多種選擇, 棋盤有十種、棋子有五副 供玩家挑選,如交叉選擇 時就多達五十種選擇。另 外,製作公司表示會在使



用手冊上附一張退費檢定書,他們每個月會訂出一個時 間讓玩家報名檢定退費。

200 11 11 11 11

● & 智模様/PENTIL N 200/16MB RAM/309 /

內第一套結合大富翁 與模擬總統選舉的電腦遊戲,戲以大富翁的型態 為主軸,以台灣為背景,玩 家則扮演總統候選人,在一 百天內進行全台走透透,努 力爭取選票以求得最後勝



選·不再是傳統大富翁的購地建屋,以追求財富為最高 圖標。

●角色粉減/ PINTICM 166/ 32MB RAM/680元

一名,一個以信仰為 號召所集結的村落,這兒 就像個時間靜止了的時空 夾縫,像桃花源般隱藏在 山野之間。遊戲畫面美術 的精緻程度,絶對是讓玩



家們耳目一新兼目不轉請!而戰鬥時的操作,玩家一定會對這款遊戲介面設計的細心與方便感到滿意。

●模擬經營/PENTILM 133/16MB RAM/299ル

在全省的各個據點開設 居全省的各個據點開設 居於自己的夢幻咖啡 屋,並且運用一切的可 行的方式,努力讓自己 的咖啡屋成為當地第一



的名店。遊戲裡有許多知名的咖啡與紅茶供你選擇登錄 在菜單上。可以讓玩家依照自己喜愛的方式去發揮, 創 造出屬於自己的夢幻咖啡屋。



大了久沒有和各位親愛的看信兒們見面啦!自從來 了那個Charg尖兵之後,小女子我露臉的機會可能! bat away 2002 L Burging L BELLIAN DO A 与地位 医原

> 啊! 筆展筆選!我的意思是說可以好好為讀者們介紹一款超優的遊戲啦! 至於是怎麼個優的遊戲 呢?就讓我細細說給您聽吧!

小女子声回先要介紹的游戏呢! 在咱們前期雜誌可玩GAME 紅不識單元當中已經 先行轉光過了,不過因為透資遊戲會在是本處了,所以皮膚妹我就直攜能 帶,深入 虎云挖出了更多的硬章,讓玩家們能更了解這款遊戲師!! 不過說了這處半天,您可 能 還不知道今兒皮蛋妹要為您介紹的是啥遊戲吧?瞎!就是那會經她小有名氣的 「小殿女帕妃」 脑! 人家她可是强度垂洋打從呢哄閱來的哩!

通过一样来通信。足能燃烧有他助



知改和M 海农 不明

> 這款由日本工畫堂研發設計的小魔女帕妃,在 發設計的小魔女帕妃,在 台灣是由大宇資訊取得代 理權,所以有饗噹噹的。 宇招牌背占,想當然母地 宇招牌有一定的保證哪个 好晚上咱們廢話就不多 題,讓我優質美少女為您

即析這食遊戲吧! 遊戲的 開頭是咱們的女主角點危 侵命,得經營起母親還畜下來的「黑貓魔法店」。 間留給小帕妃的魔法藥店只有龐大的債務,及母親的

母債女僕,小帕妃,您辛苦了! 如康 ' 授人的现在第四个 第二份發明款。 校份到例的 人格特區或服款的主行。 所以從今人開始的第一年。

將會人人地改變物的角彈。

100

免費的無限黑皮的毛 呢!而且啊! 利用零 皮的毛與其他的物品 組由魔法調配後,可 製成獨家的產品像是

業貓淘計、黑貓果汁、黑貓掃帚、黑貓魔法杖等等,這些東東可是黑貓魔法店才有,別的地方質不到的順上 (編1女,不過拔貓毛來販賣,會不會引起保育團體的机

議例?而且毛拔多了點 皮會不會變成光潔溜的 貓呢?)

遊戲目的在於扮演 **脆法師見習生的帕妃經** 營魔法店,並於倡款償 還期間的1年内,償還所 有債務,所以遊戲兼具



開催の 社J 7

STREET, METERS, 7

了角色扮演的要素,以及策略經營的模式,玩家在遊戲當中除了要到各地尋找隨法藥材,還得花些時間調配廳 法藥劑,而商品的陳列也是影響客戶上門的重要因素

地址以水面土富昌。一通过天要地震

在遊戲的世界當中,一 星期共分為六天,而每個月 則有24天,所以其實一年的 時間是粉快就過完的唷!在 每個星期中,各有「光」 「火」「水」「風」「土」「闇」

一次了一个人。 6個屬性日,關之日則相當於安息日,因此商店會 在這大公休,所以這天公 市集人是不能進行交易 市集人是不能進行交易 的,而平常玩家在安排店 內物品的擺設時,可也別 忘了 等。 一些在身上喔!因





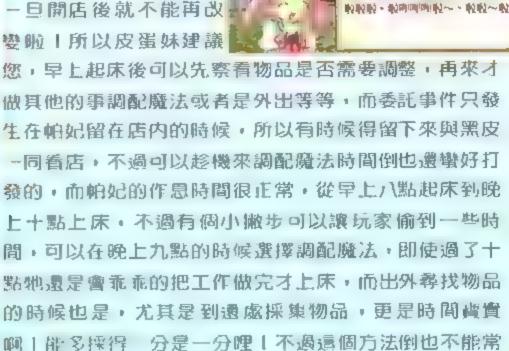
更多的顧客,而優惠嚴所銷售的物品,也是吸引客人上門的條件,不過在這裡您可是攢不到什麼子兒地,想賺錢就得多接些CASF啦」遊戲中會有顧客來委託製造物品, 這才是可以幫您價還貸款的所在,不過您也得先掂掂自己兒的斤兩,有沒有完成委託品所必需的元素,如果沒有的話能否在限期內找

到,可別接下了CASE 完成不了,那可是會 信譽掃地的唷!至於 一年後玩家的小店會 變成什麼樣子?嘿

喵!客信想買啥? 讓黑皮招呼您!



出,不過店內商品的擺設變動,只有九點到十點這段時間可以進行, 一旦開店後就不能再改 變驗上所以皮强妹建議





用,不然的話帕妃可是會累慘的呢!

法學院的圖書館內進行閱讀, 經 由閱讀的過程,可以增加帕菲的 經驗值,當經驗值到達一定程度 時, 魔法等級就會提置, 他玩家 配製魔法的技術也會增加, 因為 調配魔法可不是每次都自分之百 成功的喔上不過您也別實心想要 一天都待在圖書館猛K書,咱們的





小帕兒可是會受不了的呢!只 有平白浪費您費貴的時間,而 目在遊戲中每到一個地點都驚 要花時間,最基本的移動是花 小時的時間,因此今天的行 程該如何安排,就在考驗玩家 們的智慧職!

而在魔法店中玩家也可藉由檢視魔法圖鑑,了解自己目前已有的材料與已知的魔法藥劑,您點選書架就會顯示魔法圖鑑,如果有發現新的材料,或學會新的魔法藥劑的處方時,都會自動列入魔法圖鑑,而每個物品都有其各自的屬性,當您點選(光)(火)(水)(風)(土)(圈)等按鍵,就可顯示該屬性的物品,而魔法藥劑、材料、實物表示該物品的種類,各自點選這二種按鍵,就會分別顯示該種類的物品,遊戲中的魔法藥品有些可以自郊外取得,有些就得要上市集去購買了。

小魔女帕妃中的場景分 為鎭上與郊外的,在鎭 上的區分為八大處:

一、黑貓魔法屋:

就是咱們的小窩啦!





- 、魔法學院:

可以學習魔法的地方, 也是帕妃以前的學校,在憲 裡還會遇到帕妃的好朋友美 羅藍, 她可是為非常喜歡花

的女孩子唷!所以也有一段屬於她自己的故事喔!據馬 路消息得知,工畫堂也為某雜歡設計了一套遊戲呢

三、中央順水廣場:

這可是進入沃爾特城 的入口唷!當然啦!城内 有重要人士居住署, 就是 咱們英俊瀟灑的王子殿 下, 小過解 如用 否 與主子



有一段情味?嘿嘿!就要看5.家您的訊子的功力瞬上而 在這個廣場中有機會遇到一些人, 您也可以在此裡售物 品,增加黑貓魔法店的知名度,在郊外採集不到的魔法 藥品也可在此購買到,不過因為東西是限量的關係,如 果您來晚了可就沒得實驗!而委託的工作也會在此公 佈,所以別忘了1三步五時來此層一溜吧1



四、特利亞鷹儂糕餅店

裡頭質帕妃最喜歡的 耆 植奶油 蛋糕 ,不過店內 最富盛名的是皇家乳酪蛋 糕唷!聽了是不是很想流 山水咧?不過對我們現在 的帕妃而喜,唉!遇些都

是奢侈品啊!可速觀而不可購買呀!不過在還兒可兜 售 咱們家的魔法物品喔 | 只是來往的行人不多,所以 賣出去的機率不高。

五、微笑魔法店:

是帕妃何學蕾妮特 家裡開的魔法店,因位 於中央大道上。所以生 意非常的好,也是帕妃 家魔法店的競爭對手,

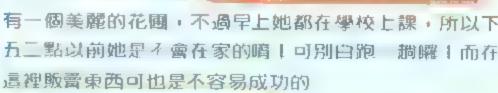


而
曾妮特總也是瞧不起帕妃, 認為咱們的黑貓魔法店里 晚會倒,玩家您可得爭爭氣唷!

六·芙蘿蕾的家:

芙羅蕾很喜歡

花,所以她們家旁邊





七、活動會場:

存此.曹有魔法學院 學亦的魔法大會,以及 美少女人會等活動,當 然沒有舉辦活動的時 四/候,在這裡是可是人煙

稀少的呢,所以可也別指望能推銷出去任何的產品啦!

八、弗洛愛爾摩斯大公園

平常來此的人也是 4多,不過關之目的時 候可就有很多情侶來此 情說要難上但是很遺憾 的闖之日是不能販賣車 西的,不過有機會能存 這是的水灘中划船倒是 權 尺型的。





以上介紹的還八個 場票都是在鎖上,所以 不論到哪裡都只需要花 費一個小時的時間,而 在郊外的部份。是只要 出鎖就得花 個小 時, 隨蓋您所要到的地 方則需要花費不同的時

間,郊外的部份總共有九個場壘,分別是:1.沙灘。2. 克拉貝爾訓。3 周窟。4. 伊斯特山【山路】。5. 伊斯特

山【火山口】。6. 達利 姆森林。7.森林之泉。 8. 大樹丘。9. 澧净湖。 在這些郊外的場場都可



和機能協議 1 10、在学校在一个整件事件。 以找到不同的魔法藥材,不 過讓我好奇的是不論在哪裡 都採得到蒲公英耶 | 除了找

的人物唷!在火和風的日子玩家可以到森林之泉去瞧 瞧,而主的日子則可以到沙難去、晃晃,您將可以發現。 個神祕的吟遊詩人菲爾,不過要償還龐大債務的帕妃, 能否常常温去約會?嗯」就得要玩家細細思量啦!





該視窗,藉以得知商品的銷售情形主要的項目有下列幾項,

- 1. 今天的營業額:可得知今天魔法店的銷售成績
- 2 昨天的營業額:可得知昨天廣法店的領馬成績。

- 3.營業額消長圖:可以得知過去魔法店的 營業額變化。
- 4. 顧客的心聲:可以得

知今天到店裡來的顧客留下的訊息。

5. 確認委託内容:可得知目前接受的委託訂單内容。

Se Com Man Sold

. .

- 6. 今天的營業額:可得知今天魔法店的銷售成績。
- 7. 昨天的營業額:可得知昨天廢法店的銷售成績。
- 8. 營業額消長圖:可得知過去廢法店的營業額變化。
- 9 顧客的心聯:可以得知今天到店裡來的顧客留下的
- 9 顧客的心醫:可以得知今天到店裡來的顧客留下的訊息。
- 10 確認委託内容:可得知目前接受的委託訂單内容。

シーニングラン・アールーニーン・アールールーニーン・アールー



魔法樂劑,此時按下(屬性)[庫存][衡格]等項目後,會質時更換限前的處方 隱排序處方表之明細列於下力

名稱………魔法藥劑的名稱

膈性… ……表示魔法藥劑的屬性

價格…… 表示魔法藥劑的價格。

庫存……表示魔法藥劑的庫存數量。

持有 " … 表示魔法藥劑的攜帶數價。

總數………表示魔法藥劑的庫存與攜帶數量總和。

陳列…… ……表示目前該商品是否陳列。

是優惠商品。○是推薦商品。

是表示普通的商品。

所需材料……表示調配該魔法藥劑所需的材料。

色調灰暗的圖示,表示材料不足。



號越多,則表示調配的難度越高,當玩家





看完了「傻 質美少女」皮蛋 妹為您做的深入 報轉,是否對這

意小魔女帕妃充滿了期待呢?據「露透社」的小道消息

到遊戲,小女子在, 不知道改成中文版[





won.neti向欧洲桥下天赋比顺

Havas Interactive日前宣佈旗下的Won.net線上遊戲服務已在法國、德國與英國正式推出。這項線上遊戲的擴展行動、為Havas Interactive欲成為歐洲第一線上遊戲公司的目標跨出第一步。事實上,美國won net線上服務無論在技術與内容方面都已為歐洲的Won.net線上服務與J備美國Won.net的所有特色,包括玩家競賽(player matching)、即時訊息、線上遊戲等。

據了解·Won.net目前的註冊會員共有二百五十萬人,其中 有三十萬人是歐洲人。新的歐州Won.net將聘用超過一百二十位 來自惠尼黑、倫敦、巴黎與都柏林所組的工作團隊。而Havas成 遊問。

Won. ne t 進

World

Worl

立歐洲Won, net, 代表該公司體誘到網際網路與歐州國家線上遊戲影響力與日俱增

EL HIJE EN ZONE PER PER MEDICALE



的遊戲能在X-B(上執行

消息指出,微軟應數比的蓋茲預定出席工用份在San Jose舉行的遊戲開發者會議 雖然這項會議對遊戲工業的走向與創造出更優良的遊戲有十分重大的意義,但遊戲界所關心的不是比爾茨蓋會在會議上發表什麼真知重見,他們真正想知道的是,例底比爾蓋茲會不會對證傳已久的微軟電腦遊戲機(PC Console)X 80X公開証實。

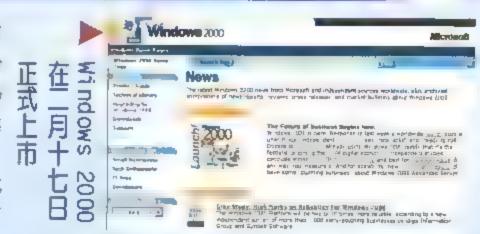
目前對X BOX的傳聞隨著CPJ急速狂飆,其說法也不斷翻新。但目前有工項說法較為玩家所接受,首先是X BOX將會配AMD的Athlon 1GHz或者更快速的微處理器,第二項傳說是1P公司G1gap1xe1將為X BOX設計繪圖晶片,而G1gap1xe1不會親自製造與銷售這塊晶片;第二項說法是AMD將會為微軟製造THG1gap1xe1所設計的這塊繪

圖晶片。當然,這些說法有可能在讀者看到本刊說便已被証實,也可能又換 種說法。無論如何,如果微軟真的推出 X BOX,這對全球玩家也是好事 樁,

微軟新作用系統 Windows Me 五月上山

消息指出,微軟公司下一個作業系統將於五月二十六日推出,並取名為Windows Me。據了解,遷套新作業系統是微軟體後低Window 9x家用作業系統。另外,針對不同語書國家發行的不同版本也將於六月初推出,微軟內部原以Millennium為新作業系統windows Me的代號。

截至三月中旬微軟仍未針對邁頂報導發表評論。另外·正式 的上市日期或新的程式特色也未對外發表。微軟原計劃停止製作



以DOS技術為基礎的windows 98 然而,由於其它產品推出的計劃延誤,再加上因網際網路大行其道,導致消費者不斷要求推出更新的作業系統,促使微軟推出Windows 98第 版與即將上市的windows Me來因應。據了解,Windows Me在程式外觀和使用介面的感覺上將和Windows NT與甫在 月十七日內全球發表的windows 2000相似。

二月行生主规证据为于主持人

消息指出,多平台遊戲開發商Vicarious Visions即將推出可在Windows、Macintosh、以及Linux多種作業平台上玩的太空模擬遊戲終結戰線(Terminus,醫線)。該公司已在日前的Linux世界大展上公開介紹該遊戲的Linux版。終結戰線被認為是一套以牛頓物理為基礎的太空飛行遊戲。遊戲以不久的將來為遊戲地點,遊戲世界廣大且活力十足,且具單人與多人遊戲模式(合作與競爭模式)。終結戰線預計在四月份發行。

另外。以模擬遊戲見長的Maxis日前宣佈由它所推出的Sims已成為該公司有史以來出售速度最快的遊戲。據了解,推出短短幾天內在北美地區便會出工十五萬套。銷售速度比同為該公司推出的九九年全球暢銷遊戲模擬城市3000快上兩個。

▲ 終結戰線打上Linux



Cavadog的命運

為思指出,GT在第四季的財務報告中明載它已決定關閉旗下的遊戲設計公司Cavedog。或許玩家對Cavedog感到陌生,但如果提到九八年風靡全省的即時戰略遊戲一橫揚千軍,您一定相當熟悉。沒錯,這蓋遊戲便是Cavedog設計的。由於這項變故,Cavedog計劃出版的極樂世界(Elysium,暫譯)與復活血魔(Amen: The Awakening,暫譯)也已經胎死腰中。有趣的是,Cavedog所推出的橫掃千軍續集銷售成績大不如第一代,而這套遊戲的中文譯名竟然預知了Cavedog的死亡紀事;改朝換代。

係然如此。GT仍與計劃在三月十三日推出改朝換代的資料片鐵面戰役 (Iron Plague)。然而Cavedog及它的線上網站

Boneyards究意何去何從。在二月底時仍是個未知數。

加西沙土 PTF 农住 共联 南文 三 语之 上 夕E C二 福音师之

魔法門英雄無敵 繼資料片末世聖刀(Might & Magic III: Armageddon's Blade.暫譯)之後,即將再推出另 資料片外亡驅影(Might & Magic III. Shadows of Death.暫譯)。據了解,在這套最新資料片裡除了有 些比母片還豐富的新戰役外,遊戲裡還出現 些具有極端力量的神器。值得一提的是,選些神器具有左右遊戲結局的可能。

例如,遊戲裡有一種叫受詛護甲(armor of the damned)實以壓緩、千擾光(Disrupting Ray)、詛咒、衰弱、不幸等法術困擾您的對手五十回!但這種神器不易獲得。新遊戲裡也增加了八種新的地形,這些地形會影響施法,或讓某些生物獲得特地優勢;此外,遊戲裡還增加了二十三種新的中立生物。更特別的,遊戲還允許玩家可以調整冒險地圖關卡的困難度,讓玩家不會應某些關卡克服不了而卡在那兒!





T推L之與III GUARDIAN SWORD EGRIA

an alpha era story
a WIND THUNDER's game











"雙封面紀念版同步發售"

5 片光碟. №599 元震撼登場!

3/29全省各大電腦門市、書店、便利商店均售!





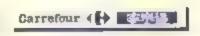
















1. 提升執行效率 1倍以上 2. 修正買賣界面 3. npc 對話可使用對話鍵 4. 增加隱藏實物提示功能 5. 增加場景出口提示功能 6. 增加道具、魔法、奥義的 線上說明... 等等。共 15大項目,已於正式版中加以改良、修正。





全新感受 RPG 登場!

融合幻想與典雅的傳奇故事,與唯美的視覺風格。精心設計的模作混亂、與眾不同的系統字體。多畫面的橫向對鬥場景,支援建盤、清減、搖桿同時積作 植種創新的設計,將編您再次體驗全新的遊戲感受

波瀾壯闊的冒險旅程。

改編「守護者之創」。40萬字原著小說「完整呈現「守護者之解」達聞的 開始舞台。如史財殺令人墨凱恩關的情報與「類動人心的大結局」搭配遊戲中大量的 「原音動畫」所讓您重拾到骨铭心的影動

氣勢磅礡的遊戲配樂。

首度邀請活躍於電影、廣告、唱片界、的知名配樂剛體合作、並聯合 「守護者之制」「無盡的宿命」「個創奇俠傳」等、多位資源音樂製作人科時一年打造。 30餘首配架全程採用高品質 CD音動換製、值得典義。

可自由組合、鍛鍊的戰鬥隊伍。

除了一般攻擊、獨人絕技。如魔法、側枝外。角色必須另外學替充滿個人風格的「與義」。 這是可以藉動門提升其強度的特別技能,並可與其他角色交換使用。 您必須十分善於組合或些要素,創造屬於您自己風格的數門隊伍。





台灣帝技爺如科技股份有限公司

(105) 台北市光復而路 1 號 10 橋 客戶解稿專號 (02)27471035 Fax (02)27601548

E mail wt@tgl com tw http://www.tgl.com.tw



10, 949 Days ov. WIND THUNDER





黑暗雕計再序建定

者訪問過B112Zard的欠數 相當頻繁,一年達兩次之



問過的次數, (西元年份~1997) ×2。不過产欠業者訪問時,他 們搬家了上原本Blizzard所在之 處是關燈北邊的兩座建築,設計 小組一座、測試及客戶服務小組

座,而分居兩地對於設計小組 及測式小組的協調上很不方便, 因此Blizzard決定繳到關歷南

選工位居加州大學的灣分校的校園等的科技中心

其實,B11zzard廠家的原因除了上述之外, 者發現事實上還有另外一個原因!雖然B11zzard有 負相當有名的遊戲系列(機獸系列、暗黑系列及 星海系列),但它 可只有兩組設計人員,因此整

星海系列),但它 可只有兩組設計人員,因此整 間公司只擁有同時設計兩寬遊戲的能力 但是高欠



在結束訪問時·Blizzard提出了一個相當罕見的要求:公關人員要求檢查筆者當天所拍下的錄影帶及數位相機裡面的底片。原本筆者不用答應這個要求,但是基於合作多年的立場下,也不好意思聯破勝拒絕他們。在檢查了單之後,公關人員要求筆者洗掉數位相機裡面的四乘照片。

為掉照片可以,但是筆者總得要知道原因吧!在追問之下,筆者才知道Blizzard在搬家後成立了第一個設計小組;也就是說,除了自前正在設計的魔數爭霸三代及暗黑破壞神工代之外,還有第三意秘密的計畫正在進

行當中土據公關人員表示, 角 食 *秘

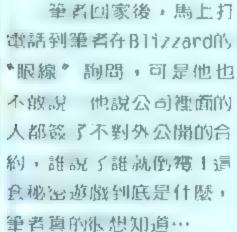
作者

莊振宇

密品要年後對佈此之外 佈此之外



,他們可是守口如瓶,隻 字都不肯多說。



這欠筆者訪問時,再 欠看了暗黑破壞神二代的 最新進度,以及第一次哲

地看到魔獸事績 代的遊戲內容 : 暗黑破壞神 代原本 在筆者訪問時就應該推出了,但是由於某些原因,它的 推出日期嚴重延遲了,筆者將會在本篇文章中告訴玩家 們延遲推出的主要原因。

全於在魔獸爭霸 代方面,筆者將會詳細的為玩家 們介紹筆者的所見所聞。



WHITE END OF THE PARTY OF THE

特別報導



這就是Blizzard的新家。新建築的外表看起來比起生產起來。正常《許多了。如果玩家們記得以前的Blizzard專訪,就可以知道Blizzard舊址的外表看起來相當詭異。一點都不像是從事遊戲設計的地方。倒是像軍火研究的政府機構。

新建築在平面 而橫上比起舊址要大 上四、五倍,可是當 筆者參觀片為時,發 現鄉外面是增加了,可是所有的空間都選 是所有的空間都選 是擠得滿滿的:這代 表名811//ard在於 對上,組織了。低新 的設計小組。





Blizzard新址所在地是屬於由橋郡(Orange Country)所規 也的一個科技地區。就好像三番市的矽谷一樣。為了能夠讓洛杉 磯地區也成為電腦科技的重調。政府特別設立了這樣的一個地

园,希望所有電腦公司都搬到這裡,如此來,政府便能夠集中提供電腦公司所需要的高利技周邊服務,例如高速網路及不斷電系統等等。B1/zzard在這處的鄰居,包括了有名的電腦製造商Compan及網路儀器製造商Cisco。



玩家們寄給Blizzard的信件,都會由內部的人員一封封 仔細閱讀,並且在閱讀完畢之 後存檔,放在人廳裡面供訪客 閱讀。這封信上提到,如果玩 家在暗黑破壞神裡面在牛的身 上用滑鼠左键按666 次,就會

出現秘密的關卡!這位小朋友想要知道這是不是真有其事。筆者 也想知道,可是懶得真正去按666次。 新址的内部格局基本上與舊址一樣,每個員工都有自己的辦公室:不像 300 設計小組,整個公司沒有人有自己 的辦公室,就更老闆也是 樣。有人認 為擁有辦公室可以讓買工擁有更多的隱 私,但是也有人認為,沒有辦公室,可

以計成問題的關鍵和之有切作。



暗黑破壞神工代的過場電影分鏡腳全 即都被貼在牆上,隨時供設計小組的成員 參考。基本上,整意遊戲的過場情節都可以在牆上找到,筆者很好奇,就則定在那 於做實。器,不料卻不小心看到了遊戲結 局的過場分鏡。完了上遊戲還沒有玩到就 看到了結局!\$\$#\$* (@1*@



這一系列的圖片看起來都很暗,這可不是筆者的攝影技術不好喔!基本上透地 處是遊戲測試人員的地帶,而這些測試人 員都喜歡躲在陰暗潮濕的環境裡而工作, 就建筆者都不知道為什麼。美工雹歡把燈 關掉,因為反光會景響對於色彩的判斷 力,這筆者還能夠瞭解,但是,遊戲測試 也喜歡暗暗的,筆者就不知道為什麼了,

大所電人 勸潮 環境的 吧







上述就不出。是因為我們打算加入更多的內容。相 信玩了們也希望我們再遊戲中加入更多的內容吧!」

3(0)

下出上確是如此 這次筆者着到的暗黑破壞神版

「Hello!比爾·我們又見面了!! 比爾·羅普(Bill Roper)是醫裏報查師 代的執行製作人。為了報查「倉師也,筆者」經與 他見過了三次以上,從人年耳中開始。81122ard就 直表示。暗雲報時 本 代人快要推出了:可是,



入支援3D卡的功能,讓擁有30点速下的玩家能夠享 受到更棒的視覺效果;而第一次的拜遲,主要是因 為些.裁設計小組決定要加強遊戲内容,除了營門學 下數量外,在物品及敵人數量力面也增加了許多



遊戲還遷遷不出呢

「Allen」你又來了啊!」

1比爾!遊戲到底什麼時候會推出啊!我也不





屬,戲學低的 - 來著的。 塊識的在不關着都不特 個人。

在上侷版本之中,遊戲中每個關卡都是以,塊塊的

圖塊組合而成的,因此在遊戲之中,玩家無法看到任何的大型建築。在最新的版本裡面,除了顯示圖塊的能力之外,設計小組還加上了顯示大型建築的功能。因此在新的版本裡面,玩家在關卡裡面,隨時都能夠看到大型的建築物。每幢建築都是由美工人員精心精製,構圖相當細膩,當玩家拿到遊戲時可以慢慢欣賞。

至於B11zzard的設計小組,為什麼要犧牲去年聖誕節的大好商機(千禧年聖誕節),決定學可錯過遊戲推出的日期,也要加入這些新的特色呢?雖然B11zzard的員工對這個問題都避而不談,但是筆者認為,應該是受到Westwood Studios產品Nox競爭壓力的關係,

去年E3的時候,原本暗黑破壞神工代就决定要在欠 月推出,但是Westwood Studios卻閃電對外宣佈他們近 在設計一種類似的產品,名為Nox。Westwood Studios



在齋場上面公開展示導套遊戲,並目強力在會場上面為 該套遊戲造勢。記得在那個階段,無論在遊戲的魔法介 統及圖形上,Nox看起來都比暗黑更勝一等 1

傳聞有之,兩個Blizzard的高級設計入實亦關風前往刺探敵情,在看到了Nox後,很緊張地走到 另交面接耳,談論要如何改進暗黑破壞神工代的設計。很有可能是這個原因,讓Blizzard的設計小組決定要讓遊戲支援30加速卡,增強遊戲圖形來與Nox競爭。



自從E3之後,Westwood Studios的Nox及Blizzard的暗黑二代兩個設計小組,就開始互相競爭,互相不斷改進遊戲的内容,希望能夠超越敞方的產品;要是對手是其下的設計小組的話,Blizzard大可不必如此擔心,偏偏對手就是遊戲界相當有名的Westwood Studios,因此點都不能夠人意



Wistwood Studios的Nox 在前一陣子推出了 照理說Blizzard應該也可以放心推出暗黑 代,但是Blizzard為該也可以放心推出暗黑 代,但是Blizzard為「學保持動作RPG之王的司壓,因此決定要人信書增加,遊戲內容,一點都不疏忽 相信這對玩家來說算是一個好消息吧上至少遊戲起畫是因為要加入新的內容,而不是因為為原生用表後了

由6. 至用在新店介紹內里事的報查裡, 已經多欠 介紹之后全遊戲, 閉止, 争名, 欠罪对玩家們介紹。 過過程面新几人力功能

营票 世境









人物,隨著玩家選擇人物職業的不同,在村莊中的 不同人物對待玩家的態度也不一樣;這意味著每當

得別報号



己的物品

初學的玩家常常會因為遊戲中物品太多,而感到相當內容, 与樣物品的底有什麼功能,對於人物的屬性有什麼功能,對於人物的屬性有什麼特別, 是是最極度就學玩家的地方。有鑑於此, B11zzard設計小組特別加上了標準的功能。當玩家使用滑鼠指在任何。個物品上時, 畫面上就會出現。個



標籤,除了註明物品的名稱外,還有它的屬性及對主角 屬件數值的影響,讓玩家可以對於物品的功能一目的 外

由於暗黑的關本場壓大部份都集階(j:s.就是為任學)

切的,都有新的故事發 展:

另外B1izzard的設計 小組,在村莊裡加入了 個可以識玩家放置物品的 實施。玩家在玩暗黑一代 的新國人 開始。玩家在玩暗黑一代 的情候,常會遇到物 品太多,不得不放棄一些 物品的情况;在工代裡 面,玩家將可以把有價值 但又不會馬上用到的物 品,放在這個屬於自己的

稍子裡面。這個箱子雖然放在村子裡面,但是其他 人將無法移動裡面的東西,在多人連線模式裡面, 每個玩家都會有一個屬於自己的箱子,用來存放自



在新版裡面,所有物品上面都可以裝 上魔法寶石。不同的寶石有不同的特件及 功能(頗像太空戰土七魔石的設定)。因 此在暗黑二代裡面,玩家可以自由創造組 合全新的物品。據比爾、羅普表示,目前 在遊戲中的物品及畫石可以有一百多萬種不同 高組合方式,除了在單人模式裡可以讓玩家發揮想像刀之外,在

多人連線或是網路遊戲模式裡,也可以 讓玩家互相交易奇特的物品。

在二代裡面,設計小組加入了即時關卡讀取的功能。這項功能可以讓遊戲迅速讀取下一個關卡,讓玩家在第十之間穿機時不用等待。整個遊戲看起來就好像是一個大學地圖。樣, 點都不會有一屬一隔的壓負

原本上 低版本有許多功能,都需要玩家使用鍵體才能夠完成:在新版裡面,玩家只要使用滑鼠,就能夠輸入遊戲的任何 填功能。當然,喜歡使用熟 键的玩家,仍然能夠使用熟鍵來操作遊戲,但是不習慣使用鍵盤操作的玩家, 你可以一個鍵都不用複就完成遊戲



特別類

是严重游戲和瓷什麼時候處推生聯 2.1

印度的。只是都抓出来之後,就可以上由了一般。可是有予者之間的,暗黑破壞神工代的3D模式。在比爾、羅普內電腦上還是無法正確執行,這代表著遊戲裡面還。有一些蟲。不過,筆者猜想今年81122ard在13萬場上,應該是會主打魔獸事新。代定查遊戲,要是今年再展出暗黑工代的話,那麼可顧的會被會場上面的人點死。因此筆者認為,暗黑工代最輕量可養在今年五月初之前推出



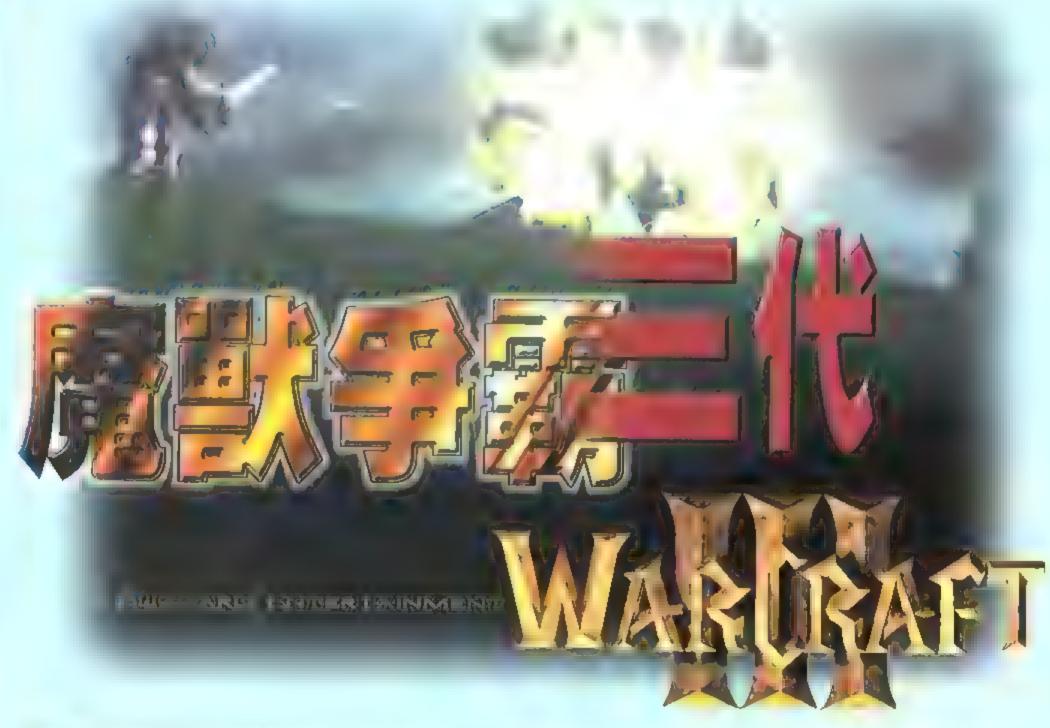
游戲裡而還加入了一頂功能,可以告訴玩家關卡裡 環剿下多少怪物, 這樣一來, 玩字式可以隨時都知道還 看多少怪物沒有清除,可以依此來主關自己的進度

暗黑破壞神工代有兩种心類示模式,第一種是軟體顯示,遊商上的圖形皆是由小型的圖塊預組合而成;第二種模式則需要3D顯示卡,在這個模式之中,遊商上的圖塊都會被材質黏貼到基本的3D多邊形上面,讓主角在走動時,背景的移動能夠依距離的不同而掩動。在光影效里上,由於背景擁有3D多邊形的架構,因此此起軟體









● 集備好裡的世代門 / 環歇下需 代子嗎? ■ 植歌介等 乌灰作人表示。

「鵬」上 久代刊 字子石 腹獸 中新 學顾己 (WarCraft Advanture) 的時候,寫了 人 品報 專,到後來遊戲居然被取消了, 害我好像白斑 樣。還次不會再發生這種事子吧?



嚴對事務。代承雙子閱對系列的傳統,構述的 是人類型意識族之間的手載。這兩代遊戲的進行型 集,都是20年,其時戰略遊戲,雖然一代也是即時戰 略遊戲,但是無無在介面或是遊戲的進行方式方面,都有相當人為改學!最弱顯为故學,就是遊戲 的視角從原本。200x以(3) 正在遊戲為進行方式方面,雖然它仍是即時戰略遊戲,但是在一代中部加 入了許多窗險遊戲的成份。 3D即時戰略遊戲似乎是未來的趨勢,雖然市面上已 經有幾頁遊戲可以算是3D即時戰略遊戲(例如Sterrafy



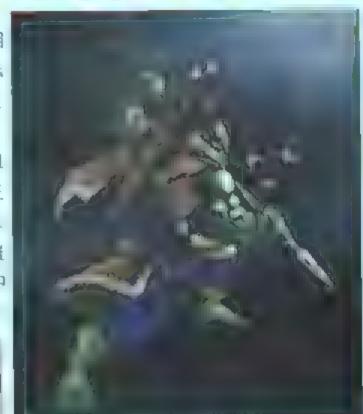
的Sacrifice這餐遊戲,但是筆者在兩年於Shiny看過 次之後,該公司對於Sacrifice 就再提都不提了:再加 上Shiny Entertainment的Messiah一直遲遲都不推出。 因此筆者現在比較看好的,是811//ard的隨獸爭獨 代。

美型是通向原利的開鍵

在魔獸爭霸。代裡面,玩家可以選擇扮演人類或是魔獸族。在遊戲一開始的時候,玩家得要先選擇四個主要的人物作為己方的"英雄單位"。英雄單位在魔獸爭霸。代裡面是相當重要的單位「基本上,當每個任務開

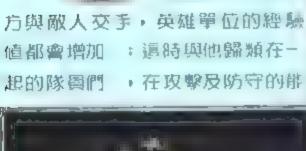
始的時候,玩家將只能夠控制 個英 雄單位;遠時玩家將可以到

> > 在每個任



特別類





務裡面, 每次已



力也會跟著增強上還有,每個英雄單位都 個英雄單位都 有其特性,當 玩家將某一個 單位編制包

在遊戲中是相當重要的。隨著玩家選擇不同的英雄單位,遊戲的玩法也會大不相同。

在廢獻事霸二代裡面·只要玩家的英雄單位被打死的話,任務就算輸了。當然,在一些任務裡面,還有

风间定提集情提的3D是面

遊戲的視角目前採用固定角度的3D視角,也就是說,遊戲的視角是從四十五度角向下看。玩家可以自由以一中心定點轉動畫面,但是俯看的角度卻是固定的。如果遊戲是30的介面,為什麼不讓玩家隨心所欲地改變角度呢?據設計小組表示,即時戰略遊戲的操作原本就相當困難,在30的介面之下更是難上加難;為了要讓玩家能夠與敵人戰鬥,而不是與操作介面無鬥,因此設計小組決定讓俯看角度固定。

畏有,在遊戲中有許多任務是採取一屆一區的方式進行,如果玩家可以隨意改變視角的話,那麼一開



帝別景製

始就可以把整個地圖盡收眼底,那就破壞遊戲的情節了。不過,據設計小組表示,在遊戲中不同的單位將會有不同的觀季範圍;也就是說,有些單位的視角比較透。在以往的20模式裡面,在現線以外的東西都會被避住,但是在職工裡面,遊戲的視角將會依單位視線的不同而改變高度,總而言之,視線越遠的單位,視角的高度就越高,一次能夠看到的地圖範圍也就越大

在操作方面, 魔獸三代的操作介面與前作樣, 完全使用圖形按鈕的介面。為了要讓玩家能夠更快速地指揮每個單位, 操作介面不再像以前那樣位在蛋面石邊。在慶獸三裡面, 玩家若想要操作

讓熟練的玩家更快地下達指令。

筆者前面提到,這是一套即時戰略遊戲及冒險遊戲 結合的作品。雖然8117/and聲稱這套遊戲是完完全全的 即時戰略遊戲,但是筆者在實地看過遊戲展示之後,怎 樣都學得攝獸。代有著冒險遊戲的成份

工程,不上好好的 食即時戰略遊戲,為什麼要加入冒險的成份呢?」很多玩家也許會清麼認為;但是請玩家們不要誤會了,遊戲中並沒有順人的謎題,但是有

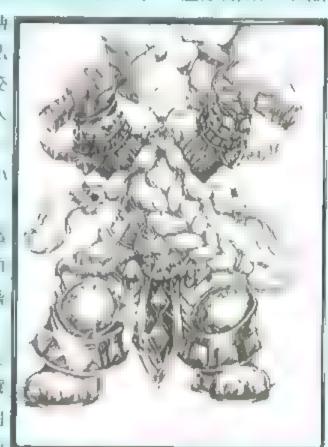


個車位,只要在該單位上面接一下,在他身景就會出現一系列的按鈕;点些按钮就好像多中實中 樣,按下一個按鈕之後,更多的按鈕就會出現供玩 家選擇,



代码, 那点点司人 () 就是好强了的 () 例故事分成数個小 任務, 這樣一來, 才能在中間等抽塞 影、這樣一來, 所 有的任務看起來會 相當瑣碎。

Blizzard決定 在魔獸 代裡而讓 人物之間互相對 話,這樣一來不但



能夠交代遊戲故事,也能夠讓遊戲中每個人物都賦予其 特有的人格

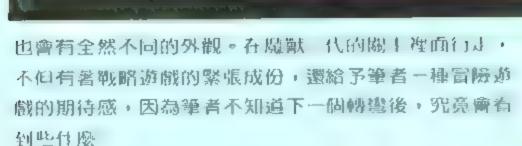
這個介面有一個好處,就是玩家 不需要來回的移動層鼠,只要以嚴小 的移動範圍,就能夠執行所有指令, 在操作上速度增加,可以讓玩家有更 快的反應時間。還有,整個遊戲的操 作只要滑鼠就可以完成,完全不需要 使用鍵盤,當然,對於高級玩家來 說,遊戲也有提供熱鍵的功能,可以 在場影的架構上, 魔獸 代可以說是相當戲劇化,除了 人物會不時互相交談之外,遊 戲音樂也不再是像前作 樣, 整個任務就是那幾首歌一直重 複播放 。在魔獸二代裡面, 音樂的曲風將會依照玩家目前 的情况改變。

在背景方面, 魔獸三代的 關卡在地形設計方面也下了極



會到魔法的力量。

當然 , 建築在遊戲中也是相當重要的 個成份。就如前作一般、每個建築在遊戲中都 有不同的功能;有些是採鶘的建築,也有一些 是訓練新兵的建築。在前作出現的基本建築。 在 代中都會出境,在功能上也不會與前作相 差太多。但由於遊戲し前還在初步的設計階 段,因此到底服後版本裡會有那些建築, 就重 設計人員也不知道。



隨歡 代也許與前作最不同的一點,就是在二代之 中,遊戲不再注重大型軍隊的作戰方式。在三代裡面,



日元零可以 逐制的重 位表音將 瘤减少許 10 to 3 小組所希 望的,是

及遊戲中草位的控制。車隊的數量 **炒り、能夠。水遊戲更有挑戰件、更々** 有技術性。

魔獸 代的3D引擎相當強人, 什3D的模式之下,美工人員遺錄物

保持如前作一般的遙風。人物的精細度及動作的流暢度 不說,背景的美工設計才真的是相當細版;所有前作中 出現的建築及人物,在魔獸三代裡面都會以3D型態出 現 在魔法效果方面,垂翼的光影效果更可以讓玩家體



PARTITION OF THE PARTY OF THE P

虚表示, 魔獸 代目前還在科技智驗的階段, 也 就是說。頻嚴内容的設計 還沒有開始 第者在上面提到 的種種特色及功能。都是目前已經確定會是遊戲的

部份,並且也已 然加在遊戲的母 式裡面

在多人連線 方面, 已然確定 的是遊戲 定會



有這項功能,但是除了普通的合作 、模式及對戰模式之外·

於歐工代還 会 支 提 那 些 多 人 連 線 的 模式 ・ 目 前

也還不清楚。不過據設計小組表示,由於魔獸三代的 介面是30的,因此在多人連線方面,將會讓設計小組 有更多的發展空間,因此玩家們將可以期待。些創新 的多人連線玩法 當然,本遊戲也會支援

Battle.net =

其它方面:例如遊戲 到底有那些單位,以及單 人模式包底會有什麼樣的 任務, 目前連設計小組也 不馬楚 當遊戲設計判 半的時候。筆者將會再 欠訪問Blizzard Entertainment, 為玩家 們進行追擊報導,希望切 家們不要錯過本刊未來的 相關專訪。









作者: 莊振宇 Entertainment Editor: Allen Cheng-Yu Chuang

者在去年五月時,正式成為美國電影協會及 美國唱片協會正式認證的記者。在那之後,



原本對電影有相當 農學與趣的筆者: 更趕緊加強自己對 電影的研究:直到 現在,雜誌的大頭 們才應允,讓筆者 除了可以為玩家們 帶來遊戲新訊之外 ,還有更多的美國 **最新娛樂質訊**。

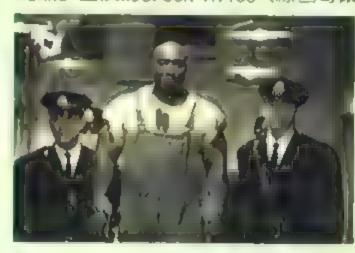
往後筆者將會 為讀者們介紹很新

的電影,以及幾首筆者認為玩家們應該要試體的流 行音樂。除了上述項目外,筆者也將會將較有趣的 **场意兒介紹給各位讀者。如果安排安徽的話,往後** 也可能有好萊塢廣貫及導演,以及許多有名的娛樂 界人物之專訪。

玩家們 也許會問。 現在市面上 電影及音樂 的介紹那麽 多,筆者的 文章内容會 有什麼不同 呢?由於市 面上的電影 雜誌,主要 都是針對年

紀較大的讀者,在電影欣賞的角度上,與年輕的讀 者或許有些不同;筆者希望能夠以同是年輕人的角 度,來為同輩們撰寫專門針對年輕人的娛樂資訊。

最近美國電影界推出了不少好片子,如果讀者 只想看能夠會心 笑的電影,那麼筆者強力推薦由 Dreamworks所推出的Galexy Quest (請看下面介紹) 如果是帶女朋友出去看電影的話,筆者強力推薦由Tom Hanks 主演的Green Miles(綠色奇蹟) 以及Magnolia



(調 看下面介 紹)。這兩部影 片相當傷感,跟 筆者一起去看這 子們全部都哭成 團: 尤其是 Green Miles .

連與筆者一同去看的一個老外男同學也不禁熱淚而下, 不過他在電影結束後,部打死都不肯承認他有哭過。其 實男孩子哭有什麼丢臉的鐮!那部電影真的是很悲傷 啊|筆者也忍不住潛淚而下喔|

值得一提的是,李玟的英文專輯最近在美國上市。 筆者特別將她的歌曲及MTV放給筆者的老外朋友聽。結 果他們的反應並不是很好;筆者與那些老外們一致認 為,李玟的歐曲在弦律上或是邁風上並沒有其獨特的風

> 格·MTV的内容更是創意不足,無法 在MTV頻道眾多的影片中突願出來。 以一個亞洲人的身份,要是在美國沒 有獨特的風格,是很難出頭的。

嚣厲的歌手在美國真的沒有機會 嗎?其實不然。最近筆者在這邊的學 校帶起了一般唱卡拉OK的風潮,重道 地的美國人也開始大唱卡拉OK· 馬些



美國人在唱卡拉OK時,可不是唱英文歌,而是中文的流行音樂喔上他們雖然不知道詞的意義,但是倒也唱得津津有味。

他們最喜歡的歌手是任賢齊及張惠妹,據他們表示,任賢齊的 *對面的女孩看過來 *風格相當獨特,朗

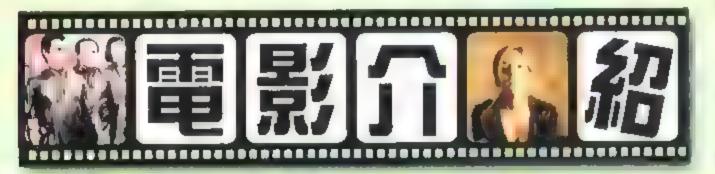


朗上口,要是在美國翻成英文,應該可以暢銷;張惠 妹的歌聲及專輯MTV的拍攝相當有獨特風格,如果到

美國發展,應該相當有機會才是

筆者並不比較偏坦那一個歌手, 只不過是依照遺邊老外的反應,就事 論事而已,也許筆者的朋友們並不能 夠代表在美國每個人的意見,但是他 們的反應,或許也值得做為參考。

the transfer of the second



GATHEXXY QUEST

今年雖然有很多的"奧斯卡"鉅片,但是能夠讓 觀象 們 輕鬆 一下的 電影卻 不多: 這部田 Dreamworks所出品的Galexy Quest,正是一部能夠

帶給觀象數笑的科幻喜劇。Galexy!Quest巧妙地結合了3D電影特效及諷刺Star Trek 的故事,加上美國著名喜劇 演員Tim Allen 幽默的演出。相信絕對能夠在一個半小時的時間裡,讓觀象們不停地拍案叫絕。

Fim Allen及其他的审員在電影中扮生 演的 · 是一部科幻影集Calexy Quest的演員 · 在影 集結束後 · 他們由於已經被觀象所定型了 · 因此過



班人都無 法找到其 它的演列 工作。 過 lexy Quest有 蓋許多死

思的影迷·因此他們的。 I作就變成參加各地的。 影迷聚會·或是科幻展。 體的簽名會。

就在這些人對未來 失去希望時, 群外星:

人出現了1原來這群外星人也收到了 Galexy Quest 的影集,誤以為這是地 球人的歷史記錄,因此對於影集中所 發生的種種信以為真,並且認為劇中 的廣質都是歷經百戰的太空探險家!

這群外星人由於遭到了敵人的攻擊,在走頭無路之下,前來尋找 Galexy Quest的一干演員,並請他們。 前來帶領

他們擊退

於邊班 人·因 接下了 戦略等那一数不

上書演 ∜Dean Parisot

於邊班演員並不是真正的太空 人,因此在糊裏糊塗的情況之下 接下了這個任務。對於太空船操

作及星際戰略等那一般不通的演員們 · 關出了許多的超事。



相於這些外 是人都是死忠的 "Galexy Quesy" 迷,因此他們完 全按照影集中的 太空船設計,建 造了 艘 模

整部影集雖然不停地在讓來 Star Trek,但這

並不代表觀衆們 定要對於Star Trek影集相當熟悉





才會覺得好看:筆者有許多朋 友對於Star Trek 影集完全不 熟,但是在看過電影之後,還 是覺得它相當的有趣。對於





Star Trek 熟悉 的讀者們,更是 不可以錯過点 部電影

整體來說。 Galexy Quest是

部相當 有娛樂件 的高學。 適合全家

般的喜劇比 起來。Galexy Quest的故事 層次相當高, 而不像 些意 劇介滿呂低級



的鬧劇 本劇在美國市出之 後, 甚受影評們的讚賞, 致公認這是今年以來最有層 欠、 殷有趣 () 高劇



LAGNOTIA

■導演 ®Pau® Thomas: Anderson

■ 康興:Tom Cruise, John C. Reilly, Julianne Moore, William H. Macy, Philip Saker Hall

1999年可以說是電影界相當重要的一年。 企遇一年之中,有許多精典之作推出, 遺具中 包括了American Beauty、Three Kings、 Dogma、The Green Mile 等等,不過對筆者來 说,Magnolia 概 該是今年最有深度的電影

Magnolia是[IIPaul Thomas Anderson撰寫] 及遲瀕。P.T. Anderson 無論是在故事的撰 38. 或是霉演的技巧上都相當優異,其成名之 作「不概夜」(Boogle Night) 也是由其所價

寫及執導的。在Magnolia裡面有" 九個人物,每一個人物都有自己 的一段故事。P.T. Anderson 運 用了巧妙的導演及剪接技巧。同 時清楚地敘述九段看似臺不相關

37.35

P.T. Anderson 相當特別 刻 翻 人 物 的 内 心 世 界 。 有 Magnolia裡面, 每個人物都有 各自的煩惱、各自的痛苦 Magnolia的演員幾乎都是「不 納夜」的原班人馬,經由精良 的演技。讓每個人物的内心掙

L. 赤裸裸地表現了出來。其中Tom Cruise的題技

更是借受好評,筆者認為 + Tom Cruise 在Magnolia裡面的。更接,是他有史以來 最棒的 - 次

Magnolia的音樂是由Aimee Mann作 曲及海唱。Aimee Mann的曲風相當悲 傷,但是在悲慘的歌詞中又充滿著希 望∘據P.T. Anderson 表示・Aimee

Mann的音樂可以說是電影的旁白。確實, Magno lia 裡面的音樂本身有著旁白的作用,敘述著人物的內 心世界。事實上,在長達二小時的電影裡面,音樂 幾乎沒有停過一分鐘。全場不停播放著大靈的背景 音樂·這也是P.T. Anderson 獨特的風格。

筆者上面提到,在電影的最後將會發生一個奇 異的事件,為了讓觀衆能夠相信那個事件確實在現 置生活中有發生過,P.T. Anderson 特別在電影的 開始舉了幾個有名的奇異巧合事件。至於是什麼 樣的事件,筆者再多說的話。就會破壞了電影的劇

情。讀者們只要記得,在電影最後發生的事件是確 宵 門裡 發生 過的。



的故事

「 存 這個世界 上充滿著 許多巧合 - 人與人

之間有著巧妙的機緣,隨時更會有奇怪的事件 發生。」導演P.T. Anderson 表示。Magnolia 整個故事的結構就建立在巧合、機緣及奇怪的 事件上面。九段看似獨立的故事,在電影的最 後,將會因為 制奇異的事件而巧妙地結合在 起,每個人物的故事也會有出乎意料之外的

=1.11)

60

CENTENNIAL IN

市面上有許多有關未來世界的電影,其中有許 多是科幻電影,吸引的觀學人部份都是年輕的男孩 子:而這部由Touchstone Pictures以及Columbia

Pictures共同推出的 Bicentennial Man雖然質量 是設在未來的世界。敘述的 有關人類的行為,並且接受了

· 連串的配備升級 · 讓自己的外 表及内心更像人類、慢慢地、官成為了Martin家 的 份子, Amanda也能了它 個名字, Andrew

整部击影的時間跨越了兩個世紀,在Andrew 離閒了Martin 家人後, 鞘犁他的行為及外表都

> **己與人類無異。但是他亦缺少了。頂** 人類最中要 自中西,也就是真正的目 田上由於他是 偽機器人,因此無法 享受如真正人類 樣的目由及權利。 在多番事取及許多朋友(包括機器人 事家Rupert以及Amanda的孫女Portia) 的幫助之下。Andrew踏上了真正瞭解 並成為人類的旅途。

整部電影相當地溫馨·在Robin Williams特况的演技中,讓觀衆能夠真正對 Andrew產生同情感, 声部市影藉由。仍機器人想 要成為人類的慾望,深入探,过了共國四代表的自 由精神。只要是擁有自由思考的能力,無倫國 稱、無編屬色,都一律享有平等的權利及自由: 邢晨, 好學 循機器人擁有自由的思想,那他是 古龍 夠享有與人類 樣的權利呢?



1.的是一個機器人。 但是生活是 部屬台 全家戰計力溫國市學

宮藤 E・br Rob in williams在毒影中的

神的・是 部門NorthAm Robotics助生産的DR 114 生機器人 言是一種管家生均機器人, 能夠做各种 家事,包括打擂、先衣及煮败等等工作

當Martin 家人朝司諸貴NDR 114時,Martin家

的兩個小孩Gracc及 Amanda都對它相當排 压: NDR-114相信 () 甲上的外表前 夠更像 真.[的人類的話,也 許Grace及Amanda對 它的觀感將會改變 NDR 114試蓄學習各种











一上今年2月中香港電腦界的人事,可能是 Tom.com網站上市前招股,亞引起社會混 亂,而當中很多排隊認購的人根本不知Tom.com是 甚麼上筆者本來以為香港人會因此而加深對網路的



網路知識不及網路股票來得吸引。

不知何時開始, 香港突然出現了一般科技熱 朝,似乎搞網站是一條發達之路, 如果沒能力搞 的話,那就去投資網站吧,或許大家都認為自己會



介紹展覽會中所見到的新網站。

筆者對今次展覽會稍微有點失望,因為很多 大型入口網站,如HongKong.com·新浪網、雅虎等 均沒有到來,就連Tom.com也沒來,反而有一大堆 新來的,名不見經傳的網站,其中有綜合入口站。 有股票品,也有房地產,更有提供娛樂的網站。有一些 還未正式開站,預計下個月才開張,還有一些是剛開兩 天的、當然,我們都知道網路把也界的進程加快了,如

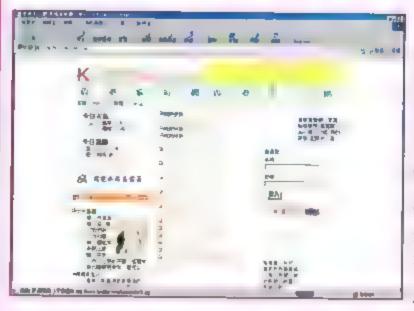


有些網!

方法使參觀者作網上參記,獨的是可以藉此增加Hit Rate · 嚴普屬的方法藥過於抽獎 | 也有一些網站把網 址即在一些精美的紀念品上,以此來增加人家的印象。

由於有些網站未工式開放,所以在廣場中的表現並 不代表真正的效果。筆者利用一般的接接網路去測試, 看看這些網站的完成慶和速度,並把一些個人觀感和人 家分享

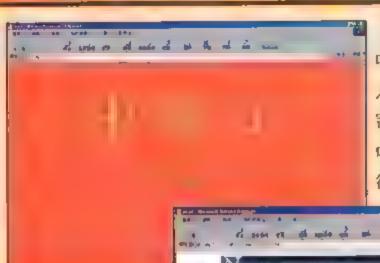
www.key2hk.com



想 想看完網路展後拿著 大包洗衣粉的感覺。只要現場登記,便有抽獎的機會。筆者也在現場登記,幸 好沒抽到洗衣粉,只抽到一枝Snoopy的筆,不然不知

www.cn2u.com Figure



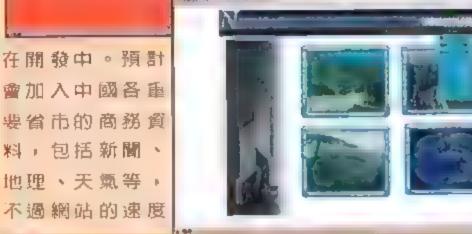


個以 中國為主的 入口站,内 容主要都和 中國有關。 很多功能仍

真的有待改善 , 海 質 畫 面 平 均都要兩分鐘 才會出現,希 望正式開張後 不會這樣慢。

concuttor) CHRYCHIO

但看中國門



枙

大派贈品, 又花那麼多 錢來佈置攤 位,相信其 企圖心應該 相當大才對

www.food-style.com

全場唯一的飲食網站,形式有 點類似前「超群」老闆李曾超群女士 的開飯網 (www.openrice.com),



但頗有自己的特 色,例如「熟門 十大」就是一個 食物的排行榜。



有食物照片的桌面,還有食物和餐廳

為主題的e-card:亦有一些有關食療方面的資訊。 以及可以直接列印使用的優惠卷。

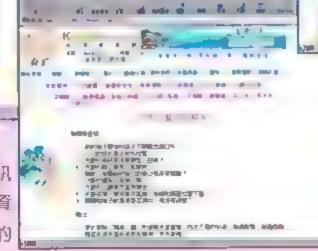
筆者猜想此站的收入來源應該是提供傻惠的餐 廳廣告,可惜無法証實。



如何回家了。

網站主要功能是一些網路記事簿、通訊 録、繳費提示等,另外就是家庭有關的資 訊,例如夫妻相處之道等。其中 個特別的

功能是旌譜 的設定。可 以記錄家族 中多代之間 的關係和夫 妻的姓名,



放在網上讓整個家族中人查

down in the sale of an In the law was

看。不過筆者一直疑問的是 · 到底香港有多少大家庭 需要用上族譜層功能



www.17play.com 一齊玩

www.17play.com.tw

www.17play.com.sg

www-37play-com-jp

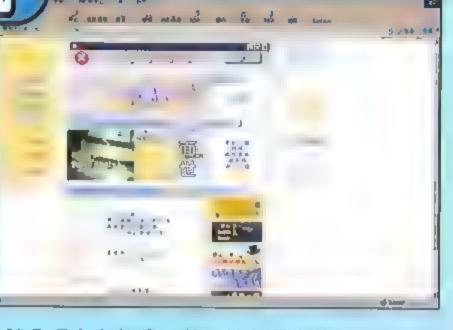
一個在3月中才正式開張的網站,是會場中 唯一的遊戲網站,一方面提供各種網上的迷你遊

戲給大家玩 ----樂·另方 面則提供個 服器給 严 人里游戲使 用。山頂思 知會提供 传见归六选工 及 TRoone



Spear+的问服器,據說將屬提供更多不同的中 英义人型遊戲伺服器編 5原使用,而且費用全 冕, 至於 仅入 馬魯來 上網頁的廣告

為長慶爾四萬17Play?原來是1 齊玩」 的意思,因為17的國語出私, 齊丁二字投走



由於該公司會在台灣、新加坡和日本等地開設伺服 器,又因為日本語的「一齊」二字較接近37,故日本 名字會是37Play。

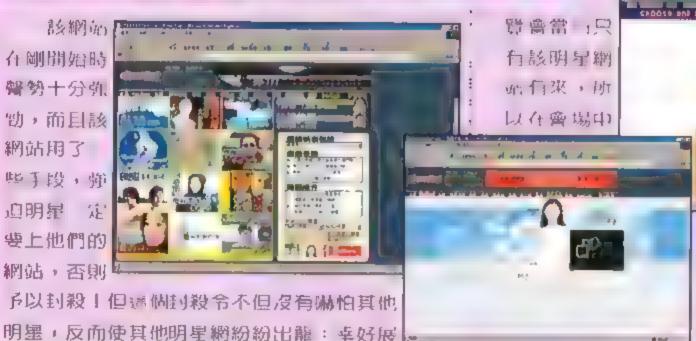
除了遊戲外,該網站嚴會提供訊時語喜對話功 租,並會提供品芒私人聊天室等。在寫稿當目,納品 的功能 己經濟滿,但可能選未做最後伺服器的壓力測



習 試,所以農木 I 式開·低肥 I 静者北江過。 港、台、新 地的網站,已 經算 夠 正常操 作 上 化 一 本 方。 面飞仍未通行

www.stareastnet.com.hk

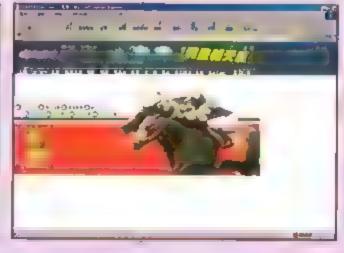
在剛開始時 醫勢十分外 锄,而且該 網站用了 些手段,矩 迫明星 定 要上他們的 網站, 否則



仍能獨佔罄頭

其實Stareastnet也一直在改 進中,節目内容已經像一個小型 電視台,只要寬頻流行起來,便

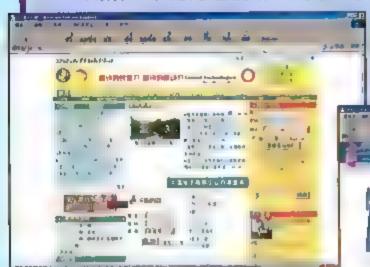






www.21cnhk.com

類似一本雜誌的網站,開業沒多久,是大陸網站



其中一個便是網上打小人!展覽 常日所提供抽獎的獎品亦很學 www.21cn.com的 香港版。此站有 些活動很另類・

冨,其中有手寫板 也有近期大紅的 遊戲「摸疑市民」 (The Sims)。只

> 習 要現場登 記,便會 有抽獎的 機雷。

> > 另外該網站亦將會加入電腦遊戲新聞 後大家又多一個地方可以知道遊戲界的最 **新消患了。**



www.yesmobile.com

近來一些移動電話網路商,都紛紛推出手機上網 的服務(也就是WAP),可能 般的人口站心門得太

屬害了,於是有一 些腦筋轉得快的人 開始推出WAP的入 口站。而此站便是 遭類型的網站,亦 是第 低以中文為 主的WAP入口站。

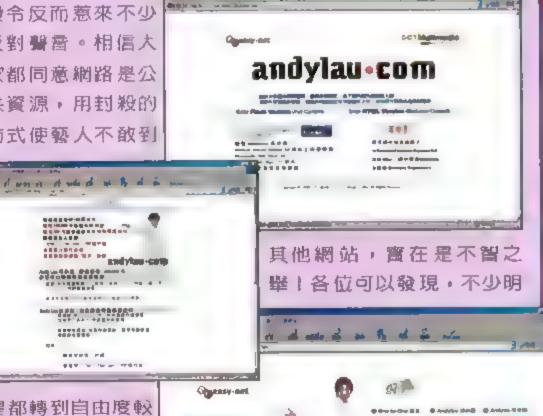
由於筆者沒有

WAP手機·無法測 試真正用WAP時的 性能和網站的內 容:雖然可以用 Beel at

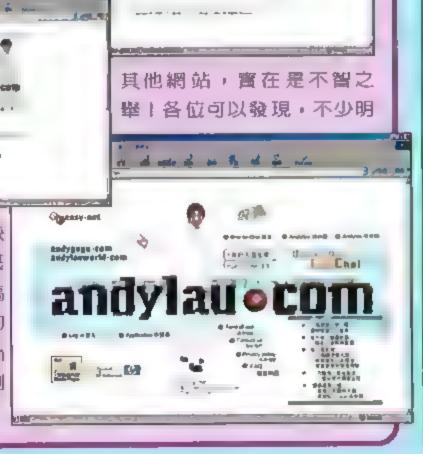
模擬器來看,但功能似 乎不是很完整,故不敢 作大臉的評論。不過筆 者相信,未來只要手機

上網的價格能下網的話,WAP的發展空間絶不會比 WWW少,畢竟很多場合是不能打開電腦來上網的。

會大有作為 - 但封 反對 **聲雷。相信**大 家都同意網路是公 共資源,用封殺的 方式使藝人不敢到



星都轉到自由度較 高的網站,有些甚 至自己獨立出來搞 網站,像劉德華的 www.andylau.com 就是其中最佳例 7 .





要内容便是股市即時報價,其次是財經消 思,亦有部份揚雪將會推出即時網上買賣股 票服務。除了邁些以營利為最終国的的網站 外,其實也一些非營利的網站,如基督2000 、成長綜合服務中心(www.plus.com.hk) · 香港郵政(www.hongkongpost.com)等。 **逼些網站似乎在告訴我們,網站不一定是用** 來賺錢的,也可以帶給我們心靈上的安慰和 培養正面的興趣。

當日還有很多不同的財經網站登場,主

筆者當日一直很八卦地問那些商業網站 如何得到利潤,結果大家的答案竟相當-致,便寔網頁上的廣告。筆者不禁懷疑,真 的有那麼大的廣告量去養活這麼多人嗎?筆 者不是廣告商,無法算出正確的答案,還是 留給各位讀者去評估罷!





一 月 日 : 正是 「弘 卷 1 的新作 : 未始365 —— III (Pic.) 傳、兩筆 擊,亦是香港遊戲結 新星代点内型 火,也是上肋三番上腳充新家後。

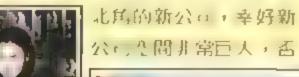


媒體也來採訪

的第三物活動。在凑合了云 图多位第一的情况下 1 筆者 當外不能錯過意次機會。追 欠活動的主要 L. 的是 護傳媒 了解张柏芝在高遊戲車所扮 **通信角色,以及得工未婚365** 111、声游戲造勢。本刊有

幸争取针向接动問張柏芝的 ▲連台灣的娛樂新聞 機會,在此扎當目的盛况報 導統 各位讀者知道

常日的元者會非常熱鬧,最少有七十多位各路 的傳媒朋友到来探訪,採訪地點訂是「勁一番」在





則可保會造成混亂。為了 有效控制 人施、战争發生

危險, 图位 1號 蕃工的司事均允當臨時保安,包 括检查身份及維持秩序。大家 直在等,終於等到 伊大牛鼠, 且直當、張柏芝抱病在身, 所以臉容有點性 極。故整任國有都截上壓鎖。據說張柏芝近幾個月一直

在生病, 匈當快 要好轉的高属 × 南部到天氣變化 · 所是振情又除 天氣轉環, 幸好 **挡**題不算廠中。 所以副副大家關



整化元子曾過程分 矮部份进行,先是记者 拍門, 然後玉柏芝親身 武切,然後接受所有ac



張柏芝親身試玩的情形

者訪問,最後則由特約的幾

倜傳媒在另 房間直接訪問張柏芝(本刊是其中之



)。在某記者的 問到「忠 番」老 闆是否對張柏芝有 意思,能相芝說是 當然有意思。不過

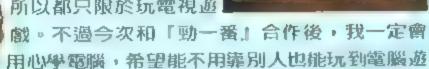
就因為關係過於密 切・遠兩人才會上 了娛樂版頭條



是有意思請她作代言人,當那記者知道者闆淘先生已有。 家室時,做主感到有起失望。根據筆者所知,為先生不 是九種人,不過失 娛樂版項放卻登著 [動 番 | 老闆 狂追張柏芝的標題,使得淘先生不知好氣還是好笑。以 下是筆者及其他幾個傳媒 起訪問張柏芝的精彩内容:

張小姐是否喜歡玩電 腦遊戲?

R: 我本身很喜歡玩 旅戲,但卻不懂電腦, 所以都只限於玩電視遊



戲。不過嚴近電腦壞掉了,還在送修中,希望能快點 修好,早點開始學電腦

可否給大家一些較易追到妳的秘技?

R:在遊戲中我仍然是我自己,職業仍是一個藝 人,所以空閒時間不多,所以追我的人一定要有恆 心。快慢必二人就是因為不夠恆心,被我拒絕了一 兩次約會便放棄了,所以才追不到我的。追我的人 就和現實一樣,只有有悔心、努力、不斷的嘗試、

才有可能被我垂青的(快心、慢心二人是商業電台節目大 無畏主持人,二人在記者會前一日到「勁一番」中試玩, 玩了很久都無法先追到三個女主角。也就遇不到張柏芝。 [作人員屬於無奈·只有用秘技讓他們遇上張柏芝·可是 他們仍是無法追上張柏芝,甚至連約會拍拖也做不到)



在台灣,天心與徐懷鈺均在其代言的遊戲創下十多萬寶 的銷路,會否使妳對這一次代雲遊戲的銷售感到壓力?

R:不會,這個遊戲很好玩,我相 就算不找我作代言人,也不會影響 遊戲的銷糧。因為大家玩的是遊戲木 身,而不是因為有我才會去玩這個遊



做遊戲和拍電影兩者比較的話, 那一個妳會比較喜歡?



R:如果有這麽多遊戲讓我接來做 那我當然會比較墨歡做遊戲,跟拍 電影相比,做遊戲實在輕鬆太多了。 但是香港遊戲的製作量真的銀電影差 太速了,否則我願意全力去做遊戲,

因為真的太舒服了



怕不怕玩家随便亂玩這遊戲 而影響到你的形象?

R: 當然不怕, 雖然有傳媒 用了「多少人玩了張柏芝 做慌 題,但這個我不介意,因為玩 家玩這個遊戲的目的是要追 我,要追到我的人當然要愛我,

廖我、照顧我才行,否則是得不到我 的焉心的



大概用了多少時 間參與製作?



R: 前後大概不 到一星期,正確來 說應該是三天左 右,參與的部份很 快就完成了



據說今次沒有遊戲的主題曲。如 果有,將來有機會會否配合遊戲 推出主題曲?



R:如果有機會,我斷然願意配 含遊戲唱主題曲,只可惜今次的檔明 真的接不上



在整個製作過程中有沒有 遇到甚麽困難?

R:沒有啊,有困難的應該 不 是我而是 製作群,因為他們 才是控制整個過程的人。我只 要穿得漂漂亮亮來拍照便可以 了 • 他們卻要解決技術上的

問題,所有製作的工作都由他們處 理,所以他們才是遇到因難的人



拍攝過程花絮



在製作過程中有沒有 甚麽最難忘的事?

R:整個過程都很難 忘 + 但最難忘的還是第 - 欠見到自己在電腦中 出現的情形,雖然自己



沒親自到過遊戲中的地方,但出來的效果好像我 真的在那地方出現過一樣,覺得很特別及很有臨場感。

如果這次的遊戲銷售成績理想的話,「勁一 打算推出續作,妳還會繼續擔綱演出嗎?

R: 如果下支他們邊願意用我,那我當然願意 繼續演出,就怕他們不找我。



由於張柏芝工作繁忙,所以訪問也只好結束。和台 游比較,香港的藝人和傳媒都比較忙,大家都有趕下場 的感覺,不似台灣這樣可以有這麼多時間讓記者和藝人 有足夠時間準備,所以只能精簡處理,希大家原諒。

據知這欠張柏芝的演出費很高,可能會破藝人參與 中文遊戲的記錄(如果包括日文和英文,則是王菲的一 白萬美金)·為了隆重其事,會發行 限量張柏芝特別 記念版」。本刊出版時,『求婚365日Ⅱ』應該已經出 版,到時便可知張柏芝在這遊戲的演出了。



●皂建煌

VS. AMD: 可以通过 T的知道

Intal AMDA

intel前有追兵從海來可

商超微半導體 (AMD) 去年宣 佈推出代號K 7的 Ath lon處理 器後,正式將挑戰微處理器霸主英 特爾的戰爭帶向另一波高峰。 Athlon在二月中旬正式「本土化」 其中文譯名為「漆職」, 活楚說 明AMD該系列最新處理器的卓越性

能一速度快及動力 強。沙 AMON ▲AMD的Athlon處理器

雜挾其 性能媲美Pentium III 優異的時脈速度(clock speed) 與更佳的浮點運算表現。獲得各界 的好評,讓它在和英特爾長期的處 理器戰爭裡,終於暫時出了一口

氣。這場"叫我第一名"的速度之 爭攸關企業的市場佔有率與警覺, 絕對不會 就此結束,而且自九九年 第四季以來,有急遽加溫的現象 (参照表一)。依據這兩家公司的 發展藍圖來看,預料在時脈速度競 飆的情形下,有可能在今年上半年 個人電腦處理器的時脈可望突破 1GHz .

超微對英特爾的威脅可從英特 總截屬。各夫在參加二月十五日舉 行的2000年春季英特爾開發者 論 遵(IDF) 前,在記者會上 發表的談話看出。葛洛夫不諱 **言今年是微處理器競爭最激烈的** 一年,除了超微Athlon緊追不放 外, 還有併購新瑞仕及IDT微處理 器部門的國内晶片組大廠威盛,準 備以JoshJa處理器採低價方式切入 · 再加上全新架構Transmeta Crusoe處理器的出現,英特爾長時 間在微處理器市場領先的地位已受

到威脅。

Intel AMDA



超微Athlon系列微處理器於去 年六月底首度發表,當時運算頻率 包括500、550、600MHz等三種,去 年八月份則又推出650MHz機種。内 頻速度超過700MHz的Athlon是超微 針對克服K6-2的缺點,以及它不及 英特爾產品的性能而設計,它採用 EV6 Bus點對點方式,類似Pentium II 的STot 1介面。700MHz的Athlon

微星科技 積極擴展營運版圖 MS-5205

微星科技為了因應新網路時代的來歸,新推出了MS 5205視訊轉換器。這是, 款功能優異且容易使用的網際網路工具,針對網路族的使用,同時亦整合了電子配件的應用 此款新穎的產品是藉由電話線、音響以及視訊電線、可以更輕易地連結上網:利用電視螢幕礼 無線鍵盤來代替既有的電腦螢幕和輸入裝置,讓您可透過MS 5205視訊轉換器更輕易地處理和使用網路上的資源,

MS 5205視訊轉換器可藉由 個擴充的插槽,選擇搭配使用56Kbps數據機,或是更高速的xDSI或意頻數據機。

這項設計優點可依據自己可利用空間的大小,選擇更多模式 的通訊方式。此外,藉由Smart Card插槽可以提供給個別便 用者萬無一失地在網路上存取個人資料,亦能獲得更完善的 服務,以減少未來額外支出的機會。

繼興股份有限公司

電話: (02) 2545-2990 ●建議售價・2 ~00 未稅 保固期二年 網址 http://www.nit.com.tw

省去使用電腦的繁複手續。

剛推出時,AMD宣稱其運算效 能比英特爾現階段速度最 快的Pentium III600 微 處理器,超出五成 左右。或許對 電腦遊戲玩家? 而言最重要的是,

Ath lon在浮點運算能力 方面更勝英特爾的 Penttium III。這項特點對玩3D 遊戲的玩家來說是最重要的要求, 因為3D遊戲是要大量倚賴浮點運 算。3D遊戲的畫面呈現在資料進入 CPU後輛經物理描述、幾合處理、三 角設定、及像素描繪等四個步驟。 進而呈現至螢幕上。而這些步驟都 需要大量的數學運算,這時如果CPU 的處理能力不足時,就無法即時將 流暢且具精準光源的圖形影像呈現 給玩家。根據測試結論顯丁·以內

裝Ath lon並配備 GeForec 256 加速卡,在640 ×480解析度的 遊戲環境下玩當 神之 鎚三時 700-MH2的Ath lon

可表現出每秒130.5的畫框率 (fps)。但以733-MHz的Pentium Ⅲ搭配英特爾820晶片組上跑出來的 **▼快速的CPL與優異的圖形加速卡是** 玩30遊戲不可或缺的配備

> ▼ AMD K6-3有不錯的圖形處理 能力

結果。 其畫框只 達116 4

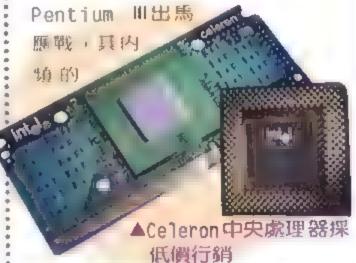
若搭 配威盛 Apollo

Pro133晶片組即,其畫框奉更降到 107.7fps,整個畫面流暢感就慢了 些。對玩家而言,Pentium III 與 Ath lon的戰爭其主戰 線將在二個地 方:時脈速度(clock speed)與 實用性 (availability)。截至二 月中旬為止, 在超微Ath lon系列處 理器當中。速度最快的應屬850MHZ 的Athlon,它可支援包括3DNow!、 影像壓縮、電腦輔助設計及製造 (CAD/CAM)·語音辨識等。目前包 括Compag、IBM、Gateway、HP等在 内多家電腦生產商正計劃推出採用 850MHz Athlon處理器的機種。 Ath lon的另一個特點是具備 128K的 L1 cache,而K6-2及Pentium 用則 分別為64K及32K。Athlon達200-MHz的system bus時脈也是一項令 人興奮的改進。

intel AMD

#3D圖形表現情

英特爾Pentium III的優點是浮 點運算表現住,時脈速度高,具整 合性的L2 Cache + 而價格超貴是一 般玩家 對它較不滿 意的地方。 目前 Pentium的製程技術已由稍早的 0.25微米推進到0.18微米。而為因 應超微在速度上十分難張的 Athlon, 英特爾在Pentium系列中 推出代號銅礪(coppermine)



起跳速度為733MHz以上。銅礦剛問 世時,確的讓英特爾鬆了一口氣, 因為當時的Athlon外頻速度最快的 只達700MHZ。

Pentium 川改艮了許多 Pentium #的缺點,包括SSE指令 集(代號為Katmai新指令)。SSE 共有七十組指令, 專設計來加速圖 形與影像應用程式。這蠢指令集與

丁氏 見しりりょうしょ

》 恩雅企業育眼公司

●建議售價 19,000 未税) 02 2394 2633

was empoh com ta

恩雅繼RW4420燒錄器後,於3月份將推出另一款超薄型RW4420U燒錄器,這是一款4倍寫(Mistice)。4.倍複寫 (Rewrite) 及20倍讀(Read)的可攜帶外接式燒綠器,為雅超薄型外接上掀了(OFR) 模支達USB。 PARAIIE (和 PCMCIA 種連接介面,使用者可依據自己適合的傳輸介面去選擇,安裝方便。

用的燒錄器,皆使用PCMCIA或CARD BUS介面,極少有採用USB介面,而因目前 (1997) (1997) (1997) 設計,故USB勢功為未來之驅勢,故恩雅公司在設計燒錄器時就有考慮到,也 求撰購其連接線。

恩雅超薄型外接上掀式RW4420U CD-RW不但外型更輕巧且安裝方便,另 外還增加了晉量調節的功能及吾源輸出先,還可供播放音樂連接喇叭或耳機 使用。目採用複合式電源設計。可由USB、PS2、PCMCIA及變壓器。多種方式 取得電源,可解決尋找電源的困擾,目前空白光碟片價格低,購買方便,存 放時效長,又可重覆使用,使用激雅超薄型外接上掀式RW4420U CD RW可節 省備份資料成本。

超簿型RW4420U燒錄器

R



Pentium III 處理器被AMD 追得喘不過氣來

超微的3DNow!指令集有點相似,極者都可在單一時程(single clock cycle)處理多重浮點運算而加速3D圖形的進行。據了解,SSE具備不錯的影像壓縮能力,讓即時影像編輯有可能完全在中央處理器上進行。由於英特爾將Pentium 川的襲程縮小到0.18微米,使用的電晶體和運接器較小,讓Pentium 川具備繼續提昇其時脈速度的潛力。



在二月十五日舉行的英特爾將 發者論壇會 嚴上,據傳英特爾已央 定以DRDRAM搭配其下世代微處理器 willamette。儘管近幾個月以來, Rambus架構在其它記憶體介面的攻 勢下面臨猛烈的競爭,不過消患指 出,英特蘭將一掃過去模稜兩可的 態度,讓下世代微處理器Willamette中搭配DRDRAM,向外界表明 支援Rambus架構的決心未曾動搖。 另外,英特爾也計劃在今年推出三 款微處理器系列,首先是預計於今 秋上市的willamette (P7),它是 繼PII系列後推出的高速微處理器系 列,内頻速度超過1GHz、除了浮點 運算能力更向上提昇 外,它還能經 由每秒3.2Gbyte系統介面和外界職 繋,預計Willamette會在明年底完 全取代Pentium III。英特爾對 Willamette系列CPL寄予厚望,盼 能重挫超微Athlon微處理器日益上 揚的氣焰,而Willamette將主打高 階桌上型個人電腦: 至於低階電

腦,英特爾則希望以"Timna" 處理器來因應,這系列的處理 器是衍生自實揚(Celeron)處理 器。較受玩家注意的是,Timna將包 含整合性繪圖能力,而內類速度將 從600MHz起跳,預計會在下半年上 而;至於伺服器專用的CPU。英特爾 則以"Itanium"來逐步取代 Xeon,擔攻企業市場。在上市的時 間上,Itanium將在Willamette與 Timna推出前先和消費者見面。僅管 如此,不甘示弱的AMD也在目前舉行

【题一」Athlon 與 Pentium 簡腦大聽紀

	英特爾	
和,年,月	工特學,+ 14.5 F all()产品。衛義 校設二款CPU計畫。	# 18 m MIL 76,AL 1 m
2000年1月12日		在台灣發表的肺癌達800MHz的Athlon K7處即 器。國內主機板大廠如大衆、華碩、投額、 微墾、致福及映泰等,都已表示支援AMO Athlon K7架構處理器。
月年 L. 月	九九年十二月中旬推出Pentium II-800 MIZ及750 MIZ·能支援視扒編輯、數 位影像處理和3-0遊戲·讓玩家級使用 者享受援新Internet功能與嚴快速之 連算效能。	貨佈推出:AMD-K6-26系列嵌入式處即器。包括 43、每個立標準版本量:300/3;34個之代基準版 本等4種產品。提供低成本、高性能的方案。
99年12月	實佈少數新Pentium III 晶片有瑕疵。 可能主機電腦開機程序。有時會造成 協人電肠節	宣佈推出一款採用30Now!技術的533MHz AMD- K6-2處理器,内含930萬條雜品體,採用區域 互連和處溝隔離方法將0.25微米、5屬金屬製 程技術應用到生產上。
99年12月		AMD宣佈推出为OMHz的AthTon處理器, 首次採用AMDO 18微米鋁製程技術製造。「少集別總關、影音系統、電腦輔助設計((AD)、數位 內子食件。以及有助提高工作风筝的應用程式。
99年11月	公佈跨世紀產品發展影響·將在明年中把處理器Slot1架構·全數轉至以 FC PGA包裝Socket370架構·時間可能 較值期使上半年·	直施99年第四季將推出750MHz Athlon·施800MHz版本則可望在2000年第一季推出·另外·將於2000年中期推出Ahlon新版本Thunderbird·將首度嵌入L2快取記憶體·速度可達1GHz。
99年10月		發表Athlon 700MHz,並號稱其漢算效能比英 特爾境階段速度最快的Pentium NI 600微處理 器。超出五成左右。
99年9月		推出採用3DNow!技術的500 MHz AMD K6-2處 理器。內體930萬條電晶體。



與Internet共舞

有鑑於Internet與電腦族密不可分,華彩擬推出一系列與Internet相關之電腦軟體一與Internet共舞,今年度預計將發行20套Internet工具應用軟體,第一波強打一MP3 2000。第二波強打畜勢待發,敬請期待。

時下年輕人最流行電腦話題-MP3

電腦一族嚴常上網Down load体關檔案 - MP3 近來報棄維誌大篇幅、高頻率報導的娛樂新 罐 - MP3

當大家都在討論MP3時,你干蔥 別部異1因為MP3已經悄悄佔領他們 的心,MP3儼然成為e世代一股凡人 無法攜的音樂新朝流1

MP3 2000具備了壓縮銀製、播放和音樂管理等三項功能,提供使用者以高比率形勢壓縮錄製一般的音樂CD,絕對保留播放時的高品質效果。除此之外,音樂管理的功能,也可以協助使用者整理歌曲各

方面的相關資料。另外,MP3 2000 的Player還可以同時播放VCD,整 合所有書樂與VCD的播放,帶給便 用者最新最Hot的家庭視聽享受。 MP3 2000儼然為e世代一股凡人無 法檔的新書樂潮流。

- ●完整的各模訊检放功能・可換放图 5 MP2 Mr. AUTH CD MIDT WAVE VCD MF-5等格式
- ●全功能PPS解决为案与器A、JSC-C)WAVE、IDMPF、的普樂發製成件3音樂
- ●單 之操作介面。 個內ay or 解決所有的影響播放問題
- → 引換着技術・數萬個皮膚隨你換、並提供線上即動換膏服務
- ●超音感的1、數位化音效處理功能,提供超感官的暗糖感受。
- 超域的各樂得覺效果,提供更核目的視覺感受
- 可腐充之倉件式設計・軟體可無限成長
- 書樂 + 線上資料庫連結功能
- ○完整的網路服務功能、線上提供各式礦產負性及介面皮膚功能
- 超直提供線上B、廣播功能、直接收聽全世界最新音學徵台

絕對超值贈品

MP3 2000除了提供【滾石可樂 www.RockaCola.com】網路藝人一 Editec樂團最新完整版MP3單曲與 【滾石可樂 www.RockaCola.com】 抽獎券外,特別贈送市面上絕無僅 有的精美 MAC透明炫亮 CD整理

灣,保證超值!

查樂無憑弗界·美妙的聲音, 人人愛聽。以前「人,最愛聽的關 個英文字」是一CD·現在你可以大 膽的說:電腦族最愛聽的三個英文 字是MP3;而擁有2000 V電壓般 Power的MP3 2000絕對滿足您好聽 又好看的需求。

新二級

56K USB數據機



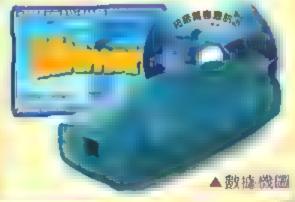
飛向網題 » 無窮極陽

ADI 繼興股份有限公司

電話 0.2. 15 NO ●連載費 ** 注模保 網址 nttp umult t c.m tu

- ●A01 56k 同門市駅 劇教会台
- ●k III 都思線
- 小作画"新娘姐。
- ●irternet上網通訊包件。产更幣上網時數。
- ●客户は中国は主席

- 《 単海線
- ●。产业发展*表现*。每
- 。動權機光牌:A 及MK
- ●産ご学証+



5 .. 1

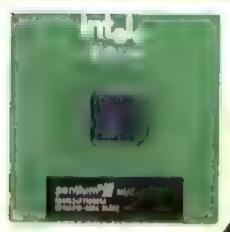




超頻引起更多人對電腦的興趣

超頻可以說從一個簡單的調JUMP動作,而演變成需要越來越多知識的一項運動,怎麼說呢?因為現在的超頻不再是中央處理器,而是運顯示卡、SORAM等相關硬體配件都已經列入現代超頻動作的行列,當您的中央處理器超不上去時,您可知為什麼?當您的顯示卡跑不動3D Game時,又要如何超的穩定呢?這些,都是要再超頻前必須作的一些功課,小清將一些超頻前所需要知道的相關事項,用分項解說的方式說明,請各位書信繼續往下瞧…

中央處理器的可超性



電腦系統發展至今,對於CPU(中央處理器)的超頻 熱,一直未見衰退。反而有 越演越烈之趨勢。小至朋友 間交頭接耳的談論[NTEL某一

▲ Coppermine 500E 輕鬆可上/50MHz

▶ Athlon已經可以超上1GHz



Pentium III 500E 可超750MHz·大到資訊雷場大剌剌的 寫出「Celeron 366可超550只實1xxx」。如此這般的超 類狂熱,可說是目前最熱門的話題。

CP 的極限

之前的Celeron 300 A可超450 MHz (100×4.5) 甚至衝到600MHz (133×4.5),而現在有Pentium III 500E可超750MHz,高達800以上的也不在少數。到底CPU 超頻的極限是多少呢?

關於這一點,咱們得先從CPU的製作技術來談起。 好比說如果要製造一顆時脈微500MHz的CPJ,在製作過程中,不可能每一個CPU都是可以穩定的工作在500MHz,所以通常是將可以「穩定」運作在500時脈的CPU打上500出售,而只能在470左右運作的CPU就當成450來販售,所以如果您買到的CPU可以超頻,代表製程較為精良。但是很少有一顆CPU能超頻過自己原先時脈的兩倍,所以一顆500的CPU鮮少(應該說不可能)超頻過1000MHz!而至於現在的CPU往往一超就可以多出上百的時脈,原因在於製程從原先的0.25 μ一路降為0.18 μ,至於未來的製程有可能以0.1 μ來製作,所以未來只要CPU不鎖類,基本上可超頻的幅度將會相當可觀!

舉例來說,一顆Pentium III 500E的CPU就是以外頻100乘上倍頻5,就等於內頻500MHz(也就是CPU的工作時脈),現在市面上都在實150外頻以上的主機板,因為INTEL將倍頻給鎖定了,所以如要超頻,就是要超「外頻」!另外如果您是老舊的Pentium 166MHz的CPU,而外頻調成83×3絕對比66×2.5還來的快!所以如果要達到CPU「物盡其用」的地步,最好是將外頻調高,不過由於就是主機板並未將其他週邊頻率分開調整,導致許多玩家無法以100外頻開機,但新一代的主機板都可以將AGP及PCI的工作頻率調低,以防不正常的當機產生!

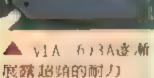
安全的超增

CPU超頻運作的最大天敵,就是「高溫」。試想一下,如果一台汽車以時速40公里前進與時速200公里前進,何者的引擎溫度較高?何者容易將引擎搞壞?所以CPU要超頻前,請先為您的CPU裝上一個強而有力的風扇,卡在風扇上的散熱片不一定越大越好,請選擇適中並且接觸CPU的面積較大之散熱片,風扇轉速最好在5000轉以上,一般隨CPU附贈的風扇都十分「跛腳」,如果要玩超頻,得干萬先換顆風扇!至於目前水冷事散

>> 與也相當的熱門,不過小清並不建議大家使用,因為萬 一水漏出來碰到電腦硬體,那可真的是叫天天不靈曜!

主機板的選擇







▲ VIA 694X主機可以相 當穩定的工作在350Mz



📤 Intel 820好超 鷹? 尚待查證 |

主機板可以說是能發揮中央處理器超頻威力的主力 功臣之一,舉例來說,一顆原本可以上到750MHz(150 ×5) 的Pentium III 500E · 因為它裝在一個只有133MHz 外類的主機板上,所以就只能超到667MHz(133×5)。 遵是不是相當可惜呢?所以選擇一塊可以超頻的主機 板,就成了超頻哲學中相當重要的一件事!

" 外類越岛越好、間隔越小越好

主機板的外頻選擇越多樣化、支援的外部頻率越

高,對於超頻是有意 而無害的」試想看看 • 如果您手中有一顆。 可以上到450MHz的! Celeron 333MHz (66) ×5),但是礙於主機 板僅僅提供83外頻以 及100外頻,所以您就 只能屈就83X5=415



具備高外頻及多樣化的選擇調整,這只是一塊好的 主機板必須具備的 | 而調整電壓也是一個相當重要的一 個選項,當初Intel為了厄止大家的超頻風氣(檯面上 是說怕大家安裝CPU會調錯電壓燒毀處理器),所以將 電壓調整的選項給關閉了!在超頻的學問裡,電壓調整 是一個當CPU超不上去時,最容易使出的法實!電壓的 調整最好從1.3V一路開放到2.8V(針對Celeron、 Pentium Ⅱ/Ⅲ),這樣才叫做「進可攻、退可菌」的 主機板。電壓夠低,對於未來的CPU升級有很大的幫助 ;雷壓夠高,對超頻的穩定性有一定的幫助,但是切記 加壓不樣超過15%的幅度。不然到時候CPU燒壞了可就 虧大囉!

這一項是 般人比較不容易去注意到的一點。有的 時候CPU超不上去,不見得是CPU不好,也不見得是 SDRAM跟不上,說不定是因為AGP匯流排的外類超過法定

的66MHz,導致CPU無法超頻!一般來說,顯示卡能上到 90MHz的是少之又少;另外,PCI的法定頻率在33MHz。 若要超40MHz以上,已經算是相當的緊繃,所以要注意 主機板的AGP/PCI的除頻。

散熱裝置的選擇

早期的CPU,只需要用到散熱片就足以應付工作溫 度,而進入到486的後期,風扇的散熱方式已經成為必 要的動作,一直到現在頻率越來越高的情況下,工作溫 度的節節高昇也是不爭的事實,所以想要超頻的玩家, 除了注意前面所說的之外,還要注意的就是溫度的控 制!

現在如果您想要超頻, 建議找一顆5000RPM以上的風 扇,再加上一個散熟面積夠 大的 散熱片, 記住在 散熱片 和CPU中間必須用取熟膏為介 質・不要使用一般市面上的 取勢貼布 • 遷種的敬熱效果



I men cocoem in戶的 的原臘風扇效果不差

是最差勁的丨不然您也可以考慮水冷,不過小清再次強 調•真的沒有必要為了超頻而去做高危險的事情!

RAM的時脈及CL値

記憶體的時脈也具有關鍵性的因素,如果您拿一條 PC-100的 SDRAM來 跑133MHz,不當機的 可能性相當的 低,所以切記要買RAM就買條128MB PC-133的SDRAM,既 便宜又好超,何樂而不為呢?

另外。SDRAM有所謂的CL值。CL值越小。SDRAM處理



資料的 速度就 越快,一般來說 • 當超頻超不上去的時候 • 可 以試響將原本CL=2的SDRAM調降 成CL=3,可以增加超頻的機會 所以除了要注意PC-133的規 A 格之外,CL=2的記憶體已經成 為市場主流,所以就忘記那段 PC-100、CL=3的自 子吧!

散熟裝置的選擇

超頻就像撿到錢一樣,並不是您每 天走在路上都會撿到錢,所以並不是您! 實到的CPU都是保證可以超頻的,但是 一但您手中的CPU是可以超頻的話,您



亦可以選擇不要超,但是 但決定要超頻的話,千萬得 有心理準備,因為CPU超頻壽命會覺短,而且當機的風 臉及機會大增,所以心理必須要先有準備,準備超頻後 所帶來的負面影響,如此才能作個快樂的超頻者喔!

新

地







着我們問到這位超乎年齡早熟的電玩美女 是否也經常使用電腦找得資料。這位小美女「礦礦上口的電腦專業名詞、礦大家購工大家 與我都會利用下課的時間以上網找資料。而思利 用(CO與外國朋友交換流行服飾的心得、讓我對 設計的歌說度更足夠。所以對於能成為夢幻西餐廳 美國墾期五餐廳電玩美少女雖然覺得很意外。可是 對於平常就裏歡玩電動打發時間的我。這樣的機會 是我一直學察以求的理想





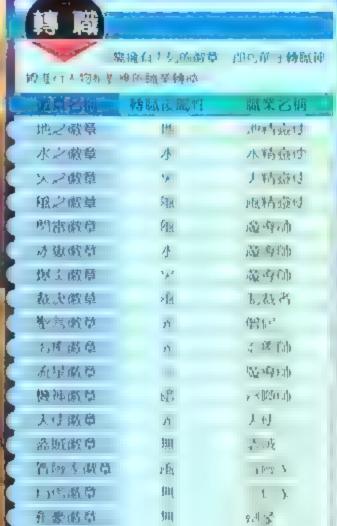












1111

3351

3311

1111

1111

141

141

1311

FF

划先 5

· 《晚红

4 9,5 1

佛生

量字的

71 11 1

外神

電子一般人

隨去頭手

八里

舞器邮票

所孙政章

武马旗等

1810年

斯拉斯岛

批准和数

納爾斯爾

少级或数

死神祗藥

阿纳山湖登





1/1/

- ■戦 場・召喚魔法陣
- ■敵 人 黑暗戰士1
- 、骷髏戰士4
- ■我 方 依莉絲
- ■勝利條件: 敵人全滅
- ■失敗條件: 依莉絲死亡





100

400

1200





- 場:雪爾特城
- 人: 蟄妮、格鬥 酸
- 魔裝兵2、射撃魔裝兵2
- 卡、修、米亞、反抗軍士兵3

方:依莉絲、裘

- ■勝利條件: 敵人全滅
- 失敗條件:我方全滅、依莉絲或修死亡
- 人:膠質怪6、愛心膠質怪2、食人花4 敵
- 曾保4

■我

- ■我 方:可出擊8人
- ■勝利條件: 敵人全滅
- ■失敗條件;我方全滅、
- 依莉絲或修死亡





- 場:電蘭特城
- 人:儞兵4、格 一般
- 門戰隨裝兵4、射擊戰隨 裝兵4
- 方: 反抗戰4 ■ 我
- 我方援軍:第3回合出現奧迪莎、傭兵2
- ■我方援軍:第4回合出現修、米亞、依莉絲、裝

1 1 2 2 2

- 卡、反抗軍3
- ■勝利條件: 敵方全滅
- ■失敗條件,雪爾特士兵全滅、奧迪莎死亡

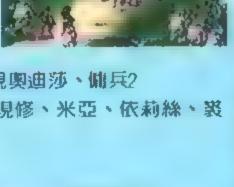
- 場:輝煌平原 ■ 鍵化
- 方。風炎之狼 ■ 敵
- 李應、格鬥戰魔裝兵8、
- 方:奥迪莎、修、米亞、依莉絲、裝卡、 ■我

Wash to Garage

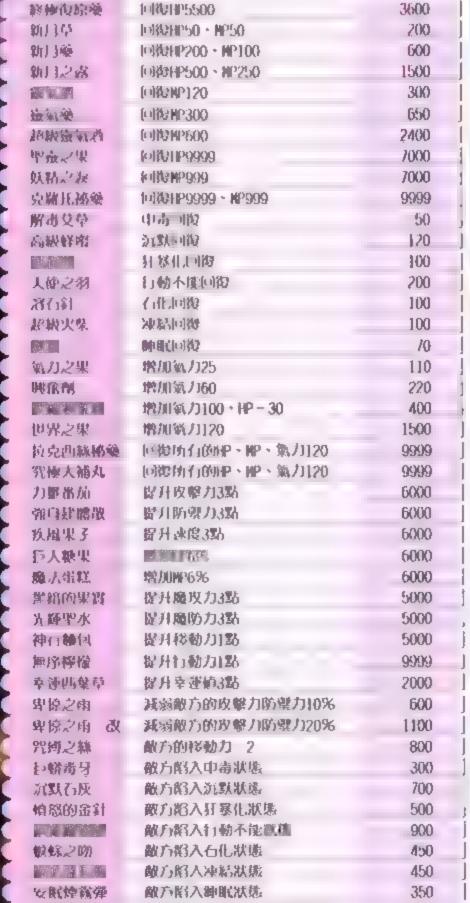
- 反抗軍5
- ■登場人數:12人
- ■勝利條件:擊敗風炎之狼-李應
- ■失敗條件: 我方全滅











消耗敵人HP200(無視防禦力)

消耗敵人HP999(無視防禦力)

减弱做方的攻擊力10%

减弱敵方的防型力10%

減弱敵方的敏捷力10%

角色幻想SP完全攻略本

10 11 11 11 11

国题图作用

失力粉

制制图

展慢煙霧

風色SP攻略本

效推說明

@JWHP200

1018/211P600

10182HP1800

物品各個

超級的原藥

御原藥 特製物原藥



880

2600

1050

1050

990

299



13/10

場·永恆冰原

方:冰精靈8、 融敵

謎樣生物2

■ 我 方: [[[]]

■我方援軍:第三回合出現修、米亞、依莉絲、裘卡

■登場人數:12人 ■勝利條件: 敵人全滅

■失敗條件: 我方全滅或麒麟死亡

大事的

之村迪朗打暴古代魔神加曼的情報

地下古城封印古代魔神

場:地下古城 ■戦

方:古代魔神 函敵

 H_{1}

方:麒麟、修 ■我

、米亞、依莉絲、裘卡

■登場人數:12人

■勝利條件:蒐集封印 碎片或擊倒魔神加曼

■失敗條件:依莉絲死









人制成政技	1 1	May Illa VI
lk:	おじ名楠	#1 I's 386 (F)
H를 좋	<u>.</u> ተ. 기	器(最低力が繋
器 化	魔司音状	臨論的 排斥的对抗 自
BES SE	老年华富化	0个不完成为,分别需要不够。
羅 逐	€ J01957D	天魔方質層後數元年度。
PANE AND	4 4 77 - 2 44	41 57 4 7013
	沙乃不梅	45 (') 32 (B)
BH 54	蝕 塊	6日午6歲月198年 華人
倍 2	■ ₹	医黎林 性的原则
明 水	罪が	韶至至吸力以舉 華人
脚序	天	₹ + 自 服死者 市林 第人
free Art	ITIT (Dad)	44 14 14 344
	授巧名稱	45 P, R 991
相位	你 韧弹	即至李准爾先黎李整 海。廣

挺至等力庫 堅一節人 **验 智慧** 李 經過十變 二字10c 5 5 學 學人 雪 24、 编刊 拥至高城、南黎 单人 天 計畫 被 停车局式 经拉拉 经工程的最大版 力的唯

成素原或力全附的一擊、可攻擊 **農 全 威 中擊** 弹击击的有极人

拉 巧 說 11 J. 14 外力目撃技、輩人 件式・雰 高城力わけ、命印後にすいる 高级中华里市进 **外式** 削 上、殿当是一、中 中田 在 方線 全世 4 以數

門式・刷 世界是十月万歲 5 1 并 7 。100. 数 影 學力 3675 与约约与多代的 展布在 擊 F 17 - 知 10

技巧名楠 I'+ 郑 尔 15万加加州宋 铝积 用个 からが朝鮮 30 左即 死效 君

わじゃ稲

题件

九九 九条

屬性

地系

技巧名稱

大地崩裂劑

11, 32 技巧名曲 群陽保智學 (An) 在下解人物的 Bo 1000 不好 少将那個子鐵客拳為打 鲁洲扎上市 1 物至泰點學

1315半種 HEB T1 图数个 高威力的幂件以擊 唐华图,学学 支车 **動門。你爾拳** 超威力 數型 5擊 單人 最强威力攻擊、單人 當 洛 極力級中聯

拉乃名稱 秒 15 数 机 應竹 3 % 萧武主的, 心特 (1) 追重 东方黎 カチド 計師 加上「威华」作品学 1 31 カケ 的 お 難 風精刺聲 起西上的声像生攻擊 風光

> 技巧名稱 技力。就明 星四酰胡蜂 色江和阳寺屬竹湖人也擊 星耀九榮舞 与確分打九之 族之角共鳴所奪 生的更转拉

屬性 拉匹名稱 技 巧 說 馬修專用劍式、攻擊力低 删魚 小维克顿 奔極的斷己相殺劑法 威力高 無他 心殺劍 + + 但生命力耗損 期不 究極度殺刺 生而力不會相損的必殺劍士士

> 技 巧 說 明 皇弟菲聿德的発酵刺技 射程() 的人範疇技巧



第三章



7

- ■戦 場:鐵道鎖・北
- ■敵 方,馬修、反抗

單 1 兵8

■我 方、米亞、依莉 素

絲、裘卡

- ■登場人數:8人
- ■勝利條件:擊倒馬修
- ■失敗條件: 依莉絲死亡

8

- ■戦場:聖者之居
- ■敵 方: 潔茜卡、射

盤型魔裝甲6、格鬥戰魔裝甲4

- ■我 方:修
- ■我方援軍: 麒麟(第二回合登場)、奥迪莎(第
- 五回合登場)
- ■營場人數:8人
- ■勝利條件: 敵人全滅
- ■失敗條件:修死亡



戰 9 役

- ■戦場:鐵道鎖・南
- ■敵 方: 叠妮、射撃

型魔裝甲12、格鬥戰魔裝

甲4、全備型魔裝甲2

- ■我 方:馬修、依莉絲、裘卡、米亞、傭兵4
- 、山賊4、反抗軍4
- ■登場人數:16人
- ■勝利條件:擊敗所有敵人
- ■失敗條件:依莉絲、馬修死亡

10

- ■戦 場: 當翁大橋
- ■敵 方: 蓋妮、射撃

型魔裝甲14、格門戰魔裝

甲4、全備型魔裝甲2

- ■我 方: 裘卡、俯兵4、山賊4、反抗軍4
- ■登場人數:16人
- ■勝利條件:撐過10回合
- ■失敗條件: 裘卡死亡

11

- ■戦 場:雷翁大橋
- ■敵 * 方: 鷹妮、射
- 擊型廢裝甲6、格鬥戰魔
- 装甲14、全備型魔装甲2
- ■我 方:依莉絲、馬修、米亞、傭兵4、山賊
- 2、海賊2、妖精4、反抗軍4
- ■登場人數:24人
- ■勝利條件: 敵人全滅
- ■失敗條件:依莉絲死亡

12

- ■戦 場:雷翁大橋
- ■敵 方:潔菌卡

射擊型魔裝甲6、格鬥戰

魔裝甲12、全備型魔裝甲4

- 敵方援軍: 敵全滅後出現舊妮、射擊型魔裝甲4、 格鬥戰魔裝甲8、全備型魔裝甲4
- ■我 方:依莉絲、裘卡、米亞、馬修、麒麟、 奧迪莎、反抗軍4、傭兵4
- ■登場人數:24人
- ■勝利條件: 敵人全滅
- ■失敗條件: 依莉絲死亡





第四章

證物照歷起門

1 311

13 [

■戦 場:枯黃平原

■敵 方: 食人花4、 守護石像4、小惡魔6、骷

酸戰士4、生靈魔術師?

■我 方:依莉絲、裘卡、米亞、奧迪莎、修

■登場人數:12人

■勝利條件: 敵人全滅

■失敗條件: 我方全滅

341

商船上八爪章魚來襲

114/

■戦 場:商船

■敵 方:八爪竜魚

頭、章魚爪8

□ 方: 依莉絲、

裘卡、米亞、麒麟、奧迪莎、修

■登場人數:12人

■勝利條件:撃倒八爪童魚頭

■失敗條件: 我方全滅

1- 341

戰 15 餐

■戦 場:廢棄魔王都

■敵 方: 殭屍6、長 爪怪4、骷髏戦士4、黑暗,

巫師4

■我 方:依莉絲、裘卡、米亞、奧迪莎、修、

16.

■登場人数:8人

■勝利條件: 敵人全滅

■失敗條件: 我方全滅

16

■戦 場:地下古城

■敵 方:菲里德

全備型廢裝甲2

■我 方·依莉絲、裘卡、米亞、奧迪莎、修、

■登場人數:8人

■勝利條件:擊倒菲里德

■失敗條件: 修、依莉絲死亡

戰 17 役

■戦 場:帝國首都

■敵 方:米亞(懸 走版)、惡整巫師4、長

爪怪6、砂器4

■我 方:依莉絲、裘卡、奧迪莎、修、麒麟

■登場人數:8人

■勝利條件:米亞恢復原狀(10回合經過)

■失敗條件:米亞死亡、我方全威

數 18 役

■戦 場:帝國首都

■敵 方: 蓋妮、全備型魔裝甲2、射擊型魔裝

甲4、格鬥型魔裝甲4

■中 立:米亞(纂走版)、死神2、畏爪怪8、砂蟲4

■我 方:修、麒麟、奥迪莎

■我方援軍:第3回合出現依莉絲、裘卡

■登場人數:8人





鹭 19 役

場:帝國首都

方:殭屍6、長 敵

爪怪4、骷髏戰士4、黑暗

巫師4

方:依莉絲、裘卡、奧迪莎、修 ■我

■登場人數:8人

■勝利條件: 敵人全滅 ■失敗條件: 我方全滅

20

場:地下古城 | 戦

方:格鬥型腐 ■敵 裝兵2、射擊型魔裝兵4

到我 方: 麒麟

■登場人數:4人

■勝利條件: 敵人全滅

■失敗條件:我方全戚、麒麟死亡



場:聖廢殿

方:聖者迪耶 ■敵

、 天使?

■我 方: 麒麟

■登場人數:4人

■勝利條件:擊敗聖者迪耶

■失敗條件: 麒麟死亡

22

場 聖魔殿 戦

方·樹雨、龍族 融

戰 t2、龍族女戰 t2、小 **胎臟2、壺怪2、生靈魔術**》

師2

■我 方:麒麟、聖者迪耶、天使4

■登場人數:6人

■勝利條件: 敵人全滅

■失敗條件:麒麟、迪耶死亡

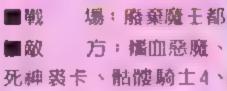












方:依莉絲、裘卡、修、奧迪莎 ■我

■登場人數:6人

死神4

■勝利條件: 敵人全滅

■失敗條件:我戶全滅

場:迪約夏王國

方·蕾妮、潔茜 ■ 敵

門型魔裝兵6、射擊型魔 16660001116

裝兵4

方:依莉絲、裘卡、修、奧迪莎、麒麟 ■我

■登場人數:10人

■勝利條件: 敵人全滅

■ 类似 解 群: 修 或依 莉絲死亡











, 学者 突入飛空戰艦 芙蕾雅號

25

- ■戦場 場 御事事
- ■敵 方 飛行魔裝甲 1?
- ■我 方 表卡 修 風迪莎 麒麟、反抗軍,
- ■300人
- ■勝利條件 1()回合經過



1 15 92 10 9 17 1 17

相信制。 人里 - 22

he I s'

并上一个个

かれた 明中 新学! ***

表。 1 数

於 · 代 · 統 门

原版的往争

牌市 · 劝

ラーリル ×漁

新文、1988年1

裁シリアを

光ゆるな 。

風、快重撃 大阪 (湖)

人种加敦

早研光質器 オートが群

进制司法連

天地斑裂

海绵

解力。由 例 25. 引 生 66. 生 56. 引 活動。引 地面 66. 克鲁 大劃。時

如 14. 可

組合技

在氣力或解外分泌性為21、以(25.5 片。生日11 F、水)、水子中的皮撑的两侧后面看。 反 电元性 中的声音 查20 产品 在22 产品 亦用:技力A + 拉力B (5.50

DEPT A	技事 B
A TOUGH	租牙人別
种型、" 资	租日天耕
人们的经验	RCS UF
BARNING OF	風牙入間
APO SALA	因熱之根
類野心微	風引入舞
人地、窓	At At
大胆之器	部的終結
関勢計畫	風牙天舞
大师0, 18%	加度計
排列88 :图	机之刀 天學
魔攻刻紋	'X' }
隨敗刻紋	D 348 新文
随防刻紋	M 45648A
何復之水	租马人周
溥化之先	他、小
FR. Marie Marie	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
不列門。中國	天敵。映
外式・削	种人 相
學問題到	風烟數學
前個林製等	人世と総
機伸行動	高 t 10th
非概光频 拥	不死。其在數
成化力的網索	年 解析 器制
水铁针动弹	風 4 人 期
所稿 天16度製	本外 () 古國
商人	W. A Colle
据人 利用之代	Chillip
小型前	到境。ct
1 教师 + +	At white
妻塚戚 事	惠 "阿 修 排 孝
微节 印 图。	/ 心脏陷
Har of	音音() 80 5
早四新規報	煙程-/ 点
女子自用+國	孝望之 據

人世とも

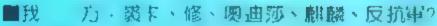
大地之器

26

- ■魔 場 魔裝煉金爀
- ■敵 方、飛空戦艦炮
- 台12、全備型魔裝兵8
- ■我 方 装卡、修、奧迪莎、麒麟、反抗軍?
- ■勝利條件 敵方全滅
- ▼ **閣**(韓 中 ・ 修 死 亡

27

- ■戦 場·魔装煉金爐
- ■職 乃 飛空戰艦炮 台12、飛行魔裝甲4、全 備型魔裝甲4



- 第 入数 10人
- ■勝利條件 敵人全滅
- ■失敗條件 修死亡

28

- ■戦 場 農業業業
- ■敵 /) 米陶器斯4、龍族戦士6、龍族女戦士
- 6、小學成4 學問私的2
- ■找 方 為斯頓、依莉絲、潔茜卡、山賊、海
- 颐、女伽县2、反抗軍2
- ■登場人数・12人
- ■勝利條件 敵人全滅
- ■失敗條件 我方全滅

29

- ■戦場・魔装煉金爐
- ■敵 方·李應、全備基魔裝甲4
- ■我 方·奧迪莎、麒麟、反抗軍2

2 1 7 Var. 3.50

- ■登場人數 · 8人
- 関連が発亡
- ■敵 方:李應
- ■我 方·奥迪莎
- ■勝利條件, 壁倒風炎之
- 鹽李應





蹇山的塔丘。

爆大环

30

- 場:芙蟹雅號艦橋 ■ 戦
- 方 菲里德 敝
- 方·修、裘卡 1 我
- ■勝利條件,擊傷皇帝菲里德
- 失敗條件 修敗北

- 場, 帝國巨鷹 ■ 戦
- 1 敵 方·樹雨
- 方: 依莉絲 11 我
- 勝利條件:擊倒妖精女王樹雨
- 类胶 條件・依莉絲死亡



- 場、美盤雅號廳。 闡
- 方·光之I發號 翻翻
- 方: 非里德 ■我
- ■勝利條件, 韓倒光之 I 包
- ■失敗條件 菲里德死亡





1000年

方, · 光之 I 熱呢

場 艾蕾雅號

方:魔王依莉絲, ■我

■勝利條件:擊色光之主舊妮

■失敗條件 依莉絲死亡



場:鐵道鎖·南

方:米陶諾斯4、小惡魔4、雙角獸2、砂 ■ 敵

蟲2、食人花4、占代惡魔2

方:依莉絲、修、喬斯頓、潔茜卡、反抗 ■ 我

GE T

- ■登場人數:8人
- ■勝利條件: 敵人全滅
- ■失敗條件:依莉絲、修死亡

34

- ■戦 場:鐵道鎖・南
- ■敵 方:龍族戰士4、龍族女戰士4、機怪2、 砂蟲2、食人花4、拉米亞?
- ■我 方:依莉絲、修、喬斯頓、潔茜卡、反 抗軍4、傭兵4
- ■登場入數・14人
- ■勝利條件 踩 上指定地點或是 敵人全滅
- ■失敗條件,依 莉絲、修死亡



36

- ■戦 場: 鐵道鎖·南上
- ■敵 方:膠質怪8號/>
- 、倭刀膠質怪、米陶諾斯」。
- 4、古代惡魔4、黑暗戰 14
- ■敵方援軍 超級膠質怪
- ■我 方·依莉絲、修、喬斯頓、潔蓮卡
- ■登場人數:6人
- ■勝利條件: 敵人全滅或是消滅指揮者
- ■失敗條件:依莉絲、修死亡



and the second second second

場:召喚魔法陣 製製

方:天使8 **一**敵

方:依莉絲、 ■ 我

修、潔茜卡

■登場人數:5人

■勝利條件: 敵人全滅

■失敗條件:依莉絲、修死亡

建 場:廢棄下水道

方:天使6、古 酸 代惡魔4、小惡魔4、砂蟲

■戦

排4

■找

米亞、潔茜卡

■登場人數:10人

■勝利條件: 敵方全滅

■ 失敗條件: 麒麟死亡

■我 方: 菲里德、依莉絲、修、米亞、潔茜卡

■我戶援軍:第2回合出現菲里德、依莉絲、修、

■登場人數:10人

■勝利條件: 敵方全滅

■失敗條件: 我方全滅

場:地下古城

方: 天使4、死

方: 劍器

1 3 11

方:大地殿神泰 **一般**

魔神左腕

■我 方: 菲里德、全備型魔裝甲2、射擊型魔裝 甲2

■我方援軍:第3回合出現修、依莉絲、潔茜卡

■登場人數:12人

■勝利條件:繋倒大地魔神泰田

闡覚 場:地下古城

方: 天使4、死 翻敝

神4

方: 麒麟、菲里德、依莉絲、修、米亞、 ■我

熬茜卡

■登場人數:10人

■勝利條件: 敵方全滅

■失敗條件: 我方全滅

■敵 方:米陶器斯2、蜥蜴獸人4、膠質怪2、

拉米亞2

■我 方:依莉絲、修

■登場人數:5人

■勝利條件: 敵人全滅

■失敗條件:

依莉絲、 修死亡





38

場:帝國首都 ■ 戦

坦、大地魔神石腕、大地

■失敗條件: 菲里德、米亞、修、依莉絲死亡

39

場:帝國首都 戦

■敵 方:大地雕神界 泰坦、大地魔神右腕、小

大地魔神左腕

■我 方:菲里德、依莉絲、修、米亞

■登場人數:9人

■勝利條件:擊倒大地魔神泰坦

■失敗條件: 菲里德、修、依莉絲死亡或戰役超過

十回合





- 5 1,1

43

■戦場:精靈森林

■敵 方·颶風龍、 飛行龍4、鳥人3、古代

惡魔3

■敵方援軍:第5回合出現飛行龍2、死神2

■我 方:依莉斯、修、米亞、潔茜卡、麒麟

■勝利條件:颶風龍擊破

■失敗條件:我方全滅

- 21

44

■戦場:聖食場座

■敵 方:天使5、死

は前り

■敵方援軍:第4和第7

回合备出現天使2、死神2

■我 方:依莉斯、修、米亞、潔茜卡、麒麟

INTERIOR IN 197

■勝利條件:敵全滅

■失敗條件: 我方全滅

A.E

- -, /,

■戦 場:北之港

■敵 方: 醬妮、天

使4、守護石像4

■我 方:依莉斯、

修、米亞、潔茜卡、麒麟

■勝利條件: 敵方全威

■失敗條件: 我方全滅



■戦 場:飛空船

■敵 方: 蟄妮、殭屍龍3、死神3、天使3

■我 方:依莉斯、

修、米亞、潔茜卡、麒麟

■登場人數:9人

■勝利條件:敵方全威

■失敗條件: 我方全滅



- 1, 7.



■戦 場:西魯菲城

■敵 方:西魯菲、

天使3、死神3

■ 敵方援軍:第4回合出現天使4、死神4

■我 方·依莉斯、修、米亞、潔茜卡、麒麟

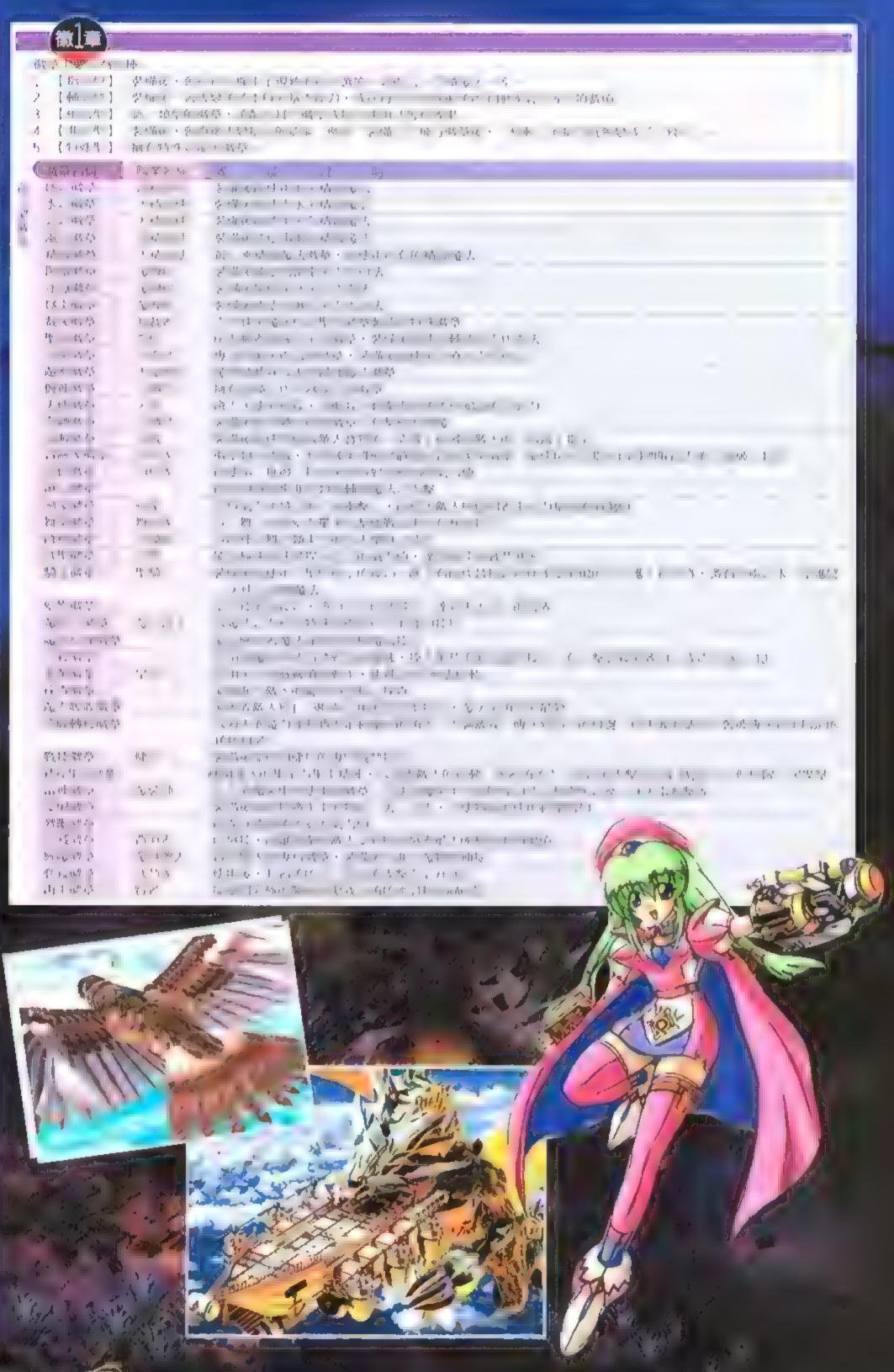
■勝利條件:擊敗西魯菲

■失敗條件: 我方全滅

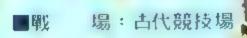
飾品

() ' n	90 th 3t 01	a M
a)(1	表示论·指示 21, 一个边部门。] 1/0
為 + 2 職	雾。描述·解·录开10×并于基方。	1200
1.000 0	製備券·保房升。0.0级叉刀	1600
多福 的	製 等成、fe g 1+,0 × 6 (4·5/)	1600
1.912 W	奖品选·拦费州10·36 /司力	17/00
1人。皆	保保证老师老约1一个一月(中)	1,(1)
W. 14. 18	1月7升采 斯巴尔。《清神力》图)	1500
dir 1 6	月。我是苗君任18朝才,12	2100
371. 14	拉·JEX 带着任 RAP()	3999
\$ 400 × 188	据以表现的《中·题值】1925%	9999
White Charles	能可以能图1 在1 表1 100%	9499
A + ₩,	徐行集量产生转载。一、增有种的移動	9999
148484	鼠在装饰者主程事有。 夏季·ma	3999
35739KF)	每一个电影情况为任 氮刀 直	2.100
de at the state	名标。,《虚字描名40° 第九章	8000
动物道	掘構成・すっなす。 (語) (単 9件)	6000
BWG 4. 图	東·蘭務 : 开开车打印 學、似在 领生	7700
新始年 主體	要備後・ロテキ切』行舞化歌集時十	700
神中心整理的	製備後、十二十世二十一對了自水區發生	8900
AF MY A	整備後, 付元子证、不准必集等于	7700
641304	要增多十分中华的,准是沙斯特士	7700
亚里科亚	製備後・デルキチュ腫眠がた物件	6500
名 *E \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$ \$	裝備後,一人元子陛下行行並先攻擊	9999
器位 シ書	能源準備者B MP消耗減者	5990
杨祁之書	能讓史儀者的氣力消耗減至	8000
無多之書	從重要。 第二章 第二章 第二章 第二章 第二章 第二章 第二章 第二章 第二章 第二章	9999
熱植主菌	标。PFIAPS 最为PMPAPACATEMS +	9999
部門科斯	得耗MF級為[·田·最大值降低	9999
天才で戒指。	新導×, 驗值關係、60以擊力上降	9999
賢者的心故	每同" 专装备者15%的HP前MP	6500









方 我方主要隊¹ 員逐一充任

■敵

方:我方主要隊員逐 對戰 ■ 找

■勝利條件: 取得每一場的勝利

■失敗條件:任一隊員落敗

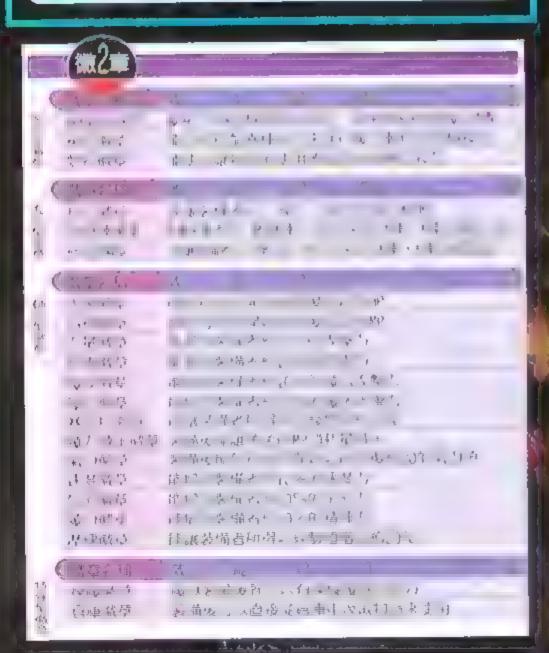
場·終馬之塔 1000 (川計三百層)

万, 所有見過 **一** 例

跟未見過的敵人逐層分布、輸出上陣 ■我 方· 引任選主角人物或魔獸對戰

■勝利條件、逐層過關斬將

■失敗條件・任一場我方全戚



	武器		
		概 能 と 明	雪
2	مادة خمام	では、 He - (1993 音楽では付きます 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1	1)(
5	担解号	集中部 1 + 3 + 5	100
	金融自動弓	金屬製的弓身、質重但射擊威力強	850
	組合之の	以擊發真空及動著名的魔法之号	1000
	13.1.	6. 1 Lab. 11 集 1 · 数 1957	, 31311
	隼之弓	威力强目質輕·命中率超高	2800
	1, 20 4	18 W 1 4 1 5' 68 5	Ejh it
	1 7 ×	4 [] (r hg + 11 = 1 2 2 2	F9 3'3
	1 2 0	of a state	G 1/4
	(大) (2) (2) (2) (3) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4	好. 1. 25 年 大巴基酚缩66	240
举	金属杂意	(本土だり、14年・以防 體	460
1	1、茶食	純银所製・1火幣力為日晚的力不错	910
\$1	マト発質	機械華書、内岩市華裝置、攻擊方超強	1200
	+ 75 (*)	" P 264 1 4 7 7 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	(6.30, 0.5)
	* X* 1*	(海) 李 (東 等)	a(60)
	1 1	A 一个个个 1 数 1 1 1 1	13131313
		K . 4 . 17 (1 8 1 1 1	4,14,14
	Jan Willes Sill	THE PROPERTY AND A SECOND CONTRACTOR	300
粗	·数型行列	競力低・但容易使用的短例	280
ŋ	99 -	\$ / + 1	3,
13	1.4	Type + 3 + 5 thank / 2 to 2	(C C D)
	版 他 之列		8600
0	展育の	The Court of the C	400
	1981-1973	77 P. A	Graph.
1	14之刃	要界刀匠聚合無數商或所製之城和武器	9999
	110(11)	4 3 4	4. 4
13	ACC ACC	In the complete transfer to	010
13	19 9P.	両刀に镰刀・威力機人: こと ちょ 等上	810
13		1 1 1 1 1 1	5
	the we	1 - 11 H' 1 - 1 - 16 - 16 1,	c/bo
	Er and		esc (L)L)
	P	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	114
	· 1.	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	P d's
m			0.79
ès	loke hi	X	120
8	lie ¹⁴ l ₂	テコナ & 男・個格低源 ト 49・選号 目中的最志書	220
*	4 4	* 1 、 1 。 C目中的成法器	520
	C' 1 B	1 15 5 1 14	9/0
香) L	1 3 1 16 1 5 4 7 3,	1999
	- A	1 13 . 5 - 14 2	166F
	5 x 12	台灣師方團所造之獨法書、能報助傳者	8000
	. IN	破視為禁匿的原界之實	9999
	1 8	14.14 番:有不可思議之力	9999
			重 個
	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		5.4
多	t 1111	द १९ १ १ १ १ १ १ १	b
		5 4 3 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14	
	ч. ,	走 ,我 亲 5 7 7 数 1 有精	
	15 + 4	新 202 + 作 * 3 * * 1 ~ 1)	
	12. 111	· = · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	92 4	. メリニ 1 章 子書とと 1	45 0
4	E .		
	€ × :	हार इ.स. १ की विकास की के के के	
	\$ " "	はいか 、 ・ 別画	-4 j()
	\$, ; 1 &.	ほ・5 . ・明日 冬ま立 例 . ・ 年信 。 ・1 : 1 : 5 で・ - 五 大樹皮柳	1400 8 P
	を	度 1 多	(독)() 영 (* 당)(
	至 。 。 。 · · · · · · · · · · · · · · · ·	度·多 . · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	1400 8 1 9 1 9 1 9 1 9 1
	· 大. · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	ほ・5	1400 8 1 9 16 6 19 6 19
	· 大. · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	度·多 . · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	1400 8 1 9 16 6 19 6 19
	至 。 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	度 · 多	444) (- 44 (- 44 (- 44
協主	· 大	医 *	1400 8 1 9 16 6 19 6 19
製。	章 。 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	度·多。 · 有信 · (*。) · 多 不 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	· (4)(1) (5)(4) (5)(4) (6)(4) (7)(4) (7)(4) (1)(4
題子	章 。 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	度·多。 · 为言 参 3 章	(4)(1) (5)(1) (5)(1) (6)(1) (6)(1) (6)(1) (6)(1) (6)(1) (6)(1) (7)(1)
	を 、 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	度 · 多	(4月) (4月) (4月) (4月) (4月) (4月) (4月) (580) (591)

1 机工,或工物用电压压矩则

tt ba

El



- ■沙参聚了,由人到了何為土粉,最大為5,最 為1
- ■以鰺٠٠酮型。任日標點向外費起,称約0為£經點本身、從至1為日經點上下左右共五格。於第2以上依此類推過線型。在不均向外算起 ,上下左右四個方向,選擇其中一方向為支擊的方向。
- ■射程範圍 由施放者異處以外 格西射桿範圍、動格為射性範圍2、施放者本母為射程範圍 0

For!	红15台4	教能	施主型能	射程範圍	攻擊範圍	智利用的	消耗MP	汉黎成力	が 単 が 明
光净	At . 10	্ব করি	砂草儿	2	1	-00	24		秋野 产 夷
内等	检,产为 。(2)	有排出	長 臣 1	3	0	()()	10		(場所))
11 4	秋 相复地	6. 6	4 原型	3	2	00	65.		大路 四州 (東台)名
± 10	行道。"	Ð	柳 新 型	2	0	00	80		16711 不良
37.7	随话多数	种	秦三皇 文	3	0	00	10		- 155 J7 /5
88.45	. 李. 种、种	[1/4/2	4 R 1	0	÷.	(H)	30	2	₩ + 2 8%
Ele 12	10 in , 11	八字	1 参与	3	2	90	99	3	AL 7 S 900
BC 78	4 PAR - FIDE	V %4	基金	0	3	(°,	ψų	3	高 > 19 學
ath in	的學問被	中的社	1 B 1	3	0	CH,	10		1 NT 30 7
神华	5岁期才发现的是	中间	1 \$ ".	3	0	(10)	10		(\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \
1th c	大州 、 等	S digit	事 基 集	3	3	00	65	3	14 . 1 to
10.35	H. ark	朴	幸 些 :	3	}	OO.	20		3x 17.
14	E P	F	\$ 15 x	3	,	00	12		# 10%
A 15	2 12	15 %	华 护 ;	0	3	00	.24	2	第十八個
李介	Pil 4	1645	如节。	3	2	,IO	60	_ 3	00.7 复数
少 个	ं के किं _स ताते ह	製り	(ex ()	0	3	H)	40]	No. 1.2×
1.	·并作: 1.7年表。	11178	静 鲁 "	2	3	00	60		磁大大學
1.7	10600	以黎	泰 是 之	0	3	30	13)	3	施力大學
水平。	W. 4	11-8	· ·	3	U	11.)	15		140 412.
+ 85	s 1	1. 151	幸 幸 飞	3	0	74)	17		·微 ·华
1.5	Jaton Tes	12 43	1-14	0	3	(II)	30	1	A. 7. 13 18
1 +	M WAY	5.198	4. 6 1/2	3	3	()()	71	\$	遊人方學
1.3	satisfic the	15 the	E 7 % 1/2	0	4	(IÚ)	21,	1	准 2 3 擊
14	125 . []	15 班	中海。	3	1	(11)	4)	4.	N 2 15 %
1. 分	to then the	17 abs	申 5 5 2	2	5	(31)	f ₃ t ₃		第7.5套
1.30	工程以及	10.4%	4 m (1)	0	ŕ	UU	84	4	第 7 B 整
Mr. C	民生大制	19.45	10000	0	5	00	.0	1	A 14
194 (.1 ** / By	和识别	事者も	3	0	- 10	(,)		U
Filt i	6-11	1/1-4/4	4 1/2 1	4	0	in)	7)	3	in the second
PM 1	1 4 . 14	(C 1)	4 4 1	3	1	(H)	30		18 123 %
明持有	Nati .	州 斯.	1 4 4	3	1	00	20		18.50 1
6.9	A . W	S 46	4 4 1	3	1	0.0	36		施工力型
1 1	40 1 1.39	沙雪社	4 4 4	3	2	I()	116	2	(A) (A) (B)
dist.	1 5 - 161	15 465	4 章性	3	3	1()	80	3	最大以外
2h %	16 de 35	35 W	引 章性	3	0	(5)	60	3	版 A.B. 製
di to	水 / m 1 Re	15 程	如 智 气,	3	0	00	90	_4	最大多學
11+45	1門 核	Øtti ₁)	南 寄刊	3	1	00	20		5 \$ 71
1 %	B2716k	10-5	40 A 43	3	1	00	20		支撑力
Fift As	的图7.4	15,000	有奇利	3	1	()()	20		(b) a · ·
加安	tool, i.	₹	市 春度)	3	l	00	A)		βr ₹ / I
無名	水铸	(Ggd)	41 条件	0	2	00	(id)		1件在我有条

100		
[防具]		
173 30		
11.65 = 14	双 排 款 句	售 撰
例人為(1)	福基本的信仰,研究广于4	290
1954 B	产 100 数 · 一 特 20 年 6 年	450
\$0 7 T	1. 轮毂对(1.1 · 映到)1.(· 上题校》	840
網鐵器甲	防禦能力特優・但質量也相。有の第	800
- 騎土之器	躺士的標準配備,事業與助率力。(1)	940
1 48 - 54	水物17 枫為甲、廣防能力相需屬內	1100
於生育也數	人や人陸的名産・防禦力頗為優大	1100
新华。 希	文艺人地、篇·物理soa / P 引用當馬	6000
都料一流	[1]1.晚在船舶成区,图 507.相篇() 乌超	9000
動西之語	傳 星 D 作 来 十 之 為 (色 中 報 前)	9999
第 t / 為	支至語程を為申・但は適防力無人後は	9999
多四, 福。	傳說中的幻想武員,賃責衙署作を常	9999
版導師之袍	除了有一定以上的魔防力外,反傳略	270
捐之他	高極品,但實戰中可謂 無泉症	590
金權之衣	金七級終製・有相當不錯的防事力	770
特で之仏	由占代大賢者負利加州等。幸服康智而成	1200
Entrantia.	随型的衣服,幸重力招高,清白之都特產	1400
學者之人	能提升我有一人10%不成新力	4500
精磁量模	能提月我小 人10%的 類以刀	8800
風之聖他	風之力奇術,斯特爾力聚人	6666
大之聖泡	支之力香宿、部增加以擊力	6666
地之聖制	地之力奇塔・防禦力階如鎧甲一般	6666
小之聖禮	水之力器層、臟腑能力極高	6666
秩序的聖袍	能力超高,且有10.86我几个基础的功效	9999
V .		



	法2辆										
	, 5°1	技巧名稱	秋歌	施法生態	射程範圍	攻擊範圍	百种中	月耗MP	氣力	攻擊戰力	表 能 說 昭
	194 (風と鬼会に随	同侵	心虚生	0	4	00	35	10		HP: 143-,0%
	J 12	高。學也 40	双腿	動表在	0	7	00	48	00	7	强人比較
١,	1.30	本。生命一种	BE WE	李 皇气	4	3	(H)	46	00	2	発力が軽
	Ith. to	1. EL	格拉拉	新夏车	4	2	110	30	00		唐 [哲學]]
	N. C	青海	A dis	前 章型	4	3	540	- 35	00	3	微 、17 録
	重和	145	静制 社	郵億型	4	2	.10	20	00		增加攻擊力
	1 %	卡雀	以壑	直域生	0	3	-540	26	-00	4	魔法攻擊
	酸性	抄巧名開	效能	放大生態	別程範圍	攻擊範圍	消耗HP	消耗的	集力.	攻擊威力	秋 能 战 6,
	III (s	3 Tr. A	輔砂	4) B L	0	3	JU	25	20		in MATOY
þ	thi 4	生产措施	植机	中等型	0	3	00	25	50		1曾JOMANT
	the e	10. 心德,教	\$60)°	1 年上	0	3	-00	- 25	-20		增加SPMV
	酮	黄子公鸡瓜	助攻	随重型	0	3	- 00	- 25	- 20		降低SPMV
	既竹	性巧名類	W7 135	施工生物	射程和重	攻擊蘇爾	AHHAP	有耗WP	気力	攻擊或力。	双联放射
111	無系	誘惑之舞	B' A	\$ 9 T	0	3	15	00	30		2/1機率敵方行動不能
技	無系	激動之劉	phys.	₹ # t	0	3	00	00	30		氣力增加15%
	血系	眠之舞	J) 9	新 養 J	0	3	00	00	30		2/1 機率睡眠
	DE T	非で名物	8,3	施建作件	914200	攻擊範圍	消耗IP	消耗和	点力	攻擊威力 [效值录明
	A 19	爆炎劑	攻擊	,苗+c.性	J	4	00	-30	-20	3	雕法攻擊
	寄与	奔雷 剜	攻擊	再辑性	0	f ₃	(10	46	- 45	3	殖人攻擊
	44	水學剂	157 188	李春小	0	3	cio.	36	30	2	施入攻擊
П	1257H	世界民	14.1	施大告告	g) #P #F (B)	攻擊範圍	消耗IP	消耗#	预力	攻擊威力	效能级助
н	db G	物站地投	樹	争 4)	0	3(+	00	()()		使用物品之射程增加
a	dh. j		41	ф: Д ',	Ü	1	- 120	- 00	- 00		氣力增加35%
1		力量展升2倍	Φ(\$1.17	\$1 to 14	0	0	-00	30	3		AP1 JH100%
	ila	命中率上升	016	4: 5 4.1	ő	0	00	()5	00		命中举上升100%
ш	litt for	遊歌補提	朝	和章生	1	0	00	00	20		解補原職無
	級 14	17 I' >, kg	Wife	face 1 of the	ANTAGE)	攻擊箭隊	(Hillian)	TO LIMP	加力	现物级力	名 2 9 图
	100 (*	生的概動	(i) 133	4 4 1	3		(Jr.	15	00		,0 d0 , rajet #=#P
п	X 1	全角度限弹	投擊	补身性	0	3	60	25	00	3	排行省 支撑
н	9 6	排電装置	[0](8	Ju 4.	0	0	00	04	10		似灰色 高格。(用) 人
	the fa	威力增幅	輔力	₩ B .	3	1	00	£15°	00		以輕力上升
	拥系	動力全閉	(南 計)	7. S.	3	l	-00	()+>	00		MV + 3
	無孫	全體性電射	沙擊	ta e	0	8	11)	20	00	1	域等的
	一度計		23	May promise	914747(0)	19 09 43 期	THUP	JAN HE	黄力	TYPERE "T	04 14 of 101
		γ2 (λ	107.154	fier "	0	0	00	OO)	la		194 + m. A 18 19
	185 11	TTFF	V, Ego	加大车辆	射桿和側	以蜂鄉鄉	F #25 3	#HEMP	1(7)	Stable L	(R R 12 1
		i 4 %	5 %	4 7	U	1	700	00	45	A CHARLES AND A	等 1 0% 「中心的。」 1 3 N
	101.42	11.77 < 17	200	· 作 多利 维	gjarana.	以北部和南	HINP	SHE MP	氣力	攻擊戰五	A 48 , 19 104
		15 m 5 Mg							30	A 37	Mills of the second
	Use 44	,此形病	of the	重要の	0	()	UÜ.	-00	30		18 (3) (38 B) 9 4 (M/M)



建 联合成		
THE T		
\$ 50 Post	/0	今所中心とから 20 年間 1 年 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日
	₹()	表記が 幸福で 名が元 が増加し で 本 トルマー・・・ 元 ポ キ (・・ 八 八 八 八 八 八 八 八 八 八 八 八 八 八 八 八 八 八
#870 °t	7()	Higher Form of and find the contract of the co
	30	日報日 成之十二首、電子 (十一年) 日 (現入() 「以) 等集日 部 日 行 (
e. Htt.	/0	文明 新
	şſı	在 一篇 [1] 我们 () ()) ()) ())))))))))
(以及)	70	中島 野山 (職者) 株 年 覧名 ないな (校) () () () () () () () () ()
	3/)	直接に 総人 長りま 雑さ 100 イ ママ 1 5 00 マラ 100 100 100 100 100 100 100 100 100 10
r R	70	在 11元 11 1941年 新工厂领土 支加电话工具 " 11 11年 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11
	4,	- 28 - 36 - 38 - 38 - 38 - 38 - 38 - 38 - 3
1 Th	76	京縣主物 其名 () · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	40	付 強原 34様・第 4 T * 略人 編本 16・年 ~ 凝色料 ~ 凝和 解 22 性 (4 音) (4) (4) (4) (4) (4) (4) (4
		た。 2 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10
s which	/0	经应 健康职人 应名(中位 年 6 · 7 取 1) 加之(有 2 年 1 年 1 1 年 1 日 2 日 2 年 1 日 2 1 年 1 日 2 1
	5.1	勝い ト・台 経 で トリ 作機取り かっぱ 格以 ルフライ 第4 『行き 性御歌』 第4、担丁 年 鳴人 静 正規主物 鳴い 経功率(等) 年間取り 年間 トル過 カイ 知家 班 内政 ・特質 生物質 と特質 きれ数 意名と、情失 過ぎ、「傷力 かか吹り 彼れよ物 ちじょ 取 野谷 そ が 御 経知 明人 ・キテ助 徳 かどう
4 J HN	70	場際 大金鏡 記載 [詞 起始 [管子 水脉 多元物] 《中 主要 () 向 () 例 《 () 本位 () 格別 () 以 (
	3)	
45246	/0	年級數 雙角點 鳥人 甲殼雜 長子子 超级配管学 多毒色铁 小多線 真和学物 平体小師 特殊 生產機能師 影談母 黑暗小雨 中級國 经原配 征得 水雨 光情遊 風情遊 火精壺 水精液 死病 取自能
	30	「
No. Of.	70	深遊如為 傷物 龍 超地區 等 季果 生命最高師 生命或主師 養孝 植动 長用子 殊所能、甲穀栗、 南瓜隆 丁氧酸 甲酸盐 能性數十 能能立動于 机组工物 無線與人 愛、能管性 骷髅科 古代為職、傭
	30	自 子屬石地 軍腸戰十 雙達期 高人花 用筒径 麥 形筒子 器師 配码子 傳行 發電 1 平衡 全数的好 扬心的简单 十余時 雙子 熱酸戰十 生猪腐肉的 野島城 人 李子子 魔装打扮生生 凝聚订份(人 魔集 "射擊引 魔者。全衛也 雙星級 伊羅 植夏 胸質性 卷 , 解質者
(*************************************	70	強展 生金黃山前 總原範 參惠 起物制質主 、惡義 至重蜘蛛 費前率物 樹妖 配牌戶、中灣車、砂蘭 古山桑繼、雙角麒、玉眼 除質者 這樣生物 古護石像 机主亞 斯撒騎士、石尼亞、樹妹 腳質質 學心 膠質性
	30	部門住 分表 / 原施 長下る 島/ 雙呼吹 が様介的 表い座的作 しが結 分類を鉢 不配 配離板 1 キャル 助 場所 「作字版 メラマ物 生活軟 1 場と北 1.4分 暦和子物 列神、好精 船離し を編 1 薄在 像 南白金 総資金 夢 金質々

建設合成		
2 2 2 1 1	-	
(衛生-11年7年	0	は、ないない。 (1) ない
	s0	and
"62 Ugh AyA Arr	70	有 · 大好 本 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	s()	12 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10
(8)	/0	2 20m 2 42m 4 20 44 2 26 2 3 4 3 4 3 4 4 4 4 5 7 1 4 4 1 4 1 4 1 4 1 1 4 1 1 4 1 1 1 1
	41)	est a risk parcial to a rought to rought to be a state of the rought to be a state of
, ij î	70	(5-21 自 (分) ター、 トノ 」 人の 程() を まれがく) : 25 * (27) - ター・ 企 (2 *) 情() 数 一 を (2 *)
	50 E	(m)
ft 40, 11;	20	マドンへが 1 。近、4年 4月 1日
	1.1	京・・・・ 日 10年 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1
计 你)。	70	(日本) (日本) (日本) (日本) (日本) (日本) (日本) (日本)
	K	「「「「「「「「「「「「「「「「「「「「」」」」」 「「「「「」」」 「「「「」」 「「「」」 「「「」」 「「「」」 「「「」」 「「「」」 「「「」」 「「」」 「「「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「」」 「「」」 「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「「」」 「」」 「「」」 「」」 「「」」 「」」 「」」 「「」」 「「」」 「」」 「「」」 「」」 「「」」 「」」 「」」 「「」」 「」」 「」」 「」」 「」」 「」」 「」」 「「」」 「」」 「」」 「」」 「」」 「」」 「」」 「」」 「」」 「」」 「」」 「」」 「」」 「」」 「」」 「「」」 「」」 「」」 「「」」 「」」 「」」 「「」」 「」」 「」」 「「」」 「」」 「」」 「」」 「」」 「」」 「」 「
The second of the second	70	まったのか 生のないの ・
	÷	・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・
, 9,2 b - 18"	/1	李·阿尔德 一代: 篇 张 ()
	1	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
1 (g 14)	7()	母亲可 华参游 罐 +在去班 快速吨人 走程制备不 长用手 主主品 标志记 白人人,神秘上物 多克 复数 雙南 () 中央第 +连去班 医聚 深色版 () 龍海大衛 / 實相子的 古代外道 医管室 如何 使使 放精 新龍星 新龍衛士 特別 智 () 管子
	10	最近 67 全 化 1 年 2 年 1 年 1 年 1 年 1 年 1 年 1 年 1 年 1 年
1 #BTOA	70)	京山動勢 1922 田泉県 育人の North 資子 短好 砂鶏 幸ごを ひょうわ 生まるかけ 長月至 ち 性主魔 岩積盛 風積張 ノ精喜)精恵 取り龍 皇/ 同賞を 気申 メ精 * 国が町 電路軟工 短視、 を毎年 衆 に質る
	10	文章 成人,是 不 無人 能 () # 1/4 / 4 年 年 年 1/5 年 1/4 / 5
(月樂騰)	/0	監督は 7. 意識 される 墓 れき堂 名談集録 3. ま情 超級に質す 生態成本的 暦/日本物 好他 赤怪 樹 奴 別眼 備は 帰尿能 南日文 。*様生物、足暗戦士 飛口龍 3. 助 句域 主護石像 骷髏は 布添め や 1. 影覧 全
	30	新聞 に

		٠
	Married At	٦
ж.	建铁口块	

	_	-		_
Sin.	-		7	de state
	1	- 4	5.	
-	THE REAL PROPERTY.			

Landard Alberta		
()(營強)	/0	能觀用 丁学成 二代無義 下来之 平。動蘇、妖精 走功。資本 生命遠面師 舊相寺物 死刑、蛮皆 格 妖 主國 爾工 先居命、南县子、司属生制 生扁數 战」龍 蝦 周咸 1.滿不勝 陆龍口 海面色 勢 再 質許
	s0	ASSEMBLE 1965年 19
(奴) ()	70	等量 計算す ソ精金 電景(+現c 生 龍 如原龍 工版章* 肺 お野に質す 水販 若精度 み怜 併奴 ・傭兵 龍年女戦士 龍林戦士 鏡野は人 原工寺 か様任物 大皮 風精壺 土積を い気蛙 蔵景長位門 生 飛口龍長川 * 、鮭瓢魚人 木丘沢脚 散熱鯨士 灰精 鮎崎(* 毎頭神・智 肝質者
	30	中部が終り簡単の100 長子年 組入 飛行師 単版199 銀跡 や 1923年 4 年 別は 1 平成 数年 1997年 単語の計 分析 大時 配的な数1 - 2 間 1991年 1 成 元文 をでかり ます。 まついろう お竹子 競技にはなり 競技 な事件 数字 1番件 数字によっす 1 まっち 在後 5
(石精館	70	結婚、能質す / 情報 過去り飛いり、過去に格門の 過度 19 暫生 ための資本、生命最高的 よる、か 特員 遺傷自格門作 能色戦主、能色く戦士、初の龍、智知県人 されつぬ 妖情 能 工版 お成 印設県 幸福 鬼にを質さ、大け 工事の家 初緒、南瓜子
	30	を構造 長八宮 林人 生職競り命 物・原質 () () () () () () () () () (
CHOCKE	/0	經濟、經質等 磁構廠 機器每飛行學 超過的質多 生命基本的 。
	30	· 根据数 长 主 境人 生物域中的 常 解乳; 中部 中空转 藏木 15 大生 特色外 , 越 白ノ石。 場所 以扬 天使 中水地 大木芸 势; 所乳; 15 亩 z 枯蓬 å; 短, 15 4 克
、失精盛)	70	發於 於智等 医精查 魔鬼与我们型 魔鬼与主情性 魔是红格兰生 起结形智等 生療越有能 医精液 赤 精液 魔星红射蛇型 能放戰士 新色之戰士 结束新 轻突默人 "八多魔 灰坊 辞 甲烷炔、克唑 影响 解智官 无沙、船砌靴土 筋磁灯 声摇手物
	₹(,	人精致 長尾子 幣人 生物吸水质 化一阵的 计 生物 10° (1) 随至《年龄生 多级知识 (1) 道 百人在 確認 身解型 3部区 处情 人列 医情效 更轻性人 4、4) 塑 、 用的 1 形下形 7 转成 先储户 在成 原 上下 塑 形的 1
沙特 蚕)	70	结项、解约下 赤精壶、腐老与政行型 魔者 用整型 版学 ,催型 超级制约; 生食成药的 八元成 石 精道 能放射 是放车收上 结束道 经验帐人 产代元成 原精 雙頂地 賊 海賊 中常國 签督 要 生料钓留 天使 生勃勃 精健! 多毒种药 植铁
	30	水精微 木 广外 尼人 生物 医动脉 先、解剖等 不愿 中华县 版艺 一概 、 ,高种创 下版 历人在 细原 使精 天使 原情報 无价级 征 数产工的 免俸 补针 计 计结点 医精致 施 男子或
(((((((((((((((((((/0	大川学 和限 印熱射 雙角型 記載主句 超物应符字 雙角頭 主義成在師 熱原龍 未洗涤斯 高人在 京遊如珠 羅 馬人 和智慧 建版 至集 展口带 黄色散生 靠连之散生 為項字物 胚的性 佛生 健婦 以人 主医活斯 粘酸红 能離粉土 工事不成 放工工 紀 配管子
	1()	で記載的 今日 (1300 2010年 1 元) 1 日本 1 日
(加減)	70	發現 結婚、傭兵 龍戶戰士 魔者与尽马生 精勝中 生虚叛士 軍形 等行之物 小海外師 長爪峰 生故 職事師 地域 竟人在 生成 闖人 经经可人 程序 古代智嚴 遊空排資率 起母解質率 小家庭 生效则 金数如体 特殊
	30	開かられて、 連に 所 かほう的 強や・・ あれ また。 的で 本地 ・ 中 での単 され 向入び で 野や顔
(海城)	10	愛鬼 傷房 傭却 能应立戰十、職民自身擊引 骷髅却 医暗靴十 少服 寶和厚物 和南水師、長爪怪 生 簽藏美師 山賊 育人花、海賊 島人 藍海州人 戶書 古八五職 参加服智者 超级肥智性、小兔職、甲數
	30	据 中国等 整質管 類別 即符子 龍 (2000年) 1
(飛行龍,	70	飛行龍 龍藤敷土、如海龍 丁藤白像 高種ケ軟土 龍 製魚園 オ海ネ斯、中辺園 質相子物 超級配管性 ・胚質性、天使、岩積微 砂器 党 正等:
	30	(新 単 質)
(蛎蜴獄人)	70	龍旗戰士 拉来亞 飛行龍 龍旗戰士 编制 戶主亞 起級網領國、長爪陸 智積國物、小惡魔、壺程、邪術 巫師 黑扇戰士 偏負 甲酚啉 舒佩爾人 龍旗互動士 古代惡魔 惡鬼 骷髅草、妖精 米陶諾斯 龍 嫚
	30	原體 細胞的 學遊飲物 資人花,整質子 星山原管子 結婚 九天) 程广文 巴大 游文/ 數 一点线下红 体 《经》(2) 19 19 年 19 49 年 1 紀 48 解解 灰精 化化耐入 小空量 计结合 數 长小 12 配行; 于月 龍 四蟲 空心配行;

	 `
1	
144	 7

\$.*Æ	7.3	 予報 能 、単 はたい なものみ 施り を い様11 《 東 む・すり)を を 12・9 別被戦 ・ 長爪怪、蝎蝎獣人、拉米亞、古代慈羅、黑暗戦士、傭兵、蝎蝎獣人、窓強蜘蛛、樹妖、髎質怪、髪心膠質 怪。
	30	学・ 嫌疑、拉米亞、長爪怪・鳥人・龍座戦士・蟾蜍敷人・膠質棒、邪酸、甲燥蛙、脊箱怪物、無暗巫師・甲殻敷・ 肺糖兵、龍族女戦士、古代意應、小意魔、冰精羅、鬱致怪、魔、守護石懐、診魔・骷髏戦士。
(甕怪)	70	資程序物、施族女戦士、委怪、甲殼獣、龍、猩怪、超級腳賀怪、惡歡如蛛、囊怪、樹妖、骷髏兵、龍族戦士、
	40	雅屍龍、古代惡魔、死神、砂蟲、傭兵、態質怪、髮心膠質怪。 豬屍、膠質怪、樓怪、實積怪物、超級膠質怪、邪般、甲殼蛙、惡鬼、守護右懷、生蟲嚴術師、愛怪、小惡順、 守順石像、長爪怪、若精強、樹妖、膠質怪、蟄心膠質怪。
. M. 2 1116 155	7()	學名 主結系 () 敬》 故 學 故 學 養成數 (董家、小市) 以) 以) 等 () 以) 以) 以) 以) 以) 以) 以) 以) 以)
	सर	傳兵、腳轉怪、長爪怪、纏屍、腳樣生物、山脈、邪眼、骷髏兵、小意應、邪病學師、隨裝兵格門型、惡鬼、險 裝兵飛行型、腦裝兵射擊型、魔裝兵全備型、漁賊、無人、實籍怪物、超級腳發怪、妖精、黑暗戰士、米陶点曲 、如為、衛妖、變心解貧怪。
(版製戶創數型)	70	/鬼、魔装兵射撃型、緊犯戦士、量学いた J生、品の権 最大口生参与 許法理行う L 東 好の 報報 實循保物、生物履術師、要保、大助の 保護戦 1 年度,本師 性勢戦 4 焼い気 対戦 5 円成、石功康、原功康 み精羅、儒 部のく取 1 エル 長川 5 停下 1 日 2 魔装り 1 備生、記様 1 物 入せ 4 物が助 型 的版、食人花、體質保、夢心経質怪。
	3(1	傭兵、贈舊程、提爪怪、雅規、即權生物、治統、邪殺、結轄兵、小意應、邪衛巫師、離裝兵射擊型、急鬼、帥 裝兵飛行型、難裝兵全備型、無人、實籍學物、超級膠質怪、妖精、惡遊期終、母心經簽怪。
32 9 1 16 h	,0	如果。随横兵飛行型、無路截土、妖精、水山龍、上坡紅竹木、山鲵、州城、船坡兵。寶稻怪物、生废增南部、 布舍。原所遊、船梯驶士、黑路基部、藤兵、螺螺钉人、猪脱龍、湖贼、岩精蓬、火精蓬、冰精疏、能放女戦士 、長爪怪、栗怪、古代綠鄉、紅裸生物、天使、米陶超斯、無人、雙時凱、樹妖、解質怪、愛心解質怪 (3), 在實行 十十年、夏季、八八八、精宗、訓練生物 山城 使工程等了 有限 植藤 大岛 上 瑜
	16	邪術承師、職装兵射撃型、療装兵全備型、海賊、鳥人、實稿怪物、超級胆貧怪、妖精、雙内賦、岩積震、甲烈 虱、砂湖、食人花
(※獎品刊)	70	安原 莫司 "中 成。而 中主政 "基础生物 布色教士、繁培教士、参督 建原原 货箱程物、黑指本面、"进程生物"等角弧、卵粉基础、粘度物工、生意取而筛、脱、朱色结断、守摄石像、增装互换行型、中原组一、通、锈物做人、脓智径、拉米曼、天健、粘度做上、物质、紫色胶質管
	40 *	中型规 於 智符 整心如人 马人 生。晚上 **运动地 高球生物 中动转 彩度·强枪、守进台僚·黑路心路、铁磁艇人、生意唯动等、智的旗、能族靴主、食人花、小葱堆、铁精、甲粉瓶、杂行腹、長爪怪、龍 室符 的妹、冷瓜怪、蒙心智等等
(守順石像)	70	伊森 1.847度 7 括金 電車 1.55年 集務人數 1 半暗戰主、邪狀、廣義玩飛行型 罕居本師 粘膜板、 角质型 1 超短短 1 包页 贴酵粉 1 能、环境好 私 1 年 7.時最 龍 中平原 严约泽、群株生物、低 人、死海、天使、米陽原制、隨著兵格門型、岩精靈、魔器具引擎型、夢心即對位
	₹0	據說、解釋權、長爪標、無人、離、謬樣生物、米爾諾斯、鍵錐怪、甲殼蛙、总鬼、惡難蜘蛛、黑暗功師、愛性 7種石像、岩精雅、小絲雕、甲殼獸、米爾諾斯、砂鍋、爾蒙兵全備型、雙角獸、顯裝兵括門型、愛心腳雖伴
(骨片物势多上)	n	縣勝口 建原 中經量 排放態 神樣上物 軟體數十 集勝數十 黑體數十 蒙鬼。其中各物、生發凝析的 至今 聖福內師 子繼心像 魔者口飛行生 傷口 专事 魔餐具格門型、骷髅線上 相从 肝質性 蒙小維智 性
	3()	※中 即智怪、長爪怪、骷髏長、骷髏既生、嫦娥、小慈履、食人花、生養雞雨師、強原職、死神、骷髏騎士 ○ 都朝蘇、影智婦、勢心即智母
(締婚族)	70	》 制 即符举 雙函点 。 减生物 恍惚飘人、能放左剿土 印燈餅 印炭煎、扎木亞 醤和怪物、杏伴 长用 栓 如嚴能 蒴蒴族、古代惡魔、死神、失使、岩精蓬、骷髏兵、砂蟲、南瓜怪、爱心膠質怪
	30	端原 編章族・長爪怪・傭兵・雙的歌・傭兵、超級腳對怪、拉米亞・財權生物・砂塩・業階率師、甲殼蛙、南 「「一」塩・粉解粉土、生養魔術師、邪眼、甲殼斯、鞭質怪、米陶諸斯、螺蝎獣人、骷髏兵・意数如外・樹 は、髪心脛質質
(黏機で、土)	70	制器具 解對核、結婚輸出 島人 排房能 起樣生物、結體具 主義有餘 船體數工、實有餘物、生愈產原師 臺堡 等積重的 歷老 魔装自我行星 魔装自在借型 雜房 超碳制質性 小婦屬、密胞 傭兵 魔裝互射
	30)	擊生 製田製 樹妹 萨賀隆 要心影質之 至中 財務 1 4 1 增康、贈物學、邪服、結婚數主、食人花 矯正 + 心脏之前 唯也 中心生生 机四角 都線線面 供用 子護石像、曼心影質學
(砂羅)	70	印設蛙、膠質怪、岩精霊、鳥人、守護石像、謎様生物、砂温、食人花、悪霊蜘蛛、雙扇歌 (原竜 聖祖 代 順 *(* 草園 橋具 織原 死神 チ皮 極原龍 黒暗戦) 影響具 愛 彫質性。
	30	然就、砂湖、長爪怪、岩精器、龍、惡鬼、超級腳質怪、生靈屬南部、甲烷蛙、守護石像、腹條、樹妖、邪術及助、牛番瓊山師、岩精魔、惡靈帆练、印殼蛙、拉米亞、曼心膠質怪、膠質性
(核人)	70 30	格好 附質性 也严举 食人花、糖等 甲氧链、和器 库里塔、骷髅草 礦草 蒙儿都質怪 妖精 黑暗戰士 空工区 核铁 把提项 1 () 精 龍 線 2 植种的白色 重要 卷丝 粉質怪、牛撒菌() () 小南瓜烯、酸族 戰工 静脉切断术 () () 解 年初計 為人式 小草碗 使用件、干酪石像、骷髅精力 多遊蜘蛛、要心脏質怪
(古代惡籓)	0 50	婦婦 勝着峰 長爪を 古代意義、婦庭龍 超級勝首峰、小孫藻 甲酸蛙、急遽蜘蛛 謎様生物 骷髏騎士 人種遊 死神、邪母 質相極的 愛心彫管経 八海 作歌等 び、蜘蛛、麒様生物、骷髅騎士・火精療、死神、邪眼・質積怪物、長爪怪、古代常権 が成立
		Julia 符件 、 等 解質样 協助解質性







D. 女UITTIOTTA 的隐基

●前往Edea's House,在進房後地上有Timber Maniacs雜誌,要記得閱讀。

Rinoa昏迷不開

Squall等人擊敗 Seifer與Fdca之後, Rinoa因不明原因昏 述不解。Squall起床 後前往一樓保健試探 視昏迷的Rinoa,然 後就實聽到Quistis 廣播要Squall前往 Ufdea's house!



▲ ,u, 114'{.l' 1+ 1+ 1 R n +1



Edea's House



▲衆人在Edea家前交談,Edea 之家已智境破不堪

走出學概之後前 方即是Fdea的家。進 入Fdea家後先與同伴 交談, 外 後 進 人 腐 內, 遇到Cid 快 長 滿完結後隨著快 長到 達 和 廣, 可以有見己 經恢復正常的Fdea



ateritio)

得知魔女Ultimecia的情報

與Fidea 交談就可以知道她原本是被魔女Ultimecia 所控制。但魔女Ultimecia真正的目標是Filone。她想 要Filone可以將人送往過去的力量。 於完話之後會必 回艦橋向全體學生廣播大致上發生的事。



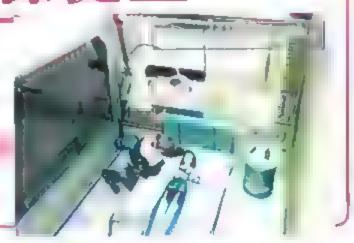


呼應前往保健室

Squall還是放心不下昏迷中的Rinoa。所以再度前往保健室探望她。Squall很難過的趴在Rinoa的床

邊,漸漸地意識越

來越模糊,又回到 了Laguna的世界。 部分 生活 5、1al ・15 むトツマー



夢中的冒險,Laguna篇之四

Laguna網片去



因為沒錢了,Laguna被Kiros総應拍客 影賺錢。Laguna換好衣服匆匆來到拍攝爆 地。到了現場,導演很滿意Laguna的裝 扮。這時候Kiros和Ward正好跑過來被導演 看到,要求他們兩人充當一下道負龍的演 員,然後就開始正式拍攝。



- ●Laguna獨自一人與巨龍對抗的戰鬥模式類似 Squall與空中機動士兵戰鬥的情況,找機會按鍵攻 擊對手。
- 與巨龍對抗前會詢問玩家是否已經準備好,選擇 第二項後可以再返回前一個齷面儲存。



巨離來襲

Laguna約士與魔女的戲很順利的就拍攝結束,到了龍 出場時,從山坡上緩緩走下一隻巨龍 Laguna被撞了一 下,導演與魔女演員一看不妙,拔腿就跑。

勇者門惡龍

Laguna一人獨自對抗巨龍,這時候會與巨龍進行特殊

的戰鬥模式,獲勝後Laguna 伺機选走·才剛逃到山下, 就被龍追上擋在前方。圍煙 候Kiros與Ward匆匆自山上 跑下來·並把Laguna的隨身 武器丢給他,三人一起對抗 這隻巨龍。結束後劇情轉回 Squall篇。



▲ Laguna 獨自一人與巨龍對抗

自色SeeD船

● 自色SeeD的船上 有Timber Maniacs 雜誌,記得閱讀《



前往Edea家詢問白色SeeD的船

Squall自身中解來後,心裡有了想法,便前往 Edea家詢問Edea有關於白色SeeD船的下落,想要找尋 Ellone.



白色SeeD腦的停泊位置

到 3 Edea 家後,向 Edea打聽有關白色SeeD 船的位置。Edea告訴 Squali船應該會停泊在 Centra的某個海恩裡 (圖)·並交給Savall



▲ [c] the a it, iii] [Pisee in 图在 it

THE STREET

釋訪白色SeeD腳

找到了白色SeeD船之後,Squall登上船並 說明來意,但白色SeeD的領袖卻表示[1]one已 經不在船上了。他回憶起當日被GALBADIA軍隊 追捕時·一艘FSTHAR的船前來拜訪,顧意讓他 們避難,但卻被他們所拒絕。就在ESTHAR船要

離開的時候。 Ellone不知道為 什麼就跳上船 去・跟著他們走 了。所以Ellone 現在 應該 在 ESTHAR .





封信

CENTRE FRESTINARY

(補充民費)

●在廢棄車站處Edea可以加入 隊伍, 有興趣的人可以讓她加

入戰鬥,試試操縱魔女的滋味。但要注意魔女在切 換Laguna角色時並不會傳遞隨法。

●在大鹽湖所遭遇的BOSS戰 · Abadon是一隻不死系 的怪物,可以使用神聖系、恢復系或是火系魔法來 進行攻擊。

To SULLIN

前往F.H

離開白色SeeD船之後返回艦橋, Squall下定決 心要前往沉默都市ESTHAR。要前往ESTHAR唯一的 路·只有經由F.H.的跨海鐵路才有辦法抵達。

橫越海洋,走向東方大陸

抵達F.H.後,Squall獨自一人來到保健室,悄



Rinoa · 走向F.H. 的廢棄鐵路、橫越 海洋,抵達東方的 ESTHAR · 沿路 Squall 會向資迷中 的Rinoa親出很多 心裡的話…。

悄地背起昏迷中的

▲ Squa 日的 智R moa标识别分并

沉默都市ESTHAR

爬上楼梯後進入門内, 有 條通道, 走到底部

後升降梯會自 動啓動上升 • 升到最頂點之 後前方會出現 一聞道,走進 去後就可以看 到沉默都市 ESTHAR的全



▲ 八切字"韦子"方 花。字钟玉 直面



低達對岸的廣葉車站

横越了每岸,終於到了對岸的廢棄申站,

Suuall J 赫然 發現同伴已經 存那裡等他們 了,而且Edea 也在 行人 台話之後便走 出單站,前往 世界地圖。



▲衆人已徑在車站等待了

貌。

進入ESTHAR



通過閘道之 後,一陣光亮, 整個高科技的 ESTHAR市完整呈 現在眼前。之 後·腳底下的電 梯會開始移動, 将三人送往城市 内部。



頭方的大體測

出了惠站之後,往東走就可以看到一座大鹽 湖。淮入大鹽湖,談話之後就前進到大鹽湖的深 處。在通往ESTHAR的途中會遭遇Boss戰,解決後來



到一處懸崖,會發現 背景怪怪的,出現一 些奇異的光線閃爍。 往中央調査後・會出 現。座櫻梯,並開啓 個 在空中的

▲神秘的門,可通往ESTHAR「門」。

在通過幾個 閘門之後,來到 另一個閘道之 前·此時· Squall一行人又 受到了那神秘力 量的影響。倒了 下去。再度來到 Laguna的夢中世 界。



▲再度受到神程力量影響· Saudll又倒了下去



夢中的冒險。Laguna篇之九

Lunatic Pandora Laboratory

出現的時候,Laguna一行人是被關在一個叫做 Lunatic Pandora Laboratory的地方工作。在經過 一番對話之後,Laguna會出手擊敗一名士兵,可是 這個舉動卻引來其他警衛士兵的攻擊。

機護同伴选定

Laguna 搜護一同在裡面工作的男子和蒙巴逃走,自己則與Kiros和Ward三人對抗引來的警衛士兵,解決之後指電梯上到Odine博士的研究室。

造機偷溜出研究所

到了樓上的研究室之後。Laguna發現Odine博士和他的助手正在討論事情。他們三人便利用機會上樓網出研究所走了。



●在Lunatic Pandora Laboratory返回研究所 找尋Odine博士詢問Ellone的下落,回到研究 室後,記得撿取掉在地上的Weapons Mon 1st (武器月刊創刊號)。

研究室外面

Laguna到了研究所外發現那名男子和蒙巴還在等他,交談幾句之後便送走蒙巴。這時候從研究所走上來一名博士的助手,從研究員處得到Odnie博士知道Ellone在哪的情報。交談結束之後,Laguna便匆匆地再返回研究所,要找Odine

博士 問究 竟。

【Laguna 在研究所外 與男子和蒙 巴交談



形向宇宙

會論統官鄭

Squall一行人醒過來後,剩下的 同伴也趕到了。週時候前方的閘門打 開,一輛車子駛了進來。對話之後, 車子載器Squall一行前往總統官邸。

會見0dine博士

到了總統官邸之後,會見Odine 博士,博士告訴Squall要見Ellone可以,但條件是要讓他觀察Rinoa,Squall無可奈何的答應他。總統輔佐



官要Squall 他們前往位 在ESTHAR城 東 方 的 「Lunar Gater



- ●離開FSTHAR城後不用急襲前往 unar Gate飛向太空,可以 先前往其他地方置看,尤其是Tear's Point,可以搬到 Solomon Ring
- ●入侵Lunatic Pandora的作戰,基本上不管怎麼努力都是徒勞無功的 所以就算是沒有在時間內遭遇到 unatic Pandora也沒有關係

al trings

Lunar Gate

到了Lunar Gate之後進入裡面·Lunar Gate的職員會帶領他們前往發射器。這時候Rinoa的小狗會跑進來。Squall對地說完話後進入到發射器房。進入後發現其他的同伴已經在裡面等待

▼Lunar Gate



/ Paring from

▲火箭發射出去的壯觀畫面

了,與工作人員談完話,然後 選擇第二項。接著Zell會要求 要留下保護Edea,同意Zell的 要求,選第 項,然後選擇一 名同伴 起前往。兩人先後進 入發射器,射向写由去了。



OF FEET OF

遮回研究所

Laguna一行返回研究所,發現沒人,便搭乘電梯 通住研究所下層、到了下層之後會看見Ogine博士。供



▲記得撿起武器月刊

人獨自在前面,Laguna 趕緊跑過去詢問Ellone 的下落。結果石灣的門 打開,餐廠跑了進來, 進入戰鬥。解決之後, Odine 博士搭乘電梯逃 走,Laguna追了出去。

追出研究所

Laguna這屬Odine博士到了研究所外,有一輛車子 開了過來,Odine博士想要上車逃走,卻一把被Laguna

抓住。Laguna再次詢問Odine博士Ellone的下落,博士終於說出Ellone 在「O Lab」(Odine's Laboratory)。然後 Laguna一行人就搭車前往 Odine's Laboratory。



▲Laguna在車前將博士抓個正著

Odine's Laboratory

到了Odine博士的研究所後,遭遇守衛,擊倒 後調查前方的門。發現被鎖住了打不開。坐上中 間的電梯,通往二樓,進入研究室裡,遭遇

ESTHAR兵,接著進入 戰鬥。擊倒他們後, 向前走到底可以看見 被關在一樓的 Ellone,Laguna走向 右邊調查控制面板, 調查面板右邊,打開 一樓的門鎖。



▲打開一樓門鎖

與Ellone 重進

走出研究室坐電梯回到一樓,進入前方的房

間就可以與Ellone 重達。結束後返回 Squall篇。

> ▶ 與Ellone 車達



MERKE

神秘飛行體

Squall一行人走了之後,剩下的人聚集在 玄關處。忽然一陣巨響,一群人不明究理,趕

忙跑出發射站, 結果衡見一棵巨 大的神秘飛行體 飛向ESTHAR。一 群人擔心待在 ESTHAR的Odine 博士,就趕忙回 到ESTHAR。



▲這個神秘的飛行體就是 Lunatic Pandora

入侵Lunatic Pandora

走出研究所後,就開始倒數計時。Lunatic Pandora 飛躍FSTHAR的時間是20分鐘, Zell等人在20分鐘內有三次

的機會可以在三個地點 遭遇Lunatic Pandora。在限定時間裡 跑到運遇點遭遇Lunatic Pandora,然後擊敗士兵 進入内部。在裡面會遭 遇一架奇怪的機器,它 會將Zell三人狠狠拋出 Lunatic Pandora。



▲被這個機械體拋出Lunatic Pandora

Odine's Laboratory

回到ESTHAR, 趕緊跑到Odine's Laboratory找博士。找到博士後得知剛才那個

▼Odine博士向Zell 等人說明



在天上的不明飛行物是「Lunatic Pandora」。然後召開作戰會議要阻止它飛往「Tear's Point」。雖開研究所後倒數計時就開始了,時間是20分鐘。

Tear's Point

▼浮在Tear's Point上 空的Lunatic Pandora



被抛出Lunatic Pandora的 一人,只能遠遠地看著Lunatic Pandora緩緩地飛向Tear's Point。Tear's Point似乎感 應到Lunatic Pandora的到來, 也開始以一些奇異的變化回應 給Lunatic Pandora。

Lunar Cry



●剛抵達太空站時,不管是先去控制室或者是先去找 Ellone,對遊戲本身都沒有影響。

進入Lunar Base

被射向宇宙的三人,經過Lunar Base工作人員的接收之後,順利地進入基地裡。落地之後與工作人員談話,然後Squall跟著他將Rinoa送往醫

遵是Lunar Base 接收火箭的方法)將kinoa 补放在 每遇更的床上 後向前走,然後上樓梯到二樓, 直達通過倒立的 走廊來到門前, 開門進入房裡即 可遇見Ellone。

出了醫護室



興Ellone見面

Squall會要求 ▲Squall終於見到Ellone了 Fllone與她到醫護室見昏迷的Rinoa。帶著 Fllone來到樓下,Ellone會要Squall先前往 控制室 趟,然後就走進控制室裡。

漂流外太空, Lagnarok



●在外太空漂流找轉Rinoa的時候,除了以方向鍵微調以外,還要記得按住X (鍵盤預設鍵)來加速前進。如果失敗 了不妨多試幾次。

太空衣收納室

進入裡而之後,會發現Rinoa已經 穿好太空衣,站在壓力室準備飛往太空。Squall提忙調查右邊的棚子,打開 後有一具太空衣,Squall建繁穿好遍了 出去。到了通往太空的閘道,Squall排 命在後面追趕,但還是沒能追到她。此時閘門打開,三名太空人自太空觀進 來,接著閘門就關閉了。Squall因為閘 門關閉無法追出去,只好返回收納室。

逐回控制室

辦開收納室後Squall返回控制室, 結果看見Rinoa飄向Adel之墓,然後解 開Adel之墓的二級封印。結果衆人決定 搭乘逃生艙Lunar Base。



邁生黨內

與Ellone一同搭乘電梯到了逃生艙,Squall要求Ellone使用它的神秘力 罐將Squall送往過去的Rinoa身邊。 Ellone答應後Squall進入他的位置,逃 生艙也開始啓動了。

al trigge

Rinoa的過去

Squall 股先看到的是Rinoa與Irvine在D區收容所時所發生的事,接着又看到與GAL BADIA學園作戰之前,Zell與Rinoa的對話。最後,Squall終於看到那一幕,與魔女Edea第三次決戰後,Rinoa發生了什麼事。原來是魔女Ultimecia從Edea的身上,轉移到了Rinoa的身上。接著Squall與Ellone開始交談,並將Squall的思念送到Rinoa的身邊,讓Rinoa啓動了備用的維生裝置。最後Squall決定飛向宇宙尋找迷失的Rinoa。

WILLIAM .

找尋Rinoa

飛向宇宙後,會進入特別的尋找模式。用盡方法觀到Rinoa 身邊後, Squall會抱緊Rinoa,此時兩人會發現一旁竟然有一艘 巨大的太空船。

attitud.

Ragnarok

進入太空船後會發現裡面有八隻異形怪物,共有紅、紫、黃、綠四種顏色。在船的內部可以得到情報,要將這些異形怪物徹底消滅必須以一對為主來加以擊倒,這樣牠們才不會繼續再生。在清光所有的怪物之後,坐上綠色異形所在的電梯來到繼橋。這時候ESTHAR會送出通訊給太空船,Squall得知這艘太空船叫做「Ragnarok」,並由ESTHAR指引Ragnarok返回地球。

METER

控制室

到了控制室後,走向Quistis右邊的控制面板,調查後可以看到Lunar Cry的情形,真的是令人吃驚的墨面。看完後Ellone會要Squall帶她到Rinoa那裡去。走出控制室後,忽然想起警報,聽廣播得知是醫護室發生了意外。Squall要Ellone待在控制室,並且要另一名同伴去保護她,說完就隻身前往醫護室一探究竟。



怪異的Rinoa

跑向醫證室的Squall在走廊上遇到了Rinoa。Rinoa全 學晃來晃去,無意識地向前走(很像真子~>_<~)。Squall 見狀趕忙跑向前去,沒想到一難近Rinoa就被一股怪異的力 量彈開,不管試了幾次都是一樣,Rinoa就這樣一晃一晃地 來到了控制室。

解開Ade1的封印

進入了控制室的Rinoa。走向前方的控制 台,解開了Adel之墓的一級封印。接著又一晃 一晃地走出控制室。Squall得知了Rinoa會前 往太空解開Adel之墓的二級封印,趕忙走出控 制室。走向二樓的太空衣收納室。

WHITE THE

Lunar Cry

上了機梯走到二樓走廊之後目睹了Lunar

Cry發生。之後Squall向旁邊的人詢問Rinoa的事,那人告訴他看見Rinoa進入太空衣收納室。Squall便走向右邊的房間找尋Rinoa。



Herry Maiss I

Ragnarok返回地球之後,Rinoa馬上就被FSTHAR的人接走了。Squall回到Ragnarok裡面,走向左邊的時間,然後再進入左邊的時間,就可以遊見Quistis。不久之後,同伴們都回來了。Selphie 则和Irvine跑到控制室,讓Ragnarok飛起來。

W Rinoa Killy



終於·Squall 下定決心要將Rinoa 給擔回來。一行人 前往FSTHAR的廢女 紀念館,闖入裡面 後Squall發現Rinoa

被關在一個球形的不明儀器裡。Squall揮起手上的 億刀截斷線路,將這個球形容器打開。浮現了 Squall與Rinoa令人感動的擁抱畫面。

in the Edea's House

一行人回到Ragnarok後,Riona表示想去 Squall他們小時候居住的Edea之家。Squall就决定 前往Edea之家,順便請Edea幫忙Rinoa驅逐她身上 的魔女。

Edea's House

到了Edea之家後,先跟著Rinoa的小狗來到左邊的花園。接著同伴們會聯去,Rinoa會單獨與Squall相處。兩個人聊了很多,直到Zell過來花園告知ESTHAR的獨求。雖去之前,Edea會將Squall叫住,然後和他說了一些話,接著就走進屋裡。Squall帶著Rinoa來到屋後的海邊拜訪Edea,Edea和Rinoa說了一些話,談完後就可以離開Edea之家前往ESTHAR。

灣往ESTHAR會見總統

到了FSTHAR之後,前往總統的住處。進入後一 直往左邊前進,即可進入總統的辦公室。

大震災Laguna

到了裡面之後,Squall赫然發現,原來站在他眼前的遷三人,就是夢裡的那三個人,Kiros、Ward以及Laguna。最令人覺得不可思議的是Laguna竟然當上了ESTHAR的大總統。經過了一番長久的解釋後,Squall終於完全地明白究竟是怎麼一回事了。



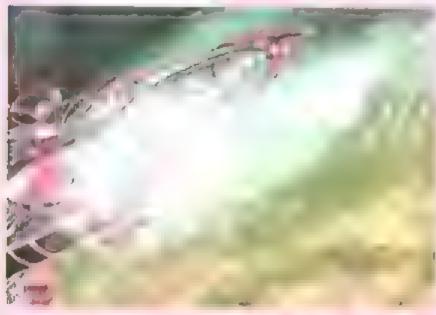
Laguna亦與他們敲定了作戰會議,決定直接攻入Lunatic Pandora裡面,救出Ellone,並趁著Adel尚未清醒之前打敗她。



攻入Lunalic Pandora 消滅魔女Adel

Manualic Pandora

Squall一行人篤著Lagnarok揮向Lunatic Pandora。神勇的Lagnarok硬是在Lunatic Pandora的防護照上開了一個洞·衝了進去。



▲Lagnarok的: 計当有許多成力強大的市 武器

●如果在與Seifer戰鬥前就已經獲得Odin召喚 獸,那麼在與Seifer對戰時,Odin會被Seifer反

擊斬鐵劍,被 砍成兩半,但 隨之而後的是 新的召喚獸基



樂Fuujin及Raijin的對決

剛從Ragnarok走下,鳥 上航週上了Fuujin與 Raijin。將他們打敗後繼續 往裡面走,到底左轉上樓 梯,進入一個通過走到底搭 來 號击梯

Partitud negation



Rinoa被挟持

Seifer雖然被Squall等人打敗, 卻挾持了Rinoa跑到魔女Adel的房間。 Squall一行人趕忙追了出去,出了房 間後,從右手邊的梯子爬上平台第二 層,然後走那根斜橫桿乳最上面,往 右走前進到通路上,然後直直往上行 進抵達Adel的層間:

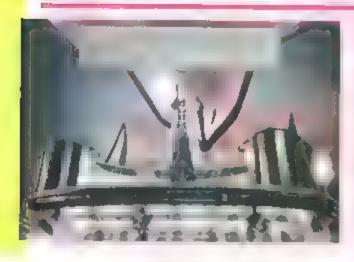


黨部人對決

到達底慢後,向左繼續搭乘一號電梯下樓,會在通道再一次 週見Fuu,jin與Rai,jin。他們不會加入戰鬥,加入戰鬥的是當時將 Zell自Lunatic Pandora吹走的那架機器人。



ESeifer



擊倒機器人之後進到房間裡 會發現Seifer一行人劫持了 Ellone,但Fuujin及Raijin會將 Ellone交給Squall, 然後留下 Seifer孰離開了。Seifer會與 Squall一行進入戰鬥。

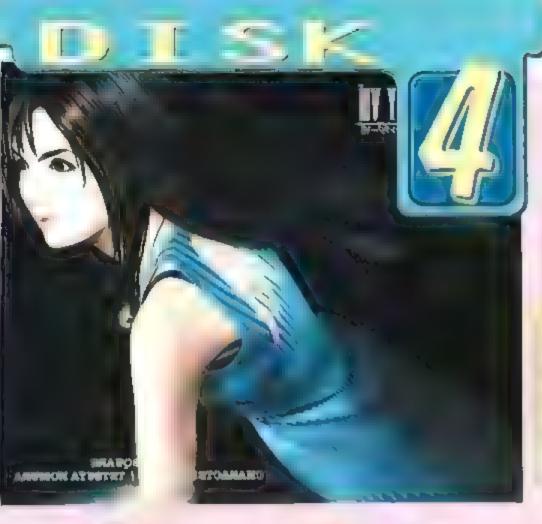
◀與Seifer的對決勢在必行了











學與意女Ade1融合

發了狂的Seifer將Rinoa推向封印魔女Adel的裝置。 沒想到Ade1竟然與Rinoa融合為一了 Squall等人趕緊將

Rinoa身後的Adel擊倒。





Seifer將Rinoa推向Adel

魔女Adel

進行時間壓偏,闖入

Rinoa獲救後, Laguna也帶書Ellone到了Adel的層間。 Fllone 罗斯Rinoa的 高魂帶回來的 領意外的發現, 腦女 JItimecia上經存在Adel推而了 結甲Filonet加生行了時間壓 縮上將Squall 行人定门主死的世界 魔女Ultimocia的世界。



傳級	答案
01	OXOOOXXOXX
02	OXOOOXOOXX
03	XXXXXXXXXXX
04	XXOOXXOOXX
05	XXXOOXXOOO
06	OXOOXXOOXO
07	X00X00000X
08	XOXXOOXXOX
09	XOXXXXXXXOO
10	OXXXXXXXXX
11	00X00X0XX0
12	XOXXOXOXOX
13	OXXXOXXXXX
14	0000X00X0X
15	OOXXXXXOXO
16	OXXOXXOXXOX
17 18	OXXXOXXXXX
19	OXXXXXXXX
20	OOXOXOOOXX
21	0000XX0000X
22	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
23	000000XXXX
24	OXXXOOXXXO
25	OXOOOXXOXX
26	OOXOXOXOXX
27	XOXXXXXOXOX
28	OXXOOOXXX
29	XXXOOXXXOX
30	XOXXXXOXXX

魔法包稿	
Fire	
Fira	
Firaga	
Blizzard	
Blizzara	
Blizzaga	
Thunder	
Thundara	
Thundaga	
Water	
Aero	
Bio	
Demi	
НоТу	
Flare	
Meteor	
Quake	
Tornado	
Ultima	
Apocalypse	
Cure	
Cura	
Curaga	
Life	
Full-Life	
Regen	
Esuna	

Dispel

(至7) 5	T
功能	
火火火冰冰冰閃閃閃水真生重聖核隕地龍究啓治治治復復旧狀消焰焰焰凍凍凍電電電魔空化力光融石震捲極示療療療活活自態除魔魔魔魔魔魔魔魔魔魔魔人術魔風魔錄(((((動異魔法法法法法法法法法法法法法法法法法法法法法法法法法法法法法法法法	

Protect	物理防禦
She11	魔法防禦
Reflect	魔法反彈
Aura	極限技狀態
Double	施展雙重魔法
Tirple	施展三重魔法
Haste	快速術
STOW	遲緩術
Stop	暫停術
Blind	失明狀態
Confuse	混亂狀態
Sleep	睡眠狀態
Silence	沉默術
Break	石化術
Death	即死術
Drain	HP吸收
Pain	中毒、失明、沉默
Berserk	狂暴術
Float	漂浮術
Zombie	殭屍化
Meltdown	攻擊和降低防禦力
Scan	掃描敵人狀態
Full-Cure	全體回復HP及異常狀態
Wall	物理防禦及魔法防禦
Repture	將敵人移走
Percent	瀕死狀態
Catastrophe	造成敵人傷害
The End	馬上結束任何戰鬥

魔女Ultimecia~最後的決戰

與魔女遵續十次的作職

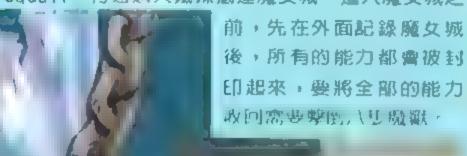
掉入時間壓縮的 Soull等人,最後掉 潛在魔女的房間裡 在與隨女接觸以後, 齊展開與魔女連綱十 **次的戰鬥。戰鬥結束** 後會回到Edea's House .



▲與魔女的連續決戰, 都不得喘患

Ultimecia Castle

到海滩處調查。原本美麗的景色漸漸的改變 了。從海灘處到通往城堡前的路上,到處都是白色 SeeD士兵的屍體。一直向前走就可以到達大鐵鍊。 Squall—行通過大鐵鍊抵達雕女城。進入廳女城之



▲ 雕女Ultimecia的 城堡

大鐵鎌旁的時空 門可以網Squall-行人返回正常世界





- 在魔女城雙好好的利用綠色光體來切換隊 伍前進。
- ●如果等級太弱或還有其他G.F.尚未入手, 可以利用大鎖鏈旁的時空門返回正常世界。

進入魔女城後 **直接走向前方樓梯**, 上二七、擊敗第一隻 **魔獸,取回第** 填能 力(請自選)。



第二雙鷹獸

進入二樓中央的層間,走向吊燈,讓吊燈骨落一 楼 掉下一楼後調查地下室的門,將它開啟,走下楼 梯,遭遇第二步魔獸,取回第二項能力(自襲)



第三雙鷹獸

回到一樓, 先從前方的門出去, 可看到一噴水 池,在七點鑼方向調查可得到實物庫的鑰匙。然後返 回屋内,走向綠色光圈,押住開關,讓第二寸隊的人 上二樓進入房間。通過吊燈後走出屋外,在陽台有一 隻魔獸,將地擊敗,取回第二項能力(白選)。



Tonberry

在Centra的遺跡處,只要打倒20隻Tonberry 後,就會出現Tonberry King。將牠打敗後即可 擁有。



Cactuar

在ESTHAR南方的Cactuar Island上,遭遇仙 人掌形符號的敵人,就會與仙人掌王進入戰鬥 戰鬥獲勝後就可以取得G F. > 「Caction。



Doomtrain

要取得Doomtrain的方法,首先要拿到遺落在Tear' s Point的Solomon Ring。接着要具備以下幾種特殊的道 具Malboro Fantacle > Steel Pipe以及Remedy+ , 這三種 道具都要有六個以上,然後使用Solomon Ring就可以Du 出Doomtrain。基本上可以在Lunar Cry以前去ESTHAR平 原上打Malboro, 地會留下Malboro Fantacle或者是用 Malboro四張換一個:而Steel Pipe可以用Elastoid的卡 片來一張換 個。至於Remedy+則是以精製道具的等級上 升而來,以100個Remedy可以精緻出10個Remedy+。



第四雙鷹獸

回到二樓中央的房間外,向右走進另 間房間,然 後自... 櫻經樓梯下來一樓, 進入前方的層間, 進入後有 許多書。開始調查層裡的畫,分別是進門的石邊的第 張畫,及一樓樓梯的左邊第一張畫,以及石邊單獨的那



张书。調查完後,到房間 樓左手邊 的巨幅出上調會,然後選擇 [VIVIDARIUM] . [INTERVIGILIUM] 以及「VIATOR」、外後會出現 隻 魔獸,擊敗地,取回第四項項前力。

第五雙鷹獸

擊敗魔獸後從這個房間的門出去,會看見上下二座樓 梯。下樓梯,進入有水門的地下一樓,往左邊第一個樓梯 下去。取得一把牢膺的錦匙,同時間會出現第五隻魔獸, 躲败牠筲取回一項能力。



第六雙慶獸

用输此捌門,回到一樓,派一隊以女生居多的隊伍上 機梯往左邊的門出去。通過一個露天的長腳,來到一間有 升降梯的大廳,先搭右邊的升降梯下樓。然後走向左邊的 升降梯,換隊伍。然後再讓另一隊伍走到這個層間的右邊 升降梯,將前一隊伍送上二樓,進入層間可撿到水門的鑰 點。回程時會走另一斜走廊,在中間在邊的地方有一貨物 室。開鎖進入,想辦法將所有的棺蓋同時打開,即會出現 一魔獸,擊敗牠可再回收一項能力。



第七雙魔獸

走回水門處,用鑰匙開醫水門開關,然後將 水門關閉。接著返回吊燈的房間一樓,從前方的 門上大,再進入隨水池前方的門,往右邊的樓梯 上去,可通往時鐘塔的入口。在時鐘塔與這棟建 築物中間有 座會搖晃的橋,用走的過去可以拿 到武器庫的鑰匙。拿到鑰匙後回到 樓的風琴 点,同時按下A、W、D、X、O、E、Z、C(鍵盤預 設值)八個按鍵可開路價水池右邊走道的門。打 開鐵門後,走到底可以打開牢房另 邊的門。通 過年房開啓右邊的武器庫,進入後遇見第七隻魔 獸,擊侄沒再取回 個能力(自撰)。



第八雙魔獸

最後此人鄉馬裡, 直往上走,在瓊擺搖晃 的地方跳上去,盪到另一個出口,出去後遇見嚴 **後一集廢戰,將牠擊敗並收回最後一個能力。**



最後決戰

全部的能力都收回後就可以向最後的魔女 Ultimecia挑戰,順名錦塔一直往下走,就會來到

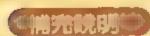
最後的房間 進入後就會開 始與魔女Ultimecia人戰,再 經過嚴苦的奮戰後,就可以 慢慢地欣賞到結局動畫了。





Bahamut

搭乘Lagnarok包世界地圖的左下角。有 個人工當 降著在 **岛上之後,可以看見 根蘭發光的柱子,趁柱子不亮的時候走道** 方展調查,然後回答問題。先選擇第一項,會與紅色的匠能發生 戰鬥,戰鬥勝利多再選擇第二項,會再與紅色巨龍戰鬥 欠,再 獲勝後就選擇第三項、黑黑的看不見),就可以和Bahamut進入 戰鬥,戰鬥獲勝後礼龍擁有Bahamut了



●在柱子發光的時候移動就會進入戰鬥



Eden

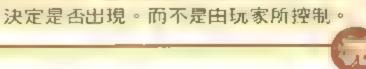
在取得Bahamut 後,再度進入人工團

探查 次,就會發現在地板的人同上展了 賴樹 順名這顆樹爬 到底部,然後調查電腦,會得到20個暴氣數量。模辦去讓暴氣數 量到嚴後 屬時,還能維持在10個,接著醫動在最後 屬的機 器,Ultima Weapon就會出現。進入戰鬥後吸訊Ultima weapon 身上的Eden。戰鬥獲勝後就可得到最強的召喚獸。



前住Centra的遺跡,進入後會開始倒 數計時20分鐘。 首往上走,搭乘浮遊石 往上後,爬上左邊的梯子,打開電原。爬 下梯子,走石邊的螺旋梯到達 座石門 前。先往左爬到石門上,拿取門上石像的 左眼 接著走石門右邊的螺旋梯上頂樓, 然後把左眼放到屋頂的石像上,接著將兩 眼都拿下來,就會出現 組密碼。拿著兩 類眼睛放到右門上的石像上,就可以輸入 密碼,注意,密碼是由上 左,往下 (右)。若正確無誤石門就會打開,進入 後就可以看見Odin坐在那裡,與牠交談後 就會進入戰鬥,戰勝即可擁有Odin。

●基本上Odin是屬於 , 亂入型 的召喚獸, 也就是以亂數來







行力の場合

Y Tek Game Star最佳國產角色扮演遊戲 榮獲。第三屆遊戲金像獎評選最佳國產遊戲、最佳導演















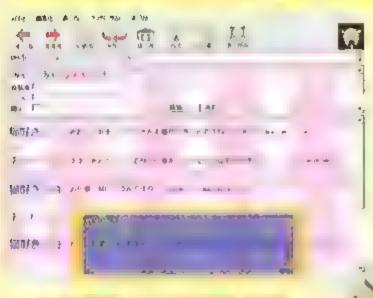






我就是這樣養了一隻超吸可愛的卡哇低小猫咪!

业员一位的 1000年,是一个



這天,我 在網路上的聊天 室裡面和人家脚 了起來, 越聊越 走已至力 , 皮线刚则走线得往 心。漸漸地。我 就找到了和我有 底,因為… F 那個…哈 特蘭丫,我 要先告訴你 噴,我可是 沒有養貓的 經驗哦,也



呂相同階好的網友 提起貓 眯!好像我倆都十分興奮的樣 了,當外也跟著興致高昂起來 了。我的朋友呢, 叫做恰特 蘭, 那時候恰特蘭就剛好提到 些有關於貓的事情。蛤特蘭 間長・ 催想イ増養 集中蒲 Y2 + 我回答 你有說什

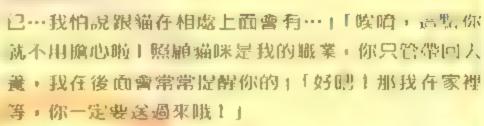
學丫?什麽養貓丫?」「唉,告訴你 件好消息 1 我們 家的母貓今天剛剛生了好幾隻小貓那~~」恰特蘭高興 的說。我一臘見這件事自然是十分的興奮,點上就接下 大說:「好丫!我老早点想過 隻小貓子,可是因為經 你肯把蒲陈云給我嗎?讓我養看看好嗎?」「這有什



麼問題?我的 有關係的工 作,家裡面的 許多貓都是我 從工作場合得 到的哪!你在 家裡等者。我 過幾天就會清 人送過去上

我很高層 聽見恰特蘭講 点 句話·算 是很感動・感 動和緊張 起 交雜在我的心

不知道該 如何對貓 才 是 好 的,我只 是天性很 喜歡貓鱼

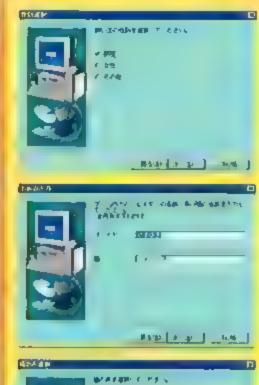


周了幾天的某個午後,我家的門鈴響了·我輕輕 的捐開大門,原來是恰特蘭上他提了一個小小的監子 給我,我提起艦子,往裡面一瞧。哇!裡面有 隻棕 色毛髮的小貓咪耶!好可愛唷!小貓輕輕的張開水汪 汪的大眼睛,對著我輕輕的「喵~~」了一聲。恰特勵 抬起頭來看著我,他說「這種貓很乖,也很好養,而 且只要照顧牠九個月牠就會長成成貓・所以到成貓之 前就交給你照顧吧!!我有 點繁張,有點微微的劑 抖。我說:「九個月嗎?沒有問題。這隻貓叫做什麼 名字呢?」「是你要養的貓耶,當然要你給牠名字 啦!」「…那就叫牠凡西雅好了。凡西雅。以後你就 要跟我一起生活了唷!請多多指教啦!」「喵……」











先决定现了本月的性别,然後再制入现实的库姓名及貓踩的名字,但後再一屋前床 的叫聲就OK罐上



的!可愛的凡西雅·要用什麼方法來教育她才 是上築呢?現存就先來 講解一下這些方法吧!



50

T. M. 2 - 77 - 27



小貓就像小孩子一樣, 雲歡被摸頭時候的那種感覺。因為當我們在摸人家頭的時候,都會有一種 親情的電波在發送著,這樣的一個小小的動作,其 實是很重要的 | 因為小小的凡西雅其實很沒有安全 感,又害怕受傷害,平時生活上面沒有注意到小節 的主人更要趕快多摸摸凡西雅的頭, 冤得凡西雅認 為這世界上沒有人愛牠了。還有一些事情要注意,





F1 - F1 - F1 - F1



這是訓練物的順從。當然,小貓的個性也會從 這裡面輕易的發現。當牠剛來家裡面的時候,牠可 能還弄不清楚凡两雅是指誰,所以當你叫牠的時 候,牠會回過頭來東張西望地,表現出一臉疑惑的 表情。但是當養了牠一陣子,常常和牠泡在一起, 你再喊她的名字牠就會快快的回頭,並且有那種 「我在這裡,主人!」的表情。當然如果你做了很多 事情讓他不高興,牠也會選擇「不想理主人」的表





這也不是單純的層個癢癢而已,從這樣的活動 之中,你和小猫咪建立起"主從"的關係,並且在 **接體的接觸上面累積感情。最重要的就是如果讓小** 貓屎笑的多一點,就可以訓練牠的性格,不要那種 隱態多雲的怪異性格貓,我們要的是關朗沒心機的 卡硅伊小貓踩。所以在這種狀況之下,要常常和小 貓咪進行連樣的活動。 也和摸頭一樣,當按下滑鼠



按键的時候。 只需要移過去 到小貓咪身上 畫圖圈就開始 **置物騰騰了。** 但是要配得凡 事要適可而 止,干萬不要 做過頭了哦!

可是在 教養的 過程之中,必

定是有害有 港,有各式各 樣的狀況會發 生 當然也會

喜歡聽說教,



的時候。也許你第一、兩次指賣牠的時候,牠會很 無辜的看著你,認為自己不知什麽地方做錯了。之 後和牠相處久了之後,牠就靈明白自己是真的不 對,於是她就需用爪子洗個臉來表示"我知道 了"。可是如果你追主人還是糾糲不休,一直追銘 **地訓話,那麼牠也會出現那種"你好無聊,老是說** 這樣"的裝椅,遞種指令很好選是斟酌一點下吧!





A SE 這些教育 選項之中 需要 "花費道 具"的。 逗猫棒是 啥 玩意?

毛茸茸的一根東西。通常貓踩在看見這種東西的時 候都會很情不自禁地想要跟透玩意來玩玩,不管是 大貓還是小貓。你只要一拿出還玩意來,牠馬上有 - 個很強烈的反應,那就是"開始盯著它瞧",然 後牠有可能做兩種動作。一種就是把背弓起來過來 逗弄著逗貓棒,另一種是逗貓棒弄癢了凡西雅的異



管怎麼說,逗 貓棒是訓練凡 西雅體力的重 要道具,有錢 就多買點回家 放著吧!



這是只有藥貓期才可以做到的指令。凡西雅頭 上有一根翹起來的毛髮,這個其實不是別的,就是 我們平常抓貓的後頸子一樣的那種東西。除了造型 之外,遇搬毛就是讓母貓和主人方便將凡西雅帶走 的工具。如果你把凡两雅~把抓了起來,可要記得 "小心輕放"唷!如果牠的動作數值太低,是沒有辦 法在空中空翻一圈落地,只需一屁股摔着四腳朝 天,然後你就可以見到牠對你的哀怨眼神…真是難 受丫。當小貓長大 點了之後可就不能這樣做了,

因為牠已經成 為一隻有個性 的貓了,再加 上身體也變 大,不大好做 這樣的事瞬!









恰特蘭把凡西雅帶到我家來的時候,還拿了很 多的東西給我。這些東西都是他們店裡面質的貓 食、貓玩具或是清潔用品什麼的。我算了一下,貓 食的 種類 還 真 是 不 少 唷 丨 大 致 上 的 貓 食 總 共 有 七 種,現在就來介紹一下使用方法吧!





一般而雪,木天蓼是一種只要是貓都會無法抗 拒的零食。這種東西是用來當作零食一樣吃的,沒 有辦法靠遺倜吃的飽。最好是在不會很傲的時候 吃。如果你遺母中西餵給小貓咪當作正餐的飲食那 可就慘了,因為牠一定不想吃,吃完之後還會一臉 抱怨你的樣子哦!





邊種東西是直接可以跟貓踩聯想在一起的十只 要餐過小貓的都知道,牛奶可以說是小貓的重要飲 **食之一,因為流質的關係讓生奶很好消化吸收。但** 是也因為它是流質,所以無法頂住飢餓,如果你便 用牛奶來當作小貓咪的主食的話,牠可是會抗議的 順





這種東西是從國外直接進口的魚乾小點心,裡 而含有豐富的小魚乾,當然還有很多很有營養的東 西作為其中的組成元素。這種小點心吃到肚子裡以 後會有中度的滿腹感,但建畢竟還是算點心一類 的,用來當作主食似平有一點點的勉強。





這玩意兒是一種類似半生熟的魚、肉、蔬菜的 混合貓食,當然這種東西的營養價值非常的好,價 錢卻也不便宜。只是硬要把這種東西用來叫貓咪餐 餐都吃,似乎會讓牠嫌那!還是不要拿來當主食好 了,我的建議是當作點心等級的就可以了。

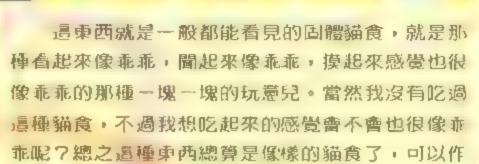


(京 经新发



般可以見到的貓罐頭。裡面有許多會發出腥 味的玩意兒,是貓眯最喜歡的味道。俗話說"鄉隻 貓兒不偷腥",大概指的就是指貓很愛吃腥的東西 這件事兒。





為主餐沒有問題。



這是裡面報實的東西,材料當然和貓罐頒不一 樣,雖然裡面都是一些腥不拉機的東西,但是吃下

去的營養是损好的。如 果能夠在你的貓咪假飢 战的時候來上一罐,我 相信你的貓咪一定會非 常感激你的工







张 通知 原

凡西雅是 隻田貓·所謂田貓,不如說是"一個 小女人"的意思還比較接近。所以當我們在與電腦猫咪 凡西雅相處的時候,更要了解牠的心理狀態,在愛乾淨

看 喜歡 漂亮的 份上。 要滿足牠 在這裡介紹 下讓錦貓更漂漂的方法。



這一罐是根據貓的皮膚所調製成的沐浴乳,具 要加准合调的冼泽水裡面,牠就會洗得很過熵。但 是冼操有一件事很重要,那就是"時機問題",因 為貓不是一種很喜歡水的生物,所以你如果要屬牠 先桑·最好遺是有週期性的規劃。例如固定幾天洗



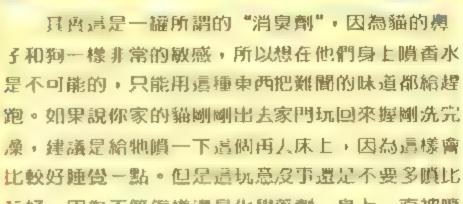
一次澡,遇 樣有規律的 做法會比較 好,牠在洗 燥的時候也 不會顯出面 有難 色的様 730

▲看來凡西雅很討餓洗澡

貓店專賣的貓梳子,只要你好好的使用這把梳 子,就可以創造出一頭漂亮又有光澤的"貓髮"。 在使用梳子上面也很講究,你要小心不要去梳到牠 的臉和耳朵這些部位,因為這會讓牠很不舒服。要 小心而溫柔的梳著牠的毛髮,然後牠就會很舒適的 「喵~~喵~~」四給你聽。如果你給牠亂捣 氣,拿 梳子朝牠頭上隨便亂刷一通,牠就會很生氣的給你

兩爪以示抗議 順上所以遺件 事情可沒有導 麼簡單的,搞 不好還會被凡 西雅抓傷呢!





這玩意也是 - 件 齊令凡 西雅討厭的 事,請大家 務砂注意便 11:10



逼就是跟人去修指甲的情形一樣。只是貓沒有 専用的指甲刀, 牠們的爪子是一種用來捕食的用 具、不像狗的爪子已經退化了。所以在這裡凡西雅 會需要 -- 個好像板擦一樣的東西, 然後在上面快樂 地磨牠的指甲。也和前面一樣的意思,不要老是讓 - 槐的事楠,因為如果她天天廳爪子,蔥一廳



光子怎麼 姚 ?還是 定時定量 的做遺件 事吧 1













美国家的设置

每到月底的時候,都會收到恰特蘭寫來的信。在四月底時,信中寫道他們那邊舉辦了一個貓的博覽選秀會,希望我可以帶风西雅過去。恰特蘭寄信來的時候,你就可以決定要不要參加貓展了。如果你選擇參加的話,到了五號的時候你就必須空出一天的時間去讓凡西

雅過關斬將,贏取一些獎品,但是要記任,人會的 參賽費用是一下元,如果 什麼都沒有贏回來,那可

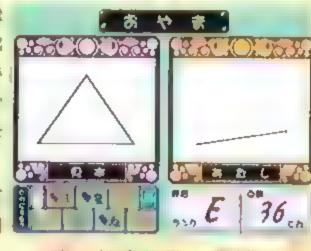




就虧死了! 貓展的活動 總具有五個, 你可以自 由選擇參加。下面就是 這五個小遊戲的介紹,

山飼主選擇 倘基本圖形,像是方塊、三角、圆形追揮基本的幾何線段,然後選擇完單之後讓貓踩跟

者你所畫下的線來繼 續取者描一次,描出 來的東西評數 分,從這中間來判定 優勝的知力及器用定 後數 1 這關果用 達動的知力及器用, 中常就要類別用 的事,有錯就要訓訓 地,讓她改正過來, 還要多磨爪喔!



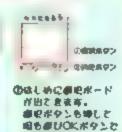
▲唉·教育失败! 竟然才36 分,回去可要好好地特訓

170

可以決定讓飼主或者貓踩挑一意衣服來進行換裝 選集。當然,凡西雅是一隻有自主權的貓踩,牠可不

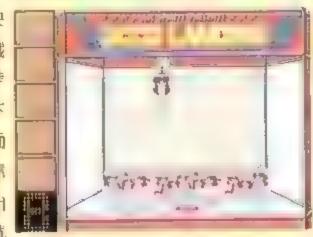
DRESS UPの遊び方





是什麼事情你說好就好 了的。因為也有可能換 到一半地又改變了主 意,想要換 件別的衣 服穿穿也說不一定。這 頂比賽注重的是容姿部 分,平常就要多單猫咪 膚潔打扮。

這種東西比較像是抓娃娃機,只是人家抓娃娃 機是由下往上抓,我們是由上面把貓咪丢下來,希



13,

AND THE PERSON NAMED IN



切りの

▲歌唱大會開始!先來首小星星吧

由飼主彈五個聲 音出來,要貓咪記任 並且唱給大家機。這 個比實總共比三次。 如果你的貓咪狗喝 歌,就可以好好的唱 歌,而且還會去把那 個大獎抱回家唷!鄰 的建貓的知力。

AND NOT THE RESIDENCE

要想證辦法把貓導引到出口戲,飼主要把貓戲 萬歡的老鼠玩具放在可以引誘她到出口的地方(只 能放體一個),然後祈禱她可以趕快在時限之內走 到出口。如果走到了,不管如何都是赢家!注重的 是體力,平常要多用逗貓棒還牠玩,沒事也讓牠多 出去戶外走走。





恰特蘭送來几西雅給我 四月一日 第一次帶凡西雅一同出去賞花,凡西雅閱悶不樂 四月中旬 恰特蘭寫信來問我要不要參加第一次貓咪大展 五月一日 我在第一次貓眯大展上賺了兩干塊 五月五日 帶八西雅去公園・結果牠緊靠著牆壁不願意回家 五月中旬 恰特蘭寫信來問我要不要參加第二次貓咪大展 六月一日 六月五日 凡西雅在貓咪大展裡面參加走迷宮得到獎項 六月中旬 凡西雅望著窗外的蝸牛發呆,我看著牠嚮往窗外 七月一日 恰特蘭寫信來問我要不要參加第三次貓咪大展 在貓咪大展中獲得貓鈴鐺和一萬元獎金 七月五日



凡西雅留書,不告而別…

七月中旬













遊戲須知

位加家在玩畫會GAME時,小弟提供一些經驗。供 **吕玩等签考,希望能减少人家上于的时間**

准确的,第二欠玩畫不要被那兩個,天耀的謊書所欺騙 了,雖然閩的頭頭是道·引誘著玩家想要放棄a計劃。 但α計畫卻是嚴厲單的玩法

2.SCR10和SCR11是遊戲中最重要的道圖。出門讀別

忘了它。但是每一關完成後所得到的數量是有限的,請 南西用

→ 高次甲輛類的兵器。有了新的定義,被設定為火 , 虽、速度快, 缺點是不能爬山和.怕被腳踝。換句話。 說,在山上是見不到戰車的,除非有像產業道路那種中 (71)

 根後,出征前別心了把全組人質設定為自動填裝 狀態·最好不要調成自動就射擊位圖·以冕傻慘地當炮 灰。



第一關 自由了新

敵方:讓度結反抗重四個新型的步兵, DOL、S的。I的就是要推致温力低步兵。 **游院的中** <u>此日命报計畫書</u>

編成上,我方只有六個人可用,剛好可以分成 兩個小隊, 滿小隊各帶一個偵察步兵和 個攻擊步 兵。敞方的兵力是以重輛為主。所以我方所帶的DO 兵器,當然全帶敵甲彈,另 肩胛對戰重飛彈,兩 小隊者 颗TX58炸彈、SCR10兩小隊各帶 顆、各有 欠投擲機會,清謹慎使用,右左手就防便帶附。





▲先把這座構給炸了

出場時只有一個小隊,另 個小隊五分鐘後才出場。

上場時一路衝。衝過左邊的橋並把它炸了。為 了不要吵敵軍的鏈眠,把炸彈設定在十分鐘以後燃炸 是比較理想的。過了穩的這個森林是一個敵暗我期的 从是, 很明顯的是兩個敵方步具在這個地方 里伏了,

不要吵他們的睡眠或者是直接解决都是可以的。五分 鐘後另 個小隊也登場了,往右邊的橋前進,前面那 塊不太高的平地上有兩個小隊的車輛把守,當然是殲 滅他們,炸橋時間自然是愈快愈好。沿著這塊高地往 左行,就可以看到敵軍在森林上方,聯合兩個小隊至 右夾擊。繳續往上方前進可看見一座建築物· <u>這就是</u> 此任務的目標了。

靠近時會遇遇一些零星抵抗,但是卻可保護我方 不被兩個看門的步兵發現,但就是因為我方也是看不 見那兩個步兵才可怕。圍牆的後方有兩個自走炮、假 如冒然的衝下去是很危驗的,兩隊各丟 個SCR10, 放到這兩個看門步兵處,靠近圍牆後各再丟一顆

裝備這個,以後玩家會發現很多兵器都用同樣的子

路路後正前方有一片綠地。兩小隊往綠地左右層

彈、SCR10每小隊各一顆,共計3顆6次投擲機團。



SCR10·會看到二個目 走炮·解决之後就可以 衝進去了。 最裡面的房 間有三輛車防守。那房 間就是目標了(左上方 的建物),得手後沿著 高地走回家就行了。

▲首次的任務完美地達成

即工學城市

做重在程序的地貌上想要建立防季便 抽, 齿途的任為只好数約.DO.IS脑上

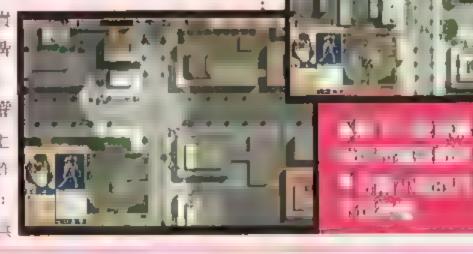
遇欠177大隊有了空中武力,在此說明一下,國

失飛行員很少可以認營珍貴 的,人雖然少卻有一個工牌 **飛行員伯幣,小弟建議她** 個人組一個小隊,搶制空權 可用她先發。武裝方面級上 關差不多,當然不用帶齊 彈, 遺灰多了 個新玩具: 手提型105,建議攻擊步兵



ed. Par Carl

的正確的話可以與鼻盤 片緑地。解决後緑地上 方有一條路,往右邊走 有一個十字路口,那裡 有2個小隊的敵人,丢1 颗SCR10,再弹的敞人也 能解决!剩下就是大路假 左邊的敵人了,還是一樣 只有2小隊的兵力,打完就





常一闡, 毁浪

指导对自己的管理。因的一直是

此關任務很簡單,只要成功走到登艦點就成了。 工廠呢?可以交給空軍轟炸就好了,一間炸兩次,大 問一點的要多點幾次,所以用TX58炸比較快,不然大 老渍跑來空降是野餐的嗎?遊戲設定必須要帶四顆炸 彈才推跳,一顆炸橋,三顆炸房子。無聊的話,可以

跑過億打 打再回來 SCR10帶四顆8欠投腳機 會,倒是變簡單的,登艦 點要往最左邊才能下去。





- & 1 A 1 - 1 DOLLS

◆ 只要主題である就可 炸擇一大標的建築物



<u>敞广藤 于在交通要道上,DOLS又要出</u> **36 人。由於原於市**

這一關有兩個地方要掃潮,一個是公路上的等 軍,另一個在山上,搖制空權只要兩個人就可以輕鬆 棄下 公路上最好有兩個小隊兵力,因為超高度空降 是用C637,加上公路附近太平坦不好掩護,增加我軍 的火力是减少傷亡的好辦法。因為敵人是會自己送上 門的,不用太擔心,清除公路树近敵車的問題,不放心 的話往北邊去找就好了。麻煩是山上的敵軍,選欠砲 擊支援的單位很多,把山蟲平應該沒有問題,覺得很

無聊的話可以不要 支援。上山索敞會 更好玩,打完就會 出現任務完成。







希回關·高声侧星

任務館田中

数重製造了BC VIRUS,而E.有更加的打算,DOLLS要用。越本和資料

附近很空曠,所以要帶射程最遠的兩用飛彈及D0 兵器。要調查的房子有兩棟,都是灰的,資料那間門 任後面,有兩小隊的敵軍,因為有房子掩護,所以要 用CR10來解決。樣本那間也有兩小隊,但是門有兩個,其中一個在前面,完工後往東邊公路逃跑。提



軍只有左邊右邊各二 小隊,只要時間允 許,殺光再走也不 遲,至於制空權,敵 方有兩小隊,我方出 一個半就可以拿下。

青彩飲放在 1000 700



第1個 掩護

任務說 鹊***

我軍的88車隊被包裹了→DOLIS專具任

237 (05)

找報有4小隊可用,斷後沒有問題,88中隊歸玩家控制,所以一定要引導正確。追擊的敵軍才幾個中隊而已,SILVERFOX只要站在閘剛空降

的地方攻擊就可以斷後,建議使用肩式R型兵器。各小隊全都帶少兵。GRAYHOJND帶一些干擾器。SCR10



則用來找轉砲兵。DOLLS 當然也有雷達俱測器之 類的東西:LE300,被臨 達播到AP自動會變紅 色。砲兵解決了就一起 断後,子彈打完才回 家。敵空軍有4個單 位,我方出一個半小隊 來打就可拿下制空權。



第一闡 沙漠風暴

做方的反抗电 ' 既知是 解放机 标题识别 的 也 下指揮 中心被 查包 了。10.15 数法 世界 自以撤退的指

道一關只有兩小隊能參戰,武器當然要挑選最好



A Belleville Constitution to the Constitution of the Constitution

的。這次敵方有有

昇機,所以一定要



第0個 實驗日

数方式了。他别型面脑船。"下水"典 建筑的网络盟建的MOLIS壁垒



週次不管任何計劃・都請多帶飛彈・ SCR10或11以及下撥器。 α計劃,要奪下後 出為主,後山每級軍 請基SCR10或SCR11: β計劃級軍衆多,加

速器要注意用量 α計劃拿下後山就可以輕鬆的走到 船前,雖然會遭遇到一些抵抗,卻沒有像β計劃那麼 的集中:β計劃打完就沒啥敵人了,碼頭附近只有兩 小隊防守。船要調查五次,才可以爆破,但程的路上



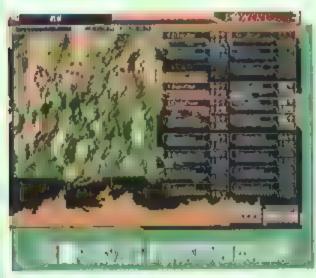
有人擋路, 快速跑回家 就好,至於 空軍兩小隊 就夠了。





第40間 將軍

任務說明***



這次有攻擊重 開機・在作戦地圖 上是A・所以要帶 「所以要帶」 「所用飛彈・打完A 就會消失・打到E 就算任務完成・ HIJ會自動回家・ 以克方式有兩種・ でなった。

援,要等三分鐘,怎樣計算敞方三分鏈走多遠?存檔下就好了,α計劃路較直所以比較好計算。另一種是除了帶兩用飛彈,外加R型兵器,因為是徒步到戰場所以就人數不限,在峽谷上猛轟就是了。另外附加點,要多帶SCR10或11,因為用一般偵查方式看不到峽谷底部,所以任務上一隊至少要帶8%以上。這次擔制空權的單位很多,就帶三小隊就行了,沒有編制支援部隊就可以免了。



第10間 反擊

382連被哈定至重基地飛來的空軍襲 擊,DOLLS要擁廣這個基地 陣了

目標只要摧毀塔台就算完成, 敵防衛力量不大所以很容易完成。但是,只有一個小時完成任務,如果只炸了塔台。個,倒是增簡單的,但是要炸燬其他6個建築物,就要花點腦筋了。地圖很大,用SCR10或11是不夠的,負查步兵的彈膽不夠多,所以帶F300查查有無警車欄截,再丟SCR10或11是比較方便,或

是一個X5R加上傾會增幅器 接下來是一個很獨狂的作戰方 式, 那就是用敵軍作跳板, 配 上, 1 整器, 發現敵人在炸燬的





回標附近,按下肉树使用加速器,衝到敝人而前裝炸彈馬上引

被摧毀的建物就是目標



第一體 激請

任務說明***

放力是一位高級市官要想要投資上山。 歐如此版DLS來接

遇裡的地形很複雜,所以要帶干擾器和SCR10或 11,至於LE300就隨意了。有直昇機的關係,當然要 完內用飛彈及R型具器,建酸走由路,因為山路比較 來等 不會被佩服,容易被埋伏。直昇機老是打不下來?追 你是BUG,而是直昇機裝了很多加速器。至於那位仁 退





帶團團團計時

終於到了最後 關了,目的是進入巴基 助要塞,推毀 座砲台和司令室,完程 後循原路回家

實一關不能帶飛彈,也就是說沒啥好選的,只能帶R型和D型,TX58和SCR11建議一個隊員帶 至兩顆,加速器是對飛彈才有用,所以別帶了。α計畫是 最簡單的),直接就在入口處,衝進去就開始了。 上座砲台進入方向是橫的,所以進攻方向是橫的比較好

進取,外加有繼向的入口,所以要先解決縱向的敵軍 再解決橫向的敵軍,最後才是砲台的敵軍。最至邊的

司令室很麻煩,要付出 較大的代價。最右下是 食品倉庫,有空的玩家 可以試試。破關後附上





個好玩的模式,在任 體的"作戰"畫面的看上 角亂按一下就會出現。

与國法、營有營規·入價集營者,請確 置遵守營規·如查犯規屬實,以下列罰 則處刑

- 一緒多級各,求虞嘉期漨刑,稅季公權終 身。
- 炒製灰刊級技者,不需判決,立地槍覽。
- 直複炒製本刊登過採技者,求處課身空投 鰻魚池100次。
- 投稿無法使用秘技者、求處阿魯巴極刑。 JL ~
- 採技啓動狀態說明不清書,求處禁閉一個 月。
- 投稿書無姓名、電話、地址書:求處敦親 晚期、梦動服務—通

一經本營審查,無觸犯營規,獲準錄用 者,除授與軍階外,並依照下列階等發放軍 间的



超級上將

軍 前1200元 另贈雜誌一期



As proposed in the proposed in

軍 前 900 元 另贈雜誌一期



軍 前 700 元 另贈雜誌一期



軍 餉 500 元 另贈雜誌一期



AL SALE

軍 前 350 元 另脫雜誌一期

中華一番客樣銀爾花不完



力力可容動密技功能

- F1 =改成一級店面
- F2 =改成二級店面
- F3 -改成三級店面
- F4. 改成四級店面
- F5 =改成五級店面
- 銀兩99999兩 F6

●風飄痕



放世事就造派世王

·遊戲進行中時,按F1鍵進入CONSOLE(控制台),輸入Raco laws即可啓動秘技模式。接下來只要直接鍵入以下密碼即可





JackMower

製碼 功能

無敵模式(變成最強・自得到所有法術。戰士的話・ set god

則得到所有戰技)

列出所有密碼 help cheat

恢遵屬性 (載士的戰技立即恢復為可用狀態) cheat ability

生命值全滿 cheat health 服法镇全滿 cheat mana 升級至等級# cheat level #

將所有法術或戰技強化到指定級數·法術不必事先取得。 cheat spells #

戦技則無級數之分

增加金錢# cheat gold #

所有美眉全部打赢後,在 美圖選擇頁的畫面中,滑 鼠依序按下第一位到第六位的美 眉照片,聽到美眉說話即表示輸 入成功,就再一次展開新回合的 對戰了。







應鼎記二 武功取法

破空穿刺

先到昆明城的武器店随便買一樣栗西,店主就會 送你一本破空穿刺秘笈,之後找昆明城的一個人拿介 紹信再到昆明寺廟最上方找方仕膏即可

匕首連刺

過支線劇情到高宅廢墟遇鬼時,撿起高媽容送你 的匕首時使可學到

•J0hn

火槍連盤

先至雅克薩城的皮比坦監獄週火槍隊隊長,他要你拿一封信給旅館中的小姐(一定要交給橘色衣服的),給她之後再回去找火槍隊長便可

高山水流

到雅克薩城的教堂外遇。婦女,他會給你一本高山水流秘笈,過一段 劇情(羅剎國國王事件中),到被囚禁逃出的時候到馬戲團外選老人便可

碧血狂濤

龍吟劍岫

到揚州城找到一位小寶熟識的老人,他會給你一本劍譜,撿起之後他 會教你

雷凌擊發

到場所城找 個擺攤販的小伙子,他是小寶的同鄉老友,他會要求你給他錢,他會讓你選擇給多給少,只要選給多的那一個便可

一舉匕殺

到漁港遇一少女,照他的話去做不要懷疑,到最後錢會被騙,但會學 會 擊匕殺

封神槍擊

收集四十二章經到最後到達鹿鼎山遇山神,對完話選擇"當然"的另一個課項

大慈大悲干菓手、凝血神抓、橫掃干軍等招式,劇情一到便會學到



仙女指路

要得到"神鞭破空"才能學會,而得到地點在鹿鼎山之鹿鼎寶窟,其 他武功劇情一到便會學到

As the man with the second of the second of





百步喚魂

得到"神弓長虹射日"才能學會,而得到地點離鼎山之鹿鼎寶窟, 至於其他武功劇情一到便會學到



飛龍神殺

得到"神槍奔雷槍"才能學會,而得到地點在鹿鼎山之鹿鼎實 窟,至於其他武功劇情一到便會學到



十面獄殺

需得到"神槍巴洛斯"才能學會

集運風暴

無得到"朱雀風暴秘笈"才能學會,得到地點在鹿 開山之鹿爛寶窟,至於其他武功,劇情一到使會學到



VINCE

模擬市民 [[]] 富豪生活

遊戲中同時按 Ctr]+Sh1ft+Alt+C键,再輸入下列密碼

k lapaucius = 10100075

water_tool - 讓你的家變成被水環繞住的孤豐

set_hour # = 股定時間 (#=1~24)

set_speed # = 設定遊戲速度 (#>-1000~+1000)

interests = 改變人的個性和興趣

autonomy # = 改變市民想法 (1~100)

grow_grass # = 種植草地 (#=1~150)

map_edit on/off = 編輯地圖

route_balloons on/off = 基礎教學on/off sweep on/off = Shows ticks of the game tile info on/off = 牆磚的資訊on/off

log_mask = 設定事件記錄

draw_all_frames on/off = 描繪所有框架on/off

! = 重做上一個密技

:=分開多個密碼指令

註:有些指令使用後可成功,但都好像沒發生什麼事似的,像"water_tool"等,最有用的就是加錢這部分

指令的應用:快速賺錢

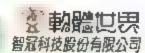














風 霆電再 奇 首寫 製手 把 由 我



暗系 族遭到絕對魔法陣的力量反噬,被封存於時間與空間的盡 頭,一切災禍戰亂終於血 原之中落幕。數百年

後,手持聖愈火羽的新月帝 國皇帝菲里德發動侵略世界/

遊戲主角則因天命所致, 挺身抗衡以解救人類的世界。像這樣 開頭

基本規格

機 型:P-166 記憶體:16MB

音 效:DirectX 顧 示:DirectX

光碟機:8X 操作:M、K

測試配備

機 型:PII-266 記憶體:128MB

音 效: AWE 64 顯 示: Voodoo2

光碟機: 32X 操作: M·K

即陷入困境而顯得 吃憋的黑暗麻王, 的確是富有顯瓊 魔王氣概的意味, 所以能夠很輕 易的吸引了草民向來運鈍的觀察力和注意力。

這款遊戲的 美術風格很具東 洋味,人物造 型、遊戲畫面的精彩程





怪物在這款遊戲裡 : 誠然佔有 舉定輕重的地位。 編起怪物的 AI · 若是在玩家缺乏用心經營團隊的情 况下。確是顯得相當可怕的。相反 的,只需稍加鍛鍊一下 隊伍成員,玩家則勢必 能玩得較為輕鬆惊 的。魔獸在戰場 上,可經由我方隊 **曾的特殊能力,或** 是配備特定徽電予以 捕捉, 捕獲的 魔獸(還能 進行 餵食、出 售、上場助陣,甚至 於再與其它魔獸進行, 合成。魔獸合成的

結果,不見得盡如人意,但此附加 的設計手法,則是延續遊戲生命的 成功因子。除了戰場地圖在量上稍 嫌薄弱之外,這款遊戲在諸多方面 的表現,確實頗值得玩家欣賞。





看看遊戲所呈現的大量對話 · 不能硬指這款遊戲的劇情薄弱, 或許是受到遊戲類型先天上的限 制,遊戲期間確是較少細心留意對 話的詳細內容。縱是如此,草民倒 要提解玩家不要 漢視遊戲中的對話 內容,尤其是戰役結束時的過場劇 情 · 因為其中不乏接續劇情的重要 提示。







遊戲初期,玩家可能會對於隊伍成員的實力而倍覺吃力,這本是遊戲一貫的「原罪」問題,無須感到懷喪。但須牢記在取得任何徽章之後,好好的為隊員裝備一番,每個人物都具有配戴四個徽章的欄位,針對個人的優、缺點安為調適,心能令隊員改頭換面的。好好運用「複合」與「連續施法」徽章、適時的在隊員之間交叉配戴,不但可以快速、大量的達到清場效果,且會令體弱多病的隊員於最快時間內脫胎換骨。

平均而及時的提昇所有隊員的實力,絕對是致勝的不 法門。在不少場合中,有的隊員會因劇情「作便」而必 須獨自上場,若是未加經營的話,鐵定會導致難以過關而 致進度卡死的厄運。有些固定的戰場是專為練功之用的, 在達到理想的境界之前,不妨多多利用吧! / A1 CY





► レ起F-14 "雄貓" 式艦 載戰鬥 J機來說,F/A-18艦載攻擊機 的知名度一直是較不為人所熟悉 的。大家總是比較常將 14跟航空 母艦聯想在一起 可是您知道嗎,在 公元2001年的時候。 隨制式航艦 飛行隊中,光F/A-18就佔了74架飛 機中38架(F-14才14架)。而到了 公元2011的時候,F/A-18家族所佔 的比例更高達半數以上,也就是 說,一台航空母艦所搭載的70架飛 機中,就有40架是F/A-18呢 | 所 以,對一個航艦戰鬥群來說,F/A-18可說最重要的航空主力。我 想,這也正是詹式模擬系 列將F/A 18列為此次遊戲

雖然在接下F/A-18 評論之前, 老早就聽聞此 遊戲在真實度與遊戲性上的

主角的原因吧!

"不妥協"。可是編輯大人的利誘 下,筆者依舊是硬層頭皮接了下 來《看著 整本密密麻麻的說明 書,筆者憑藉著自己多年飛行經驗(電腦上的),在只看完指令表後, 便立刻披掛上陣,直闖戰役模式。 結果一開始從航艦起飛還寶順利, 到空中後竟然發現,光空對空雷達 模式就有達七種之譜。被敵機先用 飛彈打半天不說, 連到了纏門距離 都還鎖定不了對方。好不容易用半 條命飛到了目標區,哇裡勒,連地 面雷達都有四種模式,密密麻麻的

一堆光點,到底哪 個是我的 目標啊…武器也一樣,光 個HARM(反雷達飛彈) 就有 種發射模式銀五 種彈道資料可以選擇調 整。連最基本的MK83炸彈 都有兩種發射模式跟四種彈

基本規格

型:P-266

記憶體: 64MB 效:DirectX相容

示: DirectX相容

光碟機: 4X

作:K、M、J、GP

測試配備

機型: AMD-K7

記憶體: 256MB

效:SB-LIVE

顯 示: GeForce256 光碟機: 10X DVD

道資料可以調整…

你相信嗎·F/A-18的遊戲畫面 中,在飛行儀表板上至少有超過一 百個以上的小按鈕,都是你可以按 的:而且有實際功用的。

就這樣飛了一下,說直的,蓋 者已結是有點後悔接下F/A-18的評 論了。這遊戲實在不是一般人玩得 動的。 影重要的是,在真正進入游 戲之前, 你必些要將F/A-18所有的 飛行規則及電子配備揭懂,並且了 解儀表 板上一堆 密密麻麻 的小按鈕 功能。否則,你可能連你的目標都 鎖定不了。更不要說如何完成目標 返回並降落在航艦了(筆者懷疑, 在學會這些後,搞不好真的可以去 閉F/A-18了, 就算飛行技巧跟電腦 模擬的不一樣,好歹電戰配備跟程 序都知道了)。



沒辦法,既然已經接下稿了, 筆者也只好乖乖的拿起F/A-18說明 書猛K。還好,在這本學達200頁的 說明書中,不論是飛行解說或是儀 表控制 等都講解 得相當詳細,而且 在編排上也花了一番功夫,讓玩家 可以 步一步去了解整個控制介面 與操控。最重要的是,國内這次在 翻譯水準上可說是相當不錯,看得



出是花了一番心血找了高手來翻譯的。筆者只花了一天的時間便可以搞懂所有的控制介面與程序並完成了所有的訓練任務。其實,筆者分說明書方面的評價本來是想給5分別。可是,唯一點的數量便以一點,不可是的大小上。你知道嗎,其大小竟然只比一般小字體居然即是,在一般小字體居然即中文字體差不多大。



唉,真是的,筆者相信F/A-18 絕對是一款你不看完說明書玩不動 的遊戲。而這本那麼重要的說明書 為什麼做的那麼小呢?都花了那麼 多心血將說明書翻譯的那麼好,為 什麼不多花點成本讓讀者看得實心 悦目一點呢?或許,魚與熊掌真得 的無法兼得吧…

F/A-18的遊戲畫面在現今模擬 飛行遊戲中,還可算的上是中上水 集了(在早半年上市的話就是上上 水準了)。尤其是在飛彈外型的表 現上,可說是決不偷懶的(我在其 他的模擬飛行遊戲上看過飛彈彈體 是直線十字的耶)。而在F/A-18自 機的外型上也表現的相當不錯。該 有的都有出來,而且掛彈也相當精 確漂亮 (尤其是起落架的收放)。 至於在其他飛機上的表現那就跟其 他模擬飛行遊戲一樣啦! (把可以 省的都省掉了)。

F/A·18在戰役模式的表現上可 說是蠻平實的。以俄羅斯的政治垮 台當背景,運用大量的真實紀錄畫 面及新聞剪接畫面作開場及結局的 動畫。戰役中每次任務的內容也都 差不多,在高關的起承轉合上稍嫌 不足了一點。不過有一點不錯的 是,每次任務的內容會隨著你的作 戰表現而有所變化,讓玩家比較能 感受到自己對戰役的成敗影響。

其實,筆者在玩完了F/A 18裡的一整個戰役後,赫然發現其實這遊戲的難度遠比當初筆者想像的還的簡單多了。看的出遊戲的設計者一直用心在模擬嚴謹與難度平易間取得中央的平衡點。



遊戲雖然有著相當複雜的操作介面與控制程序。但是也都有相對的功能可以讓玩家師省操作步驟。學例來說,如果你不會控制空對空實達做的話,那便會自動單次的話,那個自動單位的對於可以能可以用數學的話,那更可以用數鍵直接鎖定你的任務目標。雖然沒有地區功能可以顯示所以敵機的位置。



是你可

以用指令讓所有飛機的名號出現 在相對位置的畫面上。

不會繁複的航艦降落程序? 放心,遊戲在你完成目標後會自動 詢問你是否要離開。就算你想過過 航艦降落的乾暖,那就開路F/A-18 的航艦自動降落功能吧」當然,如 果你自認是TOPGUN,那你就來場完 全手動的航艦降落吧(不要懷疑, 真的是超難度的,筆者成功的機率 是1/10。)!

毫無疑問的,F/A-18可說是近年來最真實的空戰模擬遊戲了1當你第一次完成所有電子接戰程序並打下敵機,及第一次真正完成航艦降落程序並成功降落。她所帶你的感覺,絕對不是一般痛快射擊的空戰模擬遊戲可以比擬的。

而最珍貴的是,遊戲中提供了那麼多的功能讓玩家可以在緊瑣的程序中體驗到遊戲的娛樂性,你可以隨時享受到真實與痛快間兩種感覺。或許你會覺得F/A-18在這兩方面的協調還不是很好。但是筆者相信,在親密接觸後你將發現,她會是一款僱得你給她掌聲的好遊戲。



原故閣域で

不要偷懒了,戴起眼鏡,將說明書仔細的K一回吧!如果你想要了解整個遊戲的內涵,你是一定要先了解F/A-18遭梁戰機的。除了戰機本身的操控外,在導航目標的設定上也是很重要的。不要傻傻的依照預設的導航目標前進,那有時會讓你任務失敗的。舉例來說,如果是護航任務的話,運用目標設定的功能將

你的導航點設定在護航目標上, 那你便可以隨時了解你的任務 目標在哪裡了!

作者/G.R.X







本遊戲在開場和過場畫面部分 大量採用了電影内容,但是全筆者 驚異的部分在於其中有大部分都是 被剪掉的片段,也就是說在電影院 上映的版本絕對看不到的内容。在 手冊第一員的前言對於這個做去也 有提及和說明,不論在用心程度或 提高遊戲和歌影的區關度方面其努力都是值得肯定的。在平常的遊戲模式部分,美工的表現令人激賞, 畫面以640¥ T480 HICOLOR的馮解析度來呈現,華麗之外又精緻無比,實在已經到重無可挑剔的地力。



上角人部分時間是素還真,但 是依與劇情需要玩家還有短數機會 扮演青陽子或是劍如冰,換一換不 同的心情 對善愛布袋戲或是聖石 傳說憑部電影的玩家,本遊戲除了 可以補電影被剪部分之不足外,電 影中的精采片段也穿插於本遊戲的 過場動態之中,日後作為重溫舊夢 的回憶其實也是個不錯的選擇。

操作介面相當簡單,主要的操作介面功能都是以滑鼠來完成,一 些鍵盤熱鍵可以讓玩家〔指鼠並

基本規格

機 型:P 200

記憶體:32MB

音 效:援Direct卡

顧示:SVGA 光碟機:8X 操作:M、K

測試配備

機型: Celeron-558

記憶體: 128MB

音 效:援Direct卡

顯 示: Voodoo2

光碟機: 32X



用),稱以更有效率的進行即時動作的戰鬥,或是人物狀態物品選單的開啓等等高重複頻率動作。對於可以攻擊的敵人,可以交燚的角色



無法通行,從這些免去玩家奔波之 苦的小地方可以看出遊戲設計小組 的用心和體貼。除了用鍵盤按下暫 停鍵之外,玩家所有的動作都不會





讓遊戲停止運作,如果玩家沒有事

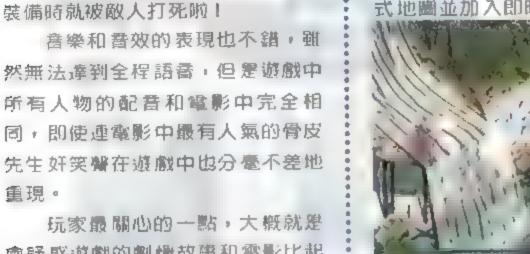
先閱讀手冊,可能一不小心在更換

了 點,但是筆者有 個很深的疑



面就不及電影。由於遊戲採用開放

式地圖並加入即時戰鬥和練功升級



會疑惑遊戲的劇情故夢和電影比起 來到底如何。在簽者看完電影之 後,曾經和許多看了二三十年布袋 戲的長豐討論,雖然意見备與,但 是咸認為電影的劇情不若電視深 刻,劇情交代有些地方也不夠凋 楚。筆者日後才知道為了電磁矩定 的緣故,本片被追忍痛當大剪刀的 點心,剪得支離破碎,讓晉的人也 着得 ※ ※ 糊糊。 這一點在 筆 **看**玩 元 本游戲之後又得到了印證,因為坑 過本遊戲的玩家一定會有一個相當 深的感慨。就是遊戲中把電影裡面 交代不清的部分都補足了, 劇情得 到了連貫,被剪掉的影片也被放入 了遊戲中,雖然有 些是真的血腥 的系統,所以劇情的推展有時並不 是很順暢,另方面筆者覺得有些地 方連貫性也不好,或許由於準腦遊 戲的特性,玩家還是不得不被電腦 玩,而不能真正的去玩遊戲吧!大 那分的劇情都是電影的重現,有 體 動電影的玩家,玩本遊戲絕對更能 得心應手。

耐玩度部分由於本遊戲以蔥線 進行單一結局的方式來表現 · 有些 不足 · 其實筆者覺得如果遊戲能稍 作突破 · 提供遊戲有許多分支劇情 和多重結局的選擇 · 相信一定能夠



讓本遊戲獲得更多的讚賞 筆者 進行遊戲時偶而有突然跳回作業系 統不正常結束的情形,但是次數不 多。另外,青陽子常常會擋到幸還 真的路,導致下不了旅館樓梯或是 卡在狹窄之處,雖然大都可以用改

> 變靑陽子行動模式的方法來克服,但是還是會造成一些困擾。存檔系統設計得不錯,可 借只有五組,嫌少了一點,但 還好遊戲不難。

整體而當,本遊戲是個裝作用心的好遊戲,或許和本遊戲是製作公司的處女作也有一點關係。看過電影的玩家,可以從本遊戲彌補內心的缺憾,

皮質過電影的玩家,從本遊戲 也可以獲得優越響光效果的娛樂 性。雖然有一些小塅艇,但是筆者 認為不論是作為聖石迷的珍藏或是 入門者的踏腳石,本遊戲都當之無 愧。





遊戲過關的關鍵資訊都在人物的對話中,多留意對話內容才不會錯過重要提示。有一些關鍵物品並非放在實籍中,而是在走動的敵人身上,所以只要眼望所及的敵人都要盡量殺光以竟錯失過關要件。挪體超空儀可以瞬間移動主角到去過的地點,善無子常常會擋到主角素還真的路,這時候要善用(青陽子模式切換)的功能,讓青陽子的狀態切換或許可以解決問題



脂ンプ

质近批說

●寶特瓶

即可給給! 本人自國小一年級開始就是 個標準的金庸迷。而在金庸先生的十五部小說中,「鹿鼎記」是我最喜歡的一部 (因為偶和小寶年紀差不多),所以在獲知有這麼一部精采絕倫的大作時,我就二話不說把它買回家了 (天啊! 自從買了遊戲回去後,每天一到學校就開始了我的逃亡生涯,深怕被認識的同學抓到而偶不错的話,就會慘遭阿魯巴1><)。

這款遊戲真是令偶太太太感動了,玩遊戲就像 在看小說般,還同時可以享受美景AND天籟。戰鬥衛 面真是好得沒話說(雖然偶常被打死~_~"),人物



太黑道江门



那天當我經過何慕仁電腦廣場時,赫 HENRYB 然發現一個士兵站在門口,原來是「世紀帝國川"帝王世紀」的演傳板。由於世紀帝國 I 在我心中一直是一個很傑出的遊戲,所以我當然是二話不說的。跟朋友借來玩。 二代加了不少特色,像是軍隊在建築物裡駐守會自動恢復生命值;科技增加了不少 :每一個種族都會有一個特殊部隊(維京人有兩個):增加

にて別歴



的對白更是令人捧腹大笑,哈哈…。不過,當偶然燒了四天的生命之後,正在得意的和同學吹噓自己打敗黑風寨之時,沒想到隔天雜誌就公佈了黑風寨的地圖,審我得意不到兩天就…鳴し(對了,想請雜誌有空能否教一下中國魔法牌的玩法,否則我們攤霧煞煞地。編按:我會反映一下)





我這種英文白痴頭暈了。總歸一句,喜愛FF系列的玩家,可 別錯過了此GAME喔!

了弑君模式;還有可扮演聖女貞德等人的劇構模式。劇情模式相當好玩,但是玩到後面幾關時難度相當高,恐怕得多試機次。而遊戲的說明書印的相當精緻,該有的都有,只不過也有一些錯誤,最後的科技圖有一些種族有的科技沒畫到,沒有的科技反而寫成有。各個種族也都有不同的戰術、特性,像哥德人是打人海戰術;中國因研發科技特別便宜,因此要多研發科技來增強戰鬥能力。

這個遊戲也有一些缺點,有時在玩隨機地圖時電腦會在開始大概兩分鐘左右就自動投降,電腦盟友沒事就會求教,在帝國時代出現的巨型投石機威力太過強大,讓其他的攻城器變的沒什麼用。不過雖然有一些小缺點,仍然無法掩蓋他的優點,世紀帝國॥~帝王世紀相當值得推薦給大家。



投稿方式

請將遊戲玩完之後的心 得、評語:遊戲中您喜歡角 色的盎像(自己盎的,可畫 在名億片上背後,或用電腦 的繪圖軟體繪製·郵寄或Ema1]給我們。最好是彩色的 喔!^0^)。記得寫上姓名、 住址、電話、身分證字號 (如用名信片,這些個人資料 請寫在名信片正面,繪圖部 分不必附身分證字號),以 方便我們郵寄稿費(這是針 對之前私房語的部分,新增 的塗鴉園地則是贈刊出當期 的下期雜誌。如是訂戶,請 加上訂戶編號,以便將到期 數延後一期)。 THX ^0^

L Boh & M. white a L M.





網路創世紀~

E-mail:uo@tomail.com.tw

一一 國摩莎才啓用二個月,但憑著其遊戲知名度,已 一 經有不少新玩家加入了IIIO的出題,沒有上級時 經有不少新玩家加入了UO的世界:深夜上線時。 城裡的玩家多到簡直像是在夜市般熱鬧(尤其是在銀 行),筆者有時無聊,就會站在Britain 的銀行看玩家



屬助新玩家們 ,因為這裡是 台灣主機,90 %以上的玩家 都可以用中文 **廣通交談 • 聊** 起來也比較有 親切感,不

聊天,或是去

會像貝它主 機・玩家聊

銀行旁邊來雜言答路及馬

起來不是英文就是日文,跟本就無法介入話題,當然前 題就是中打速度要快,還可以順便練練打字,何樂不 為?站在人群中,UO還可以當聊天室使用呢(扯渍 3).

雖然福爾夢夢的玩家人口沒有其它主機多,但還是 有共同的現象 房子蓋得滿滿的!也許你會說,有嗎? 我看空地到處都是上這裡指的是能蓋人房子的空地,筆 者上月蓋個城堡後便出國一題,回國再上UO時,發現到



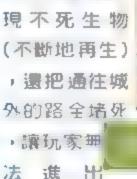
處蓋滿了塔與三 層大房,所有能 蓋塔、大屋的空 地全都有建築物 了。這對後來再 加入遊戲的新玩 家比較不公平 ,因為他們沒有 機會再蓋大房子

> , 不過所 有 主 機 都

有這樣的情况,但只要新手加入玩家公會,一樣能住進 塔或城堡

這個月U0裡發生了罕見的事件 - 特林西格城 (Trinisc) 淪陷被不死怪物佔領 | 雖然以前偶爾會有怪

物入侵城市。 不過這回可不 是殺完便事件 結束,而是24 小時持 續地出 現不死生物 (不斷地再生) , 還把 通往城





Trinsic,只能法術 Recall進城;而且在城裡的不死生 物都是高等級的怪物,一不小心就得幫自己收屍。



聽起來似 乎相當嚴重, 事實上卻樂了 許多玩家。在 較有經驗的玩 家間裡Trinisc 間直成了賺錢 滕名聲的天堂

1 只要能 Transac城中到處都是不死怪物肆虐 力平路的 魔法師或

、戦士或馴歎師,都可以輕鬆地擊敗怪物,而屬性能力 不夠的玩家,就只好敬而遠之了。

的殘跡

UO的世界由於太過於自由化,所以衍生出了許多問

題,最嚴重的,大概就是新玩家被老手欺負(這是比較好聽 的說法,其實就是被老手虐殺…),有的新玩家還會死得不 明不白,原因是不懂遊戲規則;筆者也是過來人,以前在外 國主機上被人PK時,差點要砸電腦(還好沒真的砸下去)。



事實上U0已算是 個弱肉強食的世界, 你的朋友越多、屬性 越強,勢力就會越大 當你在遊戲中與別 人有爭執,誰能在短 時間内召集到一堆人 誰就是贏家(當然

跟朋友去挖實時的國影·田於人少怪 mage and a second 物等級高一死的死一儿的远

助)。

Call來一群農夫

由於遊戲中能輸入中文,當新手被欺負後,下次仇人相 見就是破口大罵,以前用英文罵大家只是突笑好玩,中文拿 來觸人就不一樣了上只要你想得到的什麼話都有(橢直不堪 入曰)。 筆者雖一向扮演壞人,但從不口出穢富; 記得有次 殺了一個玩家,他復活後跑來給我的第一句話就是"爬"(四 聲,你一定知道什麼字),我聽了只是笑笑,接著再請他去 復活一次!

同樣的話,用不同說法會有不一樣的結果:當你拿了對 方東西而對方想取回時·若他說:「那混蛋會了我東西?馬 上遺給我!」

跟「對不起,誰能把我掉的東西還給我好嗎?」

那一句你會接受?這裡筆者還是要提醒各位:就算是玩 遊戲,也精保持三分禮節、

這裡將介紹UO的知名輔助軟體-UO Exterme (簡稱UOE) 使用方法。這個軟體可以讓你在UO中更有方便、有效率地進 行游戲,但筆者要先聲明三點



一,我們不建議 新手使用,因為本軟 體點破壞遊戲樂趣, 使用後會損失本來應 該有遊戲樂趣:

二。這套輔助軟 體不是合法的「當你」 使用這套軟體輔助時 • 會有被中止帳號的 承險(遊戲管理者會

判定你遊戲作弊)。

雖然聽起來很嚴重,但據調查,有 半以上玩家使用此 軟體!就報導立場來說,這裡仍簡介一下UOE的用途,起碼讓 讀者知道還有這樣的UO輔助工具存在,但記得不要任意使 用,否則本篇文章不負所發生的任何責任!







grx@tomail.com.t

鳥幻狮師, 最近 又在開始打包, 準備要出外旅行 啦! 這回。爲的 是尋找那號稱幻 術師生命中,最 重要的法術機輔 廠力灌注法 fry -



/ 準備旅行啦!

法物品的學家

其實嚴格說起來, 幻術師 (enchanter) 可說 是四大法師職業中最滷肉腳的法師。同樣都是靠法 力討生活的職業, 4.師 (wizard) 擁有最強大的攻 擊魔法與傳送法術, 魔術師 (magician) 們擁有最 因狠的召唤寵物,並且可以召喚出所有的消耗性民 生物品(食物、飲水、繃帶、投射性武器等);妖

附部 (necrom ancer) 也擁有 好用的吸血法術 、最強大的持續 傷害性法術與不 錯的不死寵物。

幻術師呢? 攻擊性法術無法 連續施展,所召 喚的 刀劍 寵物 不



幻術師天生就不是K怪物的料

僅不聽主人指揮,生命力又低得可憐,幾乎大部分 的法術,都是用在別人身上的輔助法術(增強力 電、加魅力、加速度等),連號稱最獨門的魅惑敵 人的法術,都得冒著生命危險,在沒有溜物護衛的 狀態下,將敵人魅惑過來當自己的寵物!如果施法 失敗,被對方當場L死那就算了;就算成功地將對 方抓來當自己離物,還得隨時預意法術作用時間是 否已經到了, 因為清醒過來的寵物, 會馬上把你當 成歧憎恨的目標,當場把你,死!

管者認為,這一切一切在能力上的犧牲,便 是爲了換取→雕力灌注法術!有了這個法術,幻術 師們便可以將法力灌注到貴金屬(銀、黃金、白金 等) 中,再配合上其他如珠齊製作等技能,幻術師 們便可以製造出帶有廠力的廠法物品了,如力量成 指、魅力指環、雕力項鍊等!所以、雕力灌注法術 對幻術師的重要性,就可想而知啦!

爲添動行走天涯

偏偏,全EQ世界中,只有鸟黑精囊的城市有 在賣此一法術:哇裡勒!我是喜良的高等精靈耶! 跑去死對頭的城市,別說是進城貿東西,早在城外 就被巡邏的守衛砍死啦!(或許你會說:活該!誰 期你不用暗黑精靈的種族來玩幻術師?嘿嘿嘿,你 別忘了上一期的介紹!如果是瘠墨精囊的話、還不 是要想辦法跑到善良種族的城市highpass keep去 買寵物擔軸?呵呵,都一樣的啦!)

就這樣・ソノ過了這座橋便是暗黑領域了 當筆者等級到 達LV12,學到 暗黑精靈變身 術後 (我現在 終於知道,幻 術師們爲什麼



會有一堆看似要寶用的變身術了),便開始規劃這次從故鄉西方FELWITHE城市,到大陸中央的暗黑精 嚴城市VCRIAK的番人之旅啦!

還好,這次的旅途並不算太遠(約七塊區域 左右),且途中必經區域的怪物等級也不是很高; 筆者花大約快一個小時(加上等待渡船及航行等時間)便到達NERIAK城市所在區域了。

冒死混入额城



城市的入口了 / 這裡便是地底

要進城時,先來試試新買的暗黑精靈變身法術,順便看看變身法術的維持時間大約是多少,不然萬一東西買到一半忽然變回原形。嘿嘿嘿!保證馬上就被VPC店員秒殺啦(別懷疑,EQ中VP(店員絕不比city guard 弱到哪裡去)。



嗯,我變成暗巴清黑也量帥的瑪

, 真不愧爲暗里種族人本營。不過由於在地底的關係,有些區域幾乎是伸手不見五指(難怪暗里精靈族都天生一雙超級紅外線夜視眼)。在這裡除了很



| 食人魔也在此湊熱鬧 | 啊 到這裡來了,真是了不起的種族啊!)

 很清涼呢! 係吧,暗黑精靈們都穿得



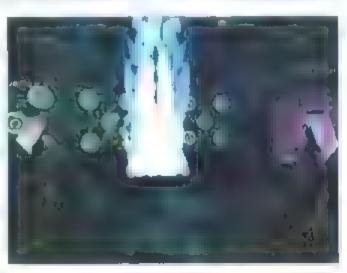
比起家鄉城市的柔和美麗,這裡的黑暗世界可說是別有一番子然不同的氣勢與風味,而這正是 筆者如此迷戀FQ的原因啊!不過觀光歸觀光,在這 裡可是有隨時變回原形後被亂刀砍死的危險呢!還 是趕快辦丁事要緊吧!

好幾次在逛街逛到一半時,突然出現即將變回原形的警告,嚇得筆者拼命尋找沒有人的房間的落(終於體驗到時麼叫做過街老鼠)。在最後幾秒 閃入房間現出原形,真是讓人嚇了滿身冷汗!



終於叛到了…

有城裡繞了好大 圈,幾了进遍了所有的商店、魔法店與法師「會,可是就是找不到想要的捲軸,筆者不懂買了,身冷什~難道是被提供消息的朋友騙了?自跑這 趟了嗎?最後,終於有圖書館找到了賈法力灌主捲軸的NPC(就躲在圖書館的角



/ 暗黑法師們正在施法



TET TO Hone Kong!!

這一次,當虧資訊應第二主顧客群的要求, 前往香港架設伺服器,已經在2000年的2月9日正式 啓用了。與其他的online game一樣,香港的 server 是屬於另一個平行的世界;不論是香港或 是台灣的玩家,都可以自由進入,只不過台灣的玩 家到了那裡之後,必須在那裡的server上重新創立 角色來進入遊戲。聽說香港server的連線速度很 快,有興趣的玩家可以去那裡試試。

登逸的	VIOLEK de			
P位址	HongKong Server (20	12 🔻	10.56	1.34
福油間	服器			
信末间	服器	-	inté	£339
植末间 IP位址	202.130.164.80	<u> </u>	i#36	4339
		<u></u>	1#3A	4339

▼從這個程式可以選擇要

盛大的網琴

雷爵資訊也特別在元月的29日,舉辦了『萬 主之七』的第一次官方網聚。當天聚集了一千多位 的GKK玩家,在台中越品書局龍心店的10樓會場, 終於與製作小組做了面對面的接觸,270坪的場 地,周圍佈滿了GKK『二轉』職業的人物圖像,以 及解說的人海報,吸引了所有到場玩家的目光。

這次網聚的主要目的,除了凝聚這一年多來 (時間過貨的過的很快,從alpha測試版開始,GKK 已經上線一年多了喔!)所有玩家的向心力外,增 加玩家與玩家之間的互動才是最大的原因。(就是 那些認老爸老媽、兄弟姊妹的好時機啦!喔~對 了!最重要的是『另一生』,不知道有多少人看到 另一件時臉上露出了『難~以置信』的表情。呵呵 …)



未來的規劃與發展

事實上, 雷爵也利用了這次網聚的機會, 發表了有關於『萬王之王』未來的諸多規劃以及說明; 不過我想最讓人感到期待與興奮的, 就應該屬傳說已久的二轉職業了吧!

據人神Rubv表示,所有與 轉職業相關的設定,都有密切的積極進行中;因為二轉的人物數量 比起原本的職業可說是多了一倍,在美工和企劃的 工作份量上都相當可觀。目前的計劃是,從 月底 開始, 行個月將會推出9種的二轉職業供玩家轉職, 預計是以三個月將全部27種的職業釋出。



專心地在聽~以看出大家都很以看出大家都很

在一轉職業推出的初期,會先注重各職業間的功能是否會重疊,以及各職業間的平衡作適當的調整;之後再逐一加入新的人物model以及圖形,整個工作也預計在今年年底完成。



幸運兒就是自己個人都希望那個時候,現場的每到了進行摸彩的

- MARKETERS

筆者『私下』向二轉的企劃設定Tonny苦挖得來,可以先提出數點關於二轉職業的資料給玩家做個參考:

- (1)會採以事件的方式來完成轉職。
- 2) | 轉後的職業會有顯著的信仰(陣營)。
- (3)轉職後將會習得所有技能。
- (4)隱藏在現今世界背後還有不為人知的歷史

簡單地說,玩家在進行二轉時,將會經歷很 多的事件,一環扣著一環,在最後的事件完結之 時,玩家就得以順利轉職成功。看起來似乎很簡 單,但其中卻隱藏了許多的奧妙。



馬? 現在的任務模式一樣 屆時二轉的方式也會像

首先,玩家在進行。轉時,會遭遇到不同的事件,而且這些事件都將以亂數決定;也就是說,同樣的職業轉職,會遭遇不同的事件過程!系統將會以玩家在事件過程中的行為及判斷,來決定玩家的職業到底為何一事實上,Fonny向我表示這種做法有一點上觀,但我認為這很有趣!

轉職過後的角色將會擁有全部的該職業技能,但技能點數都會很低,玩家必須不斷地使用該技能,該技能才會上升。據我推測,技能應該是屬於『執練度』的系統。如果是這樣的話,綜合來看『JUST BE YOURSELF』這句話,可以說是二轉職業系統的完全寫照了。

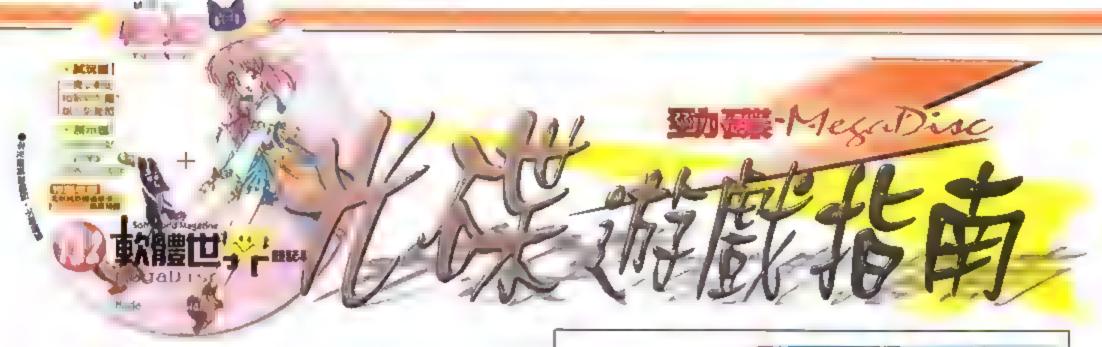
什麼更驚人的招式呢? 劍」,二轉之後,會有



以上遭些關於二轉的資料,只是屬於整個的概括設定,目前並不完整;因為Tonny在設定出來後,還必須與Ruby討論學後做最後的確定,所以目前還有許多資料尚未公開。

事實上,我們的主編老大有意要替『萬王之 E』做一篇關於『「轉職業』的專屬報導,長達10 頁喔! (他是這樣和我說啦)這件事我已經向 Tonny說了,他表示目前正在加緊趕 E,並和Ruby 討論那些未定的設定,剩下的就等他再給我更多的 資料,請各位GKK的玩家而心等待吧!





























15

and they have



(Share) 共享軟體 ARRIVALS 目錄於\Share

marion.exe

人偶情緣桌布、螢幕保護程式 --協和國際提供

girl.exe

thesims.exe

模擬市民有趣的物件 --美商藝電提供

..\Note\share04.txt

北軟純軟體還原卡: 還原精整 一北軟公司提供

(Patch) 修正大師 —— 国銀於\Patch

usaf102.exe

美國空軍USAF 更新檔V1.02 —美商藝電提供

china.exe

中華一番客棧 更新檔 一華義國際提供

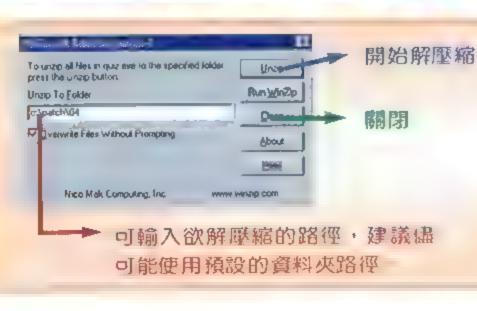
d!patch.exe

春秋英雄傳 更新檔V1.01 一英資達提供









●解壓縮動作完成,請利用"檔案總管"或"我 的電腦"開啓該資料夾,點選可執行的檔案。

※請注意、若有相同的資料夾路徑會有檔案覆蓋 的情形。

→ >+ ?!! + \ [11:11 一年十月 中間 1 , 19=27 == - 411 1 146 1



的为为了是想

- 1 進入電腦的BIOS該定,將開機順序 Boot Sequence 改成"光碟機"開機, 工宅MegaDisc光碟片 籬斤光碟機中,讓遷亨精吉從光碟片載人
 - 2.依照指示安裝。
- 3.安裝完成後,退出光碟片,重新開機進入 windows95/98。開磐MegaDisc光碟片中的\Share\Gsrcv 資料來,點選 "setup.exe" 執行還原精發最佳化工具 的安裝,重新開機後,會出現設定的畫面,設定完成並 再重新開機, 即完成

建原精煉的實別作

在日常生活中,電腦已成為我們的好幫手,電腦中 的硬碟是最重要的資源,電腦使用者在使用及管理這一 資原時,常會遇到這樣的麻煩,安裝作業系統或一些應 用程式不成功無法清除復康乾淨,經過精心策劃安裝好 的作業系統及應用程式,給別人使用後,發現重要的檔 案不見了、系統檔案被破壞無法啓動、電腦中毒、CMOS 被更改、甚至硬碟被強行格式化·FDISK 等破壞情形。 怎麼辦?只有老老實質的重新設定、安裝作業系統及應 用程式。同樣道理,公共場合展示的電腦設備,也會面 臨系統隨時被人破壞的威脅。

有以上困擾的使用者,還原精靈對您太實用了,只 要您擁有一套還原精靈就可保護您的電腦安全,以上的 煩愧就會都沒了。下面讓我們看 看還戶精靈有哪些實 用性功能,功能如下

- 1 適用於DOS、xIN3 x、xIN95 98作業至統,全中 文介面・適用於386 486 586以上等相容機型。
 - 2 安裝簡單,可實現相同大小硬碟對拷功能
 - 3 不需重新規劃磁碟,僅需幾個簡單安裝步驟就可



對您的現有系統進行保護。

4.可動態調整硬碟佔用容量,讓您的硬碟得到最大 限度的利用

(30天試開版)

- 5 硬碟組安裝、設定後,使用者對硬碟所做的格式 化、肥胖、分割區等任何操作,在開機後通過郵鍵選用 還停指令即可恢復原狀 資料恢復速度特快,幾乎不需 時間。
 - 6. 不需防毒,即使中毒。復原後病毒無影無蹤
 - 7. 管理者隨時可變更硬碟保護内容
 - 不佔用[R0與[/0埠,不會與其它設備衝突。
- 9. 在硬碟保護的情况下·寫到硬碟上的資料還可以 進行轉儲。使得新寫到硬碟上的資料加入到保護區中, 又進行了新的保護。為由學電腦使用者安裝電腦帶來便 利,使得學習可以循字漸進

滤步便體的動

- 80386以上IBM PC相容電腦
- VGA彩色螢幕
- 一個BIOS 支援的硬碟
- ─個3.5 英时 (1.44 MB) 軟式磁碟機或光碟機
- 640K以上記憶體
- ・支援作業系統:DOS、Windows 3.X、Windows 95/98
- ·支援檔案系統類型格式:BIGDOS、FAT16、FAT32
- · 保護:1~16個 羅輯分割區

如想每台電腦都能使用環原精靈,必須在每台電腦 上都用還原精察安裝磁碟片或光碟片安裝一次。

- 請檢查您的電腦,電腦中應只有一個硬碟,若有 兩個硬碟,還原精靈將只保護第一個硬碟。
- B 將CMOS中有關病毒負別的選項關閉,如果您使用 的是軟碟板,請將Boot Sequence引導順序設定為先從 軟碟 A 引導;如果您使用的是光碟版,請將Boot Sequences 專順序設定為先從光碟CDROM引導。
 - 安装前正常啓動電腦,請檢查 下病毒確保硬碟



乾淨無毒:若要保護的系統是win95/win98·建議您執行磁碟掃瞄程式檢查硬碟錯誤並修復·執行磁碟重組程式重整硬碟。

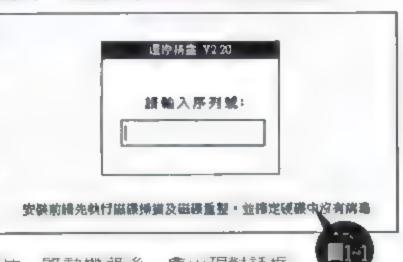
- 請將一切防毒軟體移除。
- ② 在安裝還原精靈後·若要讓windows95/98 I 作在 32位元模式下·請先安裝安裝磁碟片或光碟片上的 yzsmart.vxd。
- 安裝 yzsmart.vxd 前·請確認 windows95/98 未安裝主機板驅動程式,若已經安裝請先移除;若移除 不了,則請不要安裝 yzsmart.vxd。
- び 若要安裝yzsmart.vxd,請正常醫動電腦進入 windows95/98 系統,將還原精靈安裝磁碟片或光碟片 插入軟式磁碟機或光碟機中,執行磁碟片或光碟片上的 安裝程式setup.exe,選擇"我要安裝"按鈕,即開始 安裝,安裝結束後。安裝程式會提示您重新醫動電腦。
- 如不想再使用yzsmart.vxd了,請再執行一遍setup.exe 檔案,安裝在您電腦中的yzsmart.vxd程式就被移除了。
- 安裝yzsmart.vxd的過程中,系統會同時安裝還原精整最佳化程式,通過該程式可以對您的系統進行最佳化處理。
- 請注意,如果已經安裝好了還原精整,安裝yzs-mart、vxd後需執行轉儲選項,若末執行轉儲,則以後還原時,yzsmart.vxd將會被還原。同樣,如果您通過最佳化程式對系統進行了最佳化處理。請在重新啓動電腦後執行轉儲選項。



當以上的準備工作完成後,就可以開始安裝了。這 裡以一個含有四個分割區(其中C碟安裝有windows98系統)的硬碟為例,看着我們是如何安裝還原精靈的。

在碟人工工作、在菜类、

入還原精



靈安裝光碟片, 啓動機器後, 會出現對話框, 如圖1-1:



入框中,系統將校驗序列號的正確性 。輸入正確

的序列號後·按ENTER鍵即出現圖1-2:進入安裝設定介面。

在圖1 2中,顯示了您的硬碟使用情形,其中:[磁碟]表示硬碟分割區攤輯磁碟代碼:[磁碟容量]表示各分割區總的空間大小:[已用空間]表示各分割區目前已使用的空間大小:[可用空間]表示各分割區畫剩餘多少空間;以上幾項使用者無法設定修改,需要使用者設定修改的是[保護]和[異動暫存區]這兩項,它們分別表示使用者想要保護哪幾個磁碟,要用多大異動暫存區來保護設定的磁碟,這裡您可以設定多個保護碟。若您是首次安裝,介面中已內定為;第一個磁碟C為保護,異動暫存區設定為磁碟C已用空間的10%。

磁碟容量=包用空間+可用空間+異動暫存區 總保護空間=被設定為保護的各磁碟已用空間之總和 總異動空間=各磁碟設定的異動暫存區之總和

在還原精靈保護過程中,總異動空間是指您想預留給還原精靈使用的空間,用來作為保護系統檔案的緩衝區,這一部份空間使用者將無法使用。異動暫存區不一定非得設在被保護碟內,您可以將異動暫存區設在其它磁碟上。異動暫存區大小最小不得低於10MB,總異動空間大小的建議值為總保護空間的10%。更改異動暫存區大小的方法如下:您可以使用PgUp或是PgDn鍵來輸入容量數字。使用PgUp鍵可減少一個單位,PgDn鍵可增加一個單位。單位並不一定為1,由您硬碟的大小及其它因素而定:如您想進行微調,可以使用+或是一鍵,+鍵可以加1,一鍵可以減1。如常要輸入30,則可使用PgDn鍵來增加若下個單位,一直至接近30,然後再使用+號來調整顯示的數字為30。

請根據您的需要設定異動暫存區和保護碟,完成設定後,請按F10鍵,系統會讓您確認,提示: "確定要安裝嗎? (Y/N):[Y]",如不安裝,按N鍵返回,此時可重新設定,也可按ESC鍵退出安裝。若確定要安裝,按ENTER鍵即可,確定安裝後,安裝程式會完成其餘的工作,取出還原精靈安裝磁碟片,電腦會重新啟動。此時,還原精靈安裝就完成了。

1. 異動類存處是您為還原精靈預留的工作空間,就好比Windows 95作業系統下的虛擬記憶體使用的交換檔案,如果您為已保留越多,Windows 95性能就會越好些,當然您的硬碟可用空間就會少些,這裡原理是一樣的。建議您如果需要對磁碟做較大的變動時,如將一個路徑刪除或重新安裝軟體,則請您將總保護空間與總異動空間的比例設定在2:1左右;如果您只是保護硬碟資訊,可時您不會去變動它,上述比例可適當調小。

2.在系統執行過程中,對硬碟保護區更動容量超過您為還原精靈保留的容量(總異動空間)時,如果您的系統是工作在MS-DOS模式或者16位元的Windows模式下,還原精靈會發出警告(持續響聲並當機)、如果您安裝了yzsmart.vxd驅動程式,並且系統工作在32位元的Windows模式下,還原精靈就不會發出警

告。當發出警告時請不用擔心,重新開機後系統會自 動提示您進行[轉儲]還是[還原],建議您此時用[還 原 | 恢復原狀,因為您已經當過機。

、精融功能說

還原精靈的使用分為管理者和使用者兩種方式。 [管理者]可以設定密碼、改變被保護内容、進行硬碟拷 貝、設定參數、恢復被破壞的作業系統等功能,進行對 硬碟保護的管理,也能進行各種應用操作;「使用者」只 能是在設定好的環境下使用系統,不能參與硬碟保護的 管理。在使用還原精靈過程中,内定的還原方式為不還 原,即每次開機時,上次關機時的資料都被保留下來。

要成為管理者,您 必須擁有密碼,在還原 精靈安裝完成後,您可 以設定密碼・在未設定 密碼之前,內定 🕆

内定使用着密碼為:無 密碼。還原精靈 在管理 硬碟方面有許多功能:

- 1.安裝還原精靈
- 2.設定系統參數
- 3.工具箱
- 4.關於還原精靈
- 5. 退出

|| : 满押 DNTCR 潜中 DX', 返回

設定系統參數

禁止從軟碟對動:| 是]

+/- /Pg 8p /Pg 0n 特效

FIO: 個存款定 ESC: 取消较定

m1-3

設定系統參數

1. 設定還原方式

還原精靈可設定的立即還原方 式有:自動還原、手動還原、 定時環原、不濃原、資料轉 諸。

自動選原:在使用者

重新啓動電腦時,受保護碟 内的内容會自動全部恢復,使用者所做的修改被還原。

手動還原:在使用者重 新啓動電腦時,系統會出現 如圖 1-5,請自行選擇是還 原景是離開。

還原:此項操作可將您 的保護碟恢復為設定還原精 靈保護時的原始狀態。

還 原 開

離開:此項操作將不做任何動作繼續系統的 啓動。

定時還原;設定時會有對話框出現,讓您確定恢復 系統的間隔時間。時間的輸入必須使用PgUp、PgDn、+ 和 鍵 最大可以為99天99小時60分鐘。

不還原:在使用者重新啓動電腦時,使用者所做的 修改彼保留,不恢復被保護内容,直到管理者改變設定 或進行還原。

資料轉儲: 可將在 受保護的硬碟中所做的 操作正式儲存起來,變 為被保護的内容儲存在 受保護的硬碟中,不用 擔心以後無意中資料的 損失。在使用者重新啓 動電腦時,系統會出現 如圖1-6。



還原:此項操作可將您的保護碟恢復為設定 還原精靈保護時的原始狀態。

儲存:此項操作可將雲上次關機時硬碟上的資料儲 存下來,進行了新的保護。

難開:此項操作將不做任何動作繼續系統的啓動。

當立即還原方式設定為自動還原或不還原時,在開 機電腦自我檢測完畢後。同時按下Ctrl和End鍵,系統 曹提示您輸入密碼,當您輸入管理者的密碼時,按 ENTER鍵出現如圖1~6的選單:當您輸入使用者的密碼 時,按ENTER鍵出現如圖1-5的選單,各選單對應功能如 上所述。

2. 禁止從軟碟啓動

還原精靈為純軟體遺原卡,如果您要對硬碟上的數 據進行正常的保護、還原時,必須保證先從硬碟啓動系 統,所以這裡提供了禁止從軟碟盤動的設定選項。

該選項設定為"是"時,您僅能從硬碟啓動電腦。 當從軟磁碟、光碟、或者網路介面卡的BootRom啓動電 腦時,系統會一直處于讀取硬碟狀態並當機。該撰項設 定為"否"時,您可以從軟磁碟、光碟、或者網路介面 卡的BootRom啓動電腦。但是,如果您此時對硬碟進行 了一些實際操作,重新啓動電腦後,有可能導致硬碟數 據不正確。所以,建議管理者一般情况下應將此撰頂設 定為"是"。

7 10

1.設定密碼

在還原精靈剛剛安裝 完成後,請您先設定管理 者密碼和使用者密碼,以 防別人用内定密碼破壞您 的設定。方法是:在開機 電腦自我檢測完畢後,出 現遺原精靈偵測提示時, 同時按住Ctr1和Home鍵。 提示您輸入密碼,輸入管 理者内定密碼: 12345678 14 選擇 ENTER 選中 ESC 返回

異 籍 I

- 1 設定管理者密碼
- 2 設定使用者密碼
- 3. 自動值測CMOS
- 4 更新CMOS億份
- 5. 硬磷複製
- 6. 移除還原精霊
- 7 回到上一層

出現圖13、選擇選項3後、出現圖1/,選擇選項 1 • 可設定管理者密碼:選擇選項2 • 可設定使用者密



碼,密碼可為英文字母(大小寫不限)或數字。

2.還原精靈偵測提示

在還停精靈安裝完成後,電腦重新啟動時,會有如 下偵測提示:

GoldenSoft(R) Recovery Genius (TM) Version 2.20 Copyright(C) 1997-1999 GoldenSoft Technology Co.,LTD.

[RECOVERY GENIUS BOOT]

Total reserved space: xx MB

Rest reserved space: xx MB (xx%)

其中:Total reserved space: xx MB表示您設定的總異動空間的大小。

Rest reserved space: xx MB (xx%)表示您異動暫存區目前還乘餘多大空間,以及佔總異動空間的百分率。

當剩餘異動空間小於10%時,如果您的系統是工作在MS-DOS模式或者16位元的Windows模式下,容動前系統會提示您 "異動暫存區即將用盡,要轉儲或還原嗎(Y)",您確定不要轉儲或還原,則按N鍵,系統將會繼續整動,但在以後的使用過程中,若改變硬碟資料的異動操作導致異動暫存區大小為0時,系統將會當機;如您確定要轉儲或還原,則按ENTER鍵,提示您輸入管理者密碼,輸入下確的管理者密碼後,則出現圖1-6,其操作及說明同設定還原方式相關部分所述。如果您的系統安裝了yzsmart.vxd驅動程式,並且系統工作在32位元的Windows模式下,還原精靈會自動進行動態異動暫存區的調整,不再出現以上的提示訊息。

3.改變還原保護方式設定

在安裝還原精靈後,還可以重新設定還原保護方式。方法是,在開機電腦自我檢測完畢後,出現還原精靈偵測提示時,同時按住Ctrl和Home鍵,提示您輸入密碼,輸入正確的管理者密碼,出現圖1-3,選擇選項1後,出現圖1-2,此時,您則可按照開始安裝還原精靈的方法,重新設定還原保護方式。

4.轉儲與還原

在使用還原精靈過程中,內定的還原方式為"不還原",即每次開機,上次關機時的資料都被保留下來。但您可以使用還原精靈的"儲存"與"還原"功能實現對硬碟的保護。方法是:在開機電腦自我檢測完畢後,出現還原精靈偵測提示時,同時按住(tr)和End鍵,提示您輸入密碼,輸入正確的管理者密碼,出現圖1-6,其操作及說明同設定還原方式相關部分所述。

6. 硬碟複製

在圖1-7中,選項5為硬碟複製功能,透過此功能,可以將來源硬碟上的內容和格式都複製到目的硬碟,目的硬碟的數目可以從13個:如只接兩個硬碟,這兩個硬碟之間還可以相互對拷,但是,進行對拷的來源硬碟和目的硬碟其類型及使碟參數要完全相同。選擇此選項後,會出現。個選擇項:

* (+0 表示將第一個硬碟的內容和格式複製到第二個硬碟

- * D-C 表示將第二個硬碟的內容和格式複製到第一
- * (+D \ E \ F 表示將第一個硬碟的内容和格式同時 複製到三個以下的目的硬碟

您可以根據具體情况選擇所需的選項,按Enter鍵後,出現提示訊息「您的硬碟D的資料將丢失,請確認」,這時請鍵入Y鍵並按Enter鍵。系統就開始硬碟複製了。

8. 自動偵測CMOS

在圖1-7中,選項3為自動傾測CMOS功能,透過此功能,您可以避免CMOS還原誤判情形。此操作會重覆啟動電腦三次,在此操作完成後,就不會發生CMOS誤判情形。某些主機板在系統啟動將CMOS參數恢復為原狀態時,會反覆判斷CMOS是否已被更改,不斷重新啟動電腦,此時您必須進入"工具箱"功能,進行自動傾測CMOS操作。此項操作完成後,別忘記更新CMOS 備份,以後CMOS就會正常的自動還原了。

9. 更新CMOS備份

在硬碟上安裝還原精靈時,系統會記憶電腦的CMOS參數,每次開機時,系統自動檢查目前電腦設定的CMOS參數與記憶的是否相同。如果不同。系統會自動將參數恢復為原始狀態。在安裝還原精靈時,一開始記憶的CMOS參數備份是可以更新的。在圖1-7中,選項4為更新CMOS偏份功能,透過此功能,你可以更新系統記憶的CMOS參數。選中此項按Enter鍵後,即會偏份。

10.移除還原精靈

在圖1-7中,選項6為移除遺原精靈功能,透過此功能,可以將安裝的遺原精靈程式移除,選中此項按 Enter鍵後,即進行移除工作,移除結束後,就可以關機了,此時硬碟上的資料將保持在設定還原精靈保護時的狀態。



一般情况下,使用者只要開機就可以了,不必做任何操作。當使用者知道使用者密碼時,也可以在遺原方式設定為自動還原或不還原的情况下,通過Crt1和End 键在系統引導前進行遺原操作。

使用者不管進行何種操作,設定為被保護的邏輯碟 都將受到還原精靈的保護。

廠商資料

北軟科技

TEL: (02) 2956-6763

網址:http://www.goldensoft.com.tw



2 片遊戲光碟+ 1 片日文原聲CD- 千禧年最浪漫告白禮物

日韓狂費;數萬套,美麗動人的聲光畫面,送給你的她,更讓她瞭解你變累的心情!行動要快喔!

遊戲橘子數位科技股份有限公司 GAMAN A DIGITAL ENTERTA NAENT CO., LTD 台灣 台北縣235中和市中正路736號18號26 查察世紀實證 TEL: +886-2-8226-9166 FAX +886-2-8226-1920 http://www.gamania.com











35 6 50 44 # J No. 書は、 1 愚 リストル S 公司 ď. ∞ = 00 5 敬 = 智冠科技 Ē ÷". 42 * 1 43 to be the 逐 11 01 經游局收款觀 === ¥ 帳號 び日 患 洛默人代號 肛 茶 以 華 (計論 0 母 戶 1、 時、與、關、緊爭大寫並於製未加 H ∞ 智冠科技(股) ĮT, 3 6 4 = 出

五谷

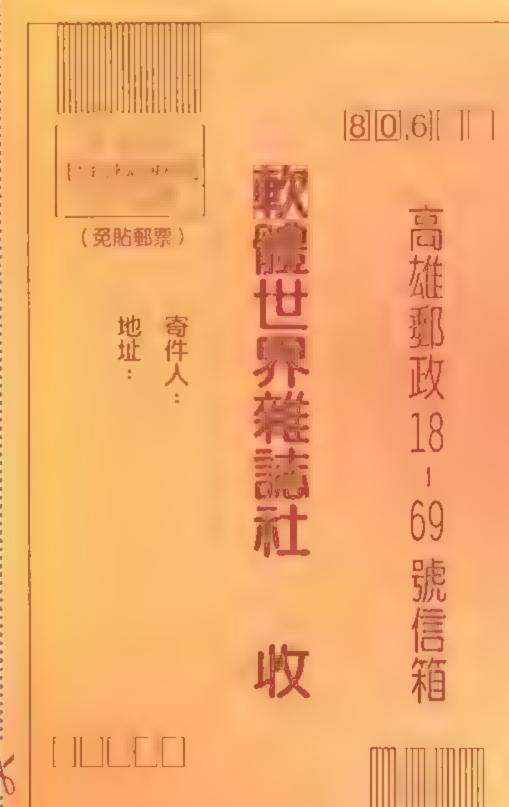
款

1542 2542 イズ人し続

帳號

黨





劃撥存款收據收執聯注意事 百八

- 後查考 本收據請妥爲保管,以便
- þ 如欲查詢存款入帳詳情時 詢禹交原存款局辦理 請檢附本收據及 可減 水 a
- ļii 本收據各項 放 塗改或無收款郵局記章者 器印製。如非機器 D 金额 ø 列印或經 数字係機 濉

計画器画 Ш

: 4:24JUJ NT\$4776	·年12期 NT\$2388	原價
NT\$3800	NT\$1980	新訂戶
NT\$3350	NT\$1800	續訂戶
\$400	\$200	掛號費

歐洲	美洲	亞州「含大陸、港、東、大洋州」	
NT\$5700	NT\$5400	NTS5100	新訂戶
NT\$5400	NTS5100	NT\$4800	经费言丁 戶

計開雜誌服務事線: 886-7-8150988-263

YES! 中人物訂閱數體也母繼器

	司閥人
	: □新訂戶
Mark aced	(高]戶編號NO

- 語中 湖湖 職業

聯絡電話:

三関期數: H 回 -期到 Ħ ď 期,共 語

訂購其他產品: 名稱 (期數) 過期雜誌 遊戲軟體

金額

以上資料請詳細填寫

姓名、地址請以正格書寫,縣市均的縮寫

如欲郵購過期雜誌,請先洽詢

服務專線:886-7-8150988-263

FT11114
47
200
THAT
TIME
12 13
12.5
-
beeck !
THE
Married St.
245
(37
415
tic

1 , . !

田福 歡本雜誌的那個專欄?

下雜譜的意見調查

田暦 殿不惠 歡本雜誌的那個專欄

.0

對雜誌内容的意見:

理田:

最近將要發行的 母類部 ,您想看到那些遊戲的攻略。

THE PARTY OF THE P

COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY

臺灣南區郵政管理局 腦 登記第 994 免貼郵票 魔缶回信

8 0 6

高雄郵政 18-69 號信箱

體市界羅

寄件人: 生 姓

井

治虛線對智訂上

幼

信用卡有效期限 發卡銀行: 信田卡塔- 技權寫: 聯絡電話 **我選擇用信** 言用卡號 [関期數 閱人姓名 新訂戶 新訂戶 論 凹 回 新訂 新訂戶 新訂戶 語 門 過門回 美二地區隨名 卡人綴名 田 9 花园灣街 卡付款 一年12期航空寄書 軟體世界雜誌第 ·年12期 All 年24期 年24期 年12期 年12期航空寄書 年12期航空寄書 年12期航空寄書 年12期航空寄書 年12期航空寄書 1744 mj bộ 特價NT\$3800元 特價NT\$1800元 特價NT\$1980元 聯心發展市 特價NT\$3350元 年 Tiel. 請以正楷書寫 特價NT\$5400元 特價NT\$4800元 特價NT\$5100元 特價NT\$5400 特價NT\$5700 特價NT\$5100元 期起,共計 3 VISA \mathbb{H} 掛號費 掛號費 掛號費 訂購金額: 須與信用卡上簽名 掛號費 MASTER 年份 新訂戶 NT\$200元 NT\$4007 NT\$400元 NT\$200元 Card 年的

軟體世界雜誌

À 訂戶般務專線

07-8150988轉263

否 24小時訂閱專線:

專真: 07-8151992



拖站 請另註明統一編號 郵票寄回 接傳真或對摺訂上,冤貼 ②如須開立三聯式發票 〕填寫後請沿虛線剪下直 、發票抬頭 發票

(海外讀者限訂

中任

JBC BC



此行由本公司填寫)

艦號

致

元整





遊戲構子數位科技股份有限公司 BAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.

台灣 台北縣235中和市中正路736號18樓之6(編集會心集場) 班上,1985-2-822年91.00 FAX: 1895-2-822年1920 除44///////////

TRIGGER



動體世長 智冠科技股份有限公司















款鉅細 靡遺的 根作







故事、背景、文化、歷史一應俱全的即時戰略遊戲

三種對戰打法:劇情模式、單人模式、多人連線對戰

動體世界

台灣帝技爺如科技股份有限公司 客服專線:2747-1035 E-mail:service@tgl.com.tw http://www.tgl.com.tw







融合傳說與現代科技的人物設定 讓你無法眨眼的絢麗魔法 別出心裁的戰略方式 會心一类的數點則情 要義自然的美術風光 在未來奇幻的想像空間裡 以滑板代替筋斗雲的孫悟空 使著像光劍一樣炫的金箍棒 以及火炮重兵豬八戒 總是自以爲可以扮演重金屬。。。

玩厭了沉重的 "角色扮演大作"嗎? 就讓這些熟悉的人物們 帶領你進入一段 充滿奇境幻想的取經之旅吧。。。





遊戲椅子數位科技股份有限公司 GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD. EN 1316/1235中间中中的736以18位之6(1916年) TEL: 486282269166 FAX: 4886282261920 MIDC//WWW.gamania.com





